

Vectorworks® 2011

Realize Your Most Inspired Visions.



Making Change

Easy

あなたの「想いをかたち」に

今まで以上に簡単に扱える3D環境や、
新しいCINEMA 4Dレンダリングエンジンをはじめ、
大幅な進化を遂げた新機能が豊富に搭載された
画期的なバージョンの登場です。

Vectorworks®2011シリーズの各アプリケーションでは、
直感的かつ、多くの用途に使える機能が、
定評ある使いやすいインターフェイス上で利用でき
デザインワークがこれまで以上に楽しくなります。
3DモデリングエンジンParasolid®を搭載したボディは、
さらに磨きをかけ、3Dモデルのみならず、
2Dデザインをも高精度なものにし、
BIMワークフローでもすぐに使え、変化にも柔軟に対応します。
Vectorworks2011によって、あなたは
“新たなデザインの可能性”を手にし、
そして、あなたの秘めたる“想いをかたち”してくれることでしょう。

Parasolid®は、Siemens PLM Software の登録商標です。

CINEMA 4Dは、MAXON Computer GmbH、MAXON Computer Inc.

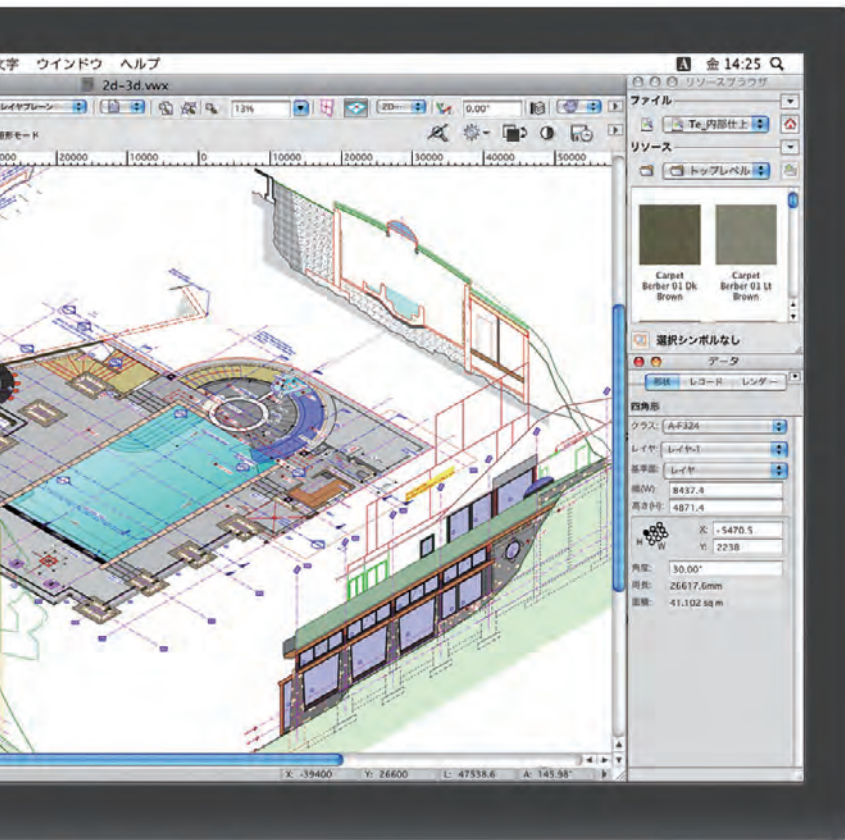
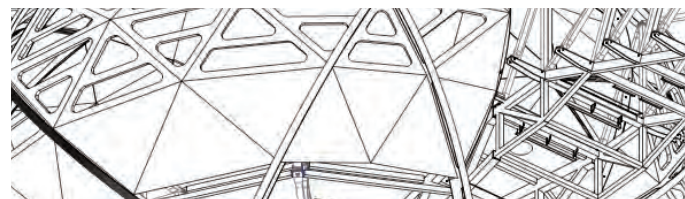
および、MAXON Computer Ltd の登録商標です。

※ CINEMA 4Dレンダリングエンジンは、「with Renderworks」製品に搭載されています。

Vectorworks® Fundamentals



Enjoy the Freedom to Design.



Vectorworks® Fundamentalsシリーズには、使いやすいインターフェイスに、自由なライン、グラフィカルな面属性を持つ2D作図機能と同時に、2Dと3Dの壁を取り扱ったシームレスなモデリング環境を搭載しています。2Dだけでなく、3Dビュー上のあらゆる作業平面で作図可能な2D図形は、そのまま作図を継続することも、3D機能を用いてダイレクトに3Dに変更していくことも可能です。

Parasolid®モデリングエンジンに裏打ちされた強固なモデリングシステムによって、あなたのデザインは解き放たれ、思い描いたそのかたちを余すところなく再現してくれます。

<推奨動作環境>

Mac OS X Leopard (10.5.7以上)、Mac OS X Snow Leopard
2GHz以上のIntel Coreプロセッサ
QuickTime 7.0以上

Windows XP (SP3以上)、Windows Vista (SP2以上)、Windows 7
2GHz以上のプロセッサ
QuickTime 7.6 ~ 7.6.6のみ

Macintosh/Windows 共通事項

2GB以上 (with Renderworks製品は、4GB以上) の搭載メモリ
10GB以上のインストールHD空き容量
1280×800以上のモニタ解像度 (グラフィックボード搭載)
DVDドライブ (2層式)
アクティベーションのためのインターネット接続環境

<最小動作環境>

Mac OS X Leopard、Mac OS X Snow Leopard
Intel Coreプロセッサ
QuickTime 7.0以上

Windows XP、Windows Vista、Windows 7
Intel Pentium以上のプロセッサ
QuickTime 7.6 ~ 7.6.6のみ

Macintosh/Windows 共通事項

1GB以上 (with Renderworks製品は、2GB以上) の搭載メモリ
10GB以上のインストールHD空き容量
1024×768以上のモニタ解像度
DVDドライブ (2層式)
アクティベーションのためのインターネット接続環境

Vectorworks Fundamentals with Renderworks 2011

基本パッケージ: ¥333,900 (本体: ¥318,000)
追加ライセンス: ¥283,500 (本体: ¥270,000)

Vectorworks Fundamentals 2011

基本パッケージ: ¥270,900 (本体: ¥258,000)
追加ライセンス: ¥231,000 (本体: ¥220,000)

※ご使用環境はインストール時に Macintosh か Windows を選択できます。
※アクティベーションについての詳しい情報は、(<http://www.aanda.co.jp/Activation/>) をご確認ください。

各ページの機能説明が対象としている製品を、以下のマークで表記しています。[Vectorworks2011全製品]は、Vectorworks Fundamentalsを含む全ての製品に搭載されている機能です。

DR Vectorworks Designer with Renderworks 2011

AR Vectorworks Architect with Renderworks 2011

FR Vectorworks Fundamentals with Renderworks 2011

D Vectorworks Designer 2011

A Vectorworks Architect 2011

Parasolid®モデリングエンジン [Vectorworks2011全製品]



デザインを支えるモデリングエンジンには、現在入手可能なモデリングカーネルの中で最も優れていると評価されるParasolidを採用しています。3Dだけでなく、2D表現においてもParasolidによって卓越したデザインワークを提供します。

NEW シームレス2D/3Dデザイン環境 [Vectorworks2011全製品]

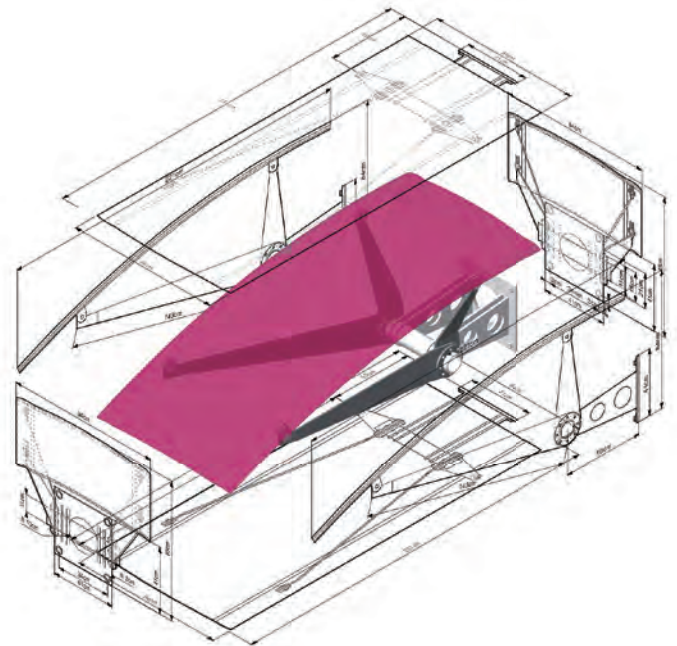
2D/3Dのデザインワークは統合された操作性により、従来のバージョンとは比べものにならないほど、直感的に行うことができます。

[主な特徴]

- どの3Dビュー上でも、2D作図や寸法作図が可能
- どの3Dビューでも、2D図形のグラフィック属性が表示可能
- どの角度からでも、2D図形に対し奥行き(高さ)設定や3D変換操作が可能

NEW クイック設定バー [Vectorworks2011全製品]

クイック設定バーから、よく使う設定にアクセスでき、背景色の白/黒変更や自動保存など、ワンクリックで切り換えが可能です。また、「画面/寸法/解像度」設定と「環境設定」にもアクセス可能です。



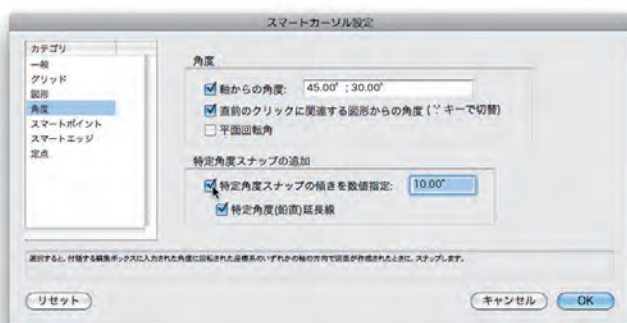
構成要素を一括管理するオーガナイザ [Vectorworks2011全製品]

レイヤ/クラス/登録画面/ビューポート/共有ファイルなどの図面構成要素を一括して管理する「オーガナイザ」によって、より効率的に図面表示や作図をコントロールすることが可能です。



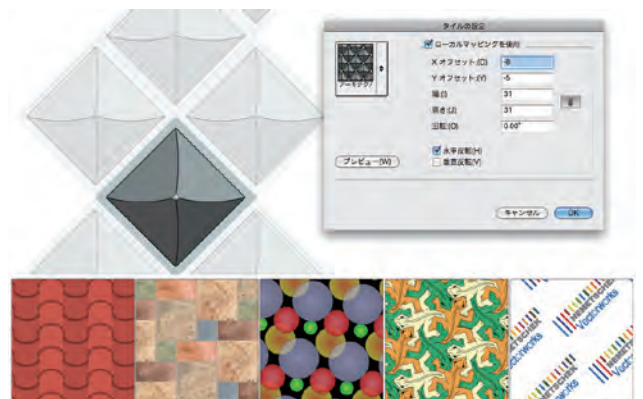
NEW 多彩なスナップアクセス [Vectorworks2011全製品]

2D図形にも3D図形にも意図したポイントへアクセスできるスナップ機能を搭載。一時的にスナップを停止することも簡単にでき、設定用紙の各ポイントへスナップさせることも可能です。



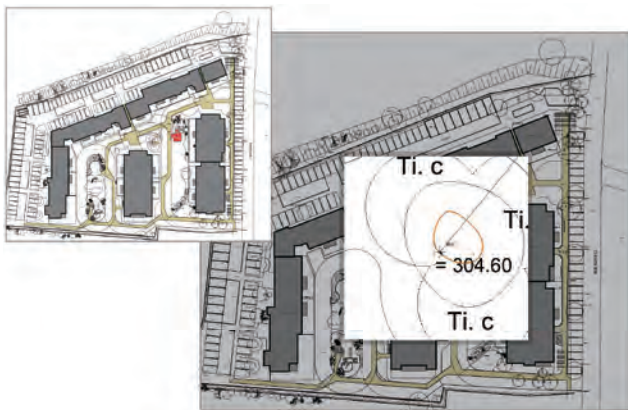
NEW クリエイティブな2D表現力 [Vectorworks2011全製品]

Vectorworksアプリケーションでは、線と面を利用して様々な表現が可能です。面属性には、カラー、グラデーション、模様、ハッチング、イメージ、タイルが設定でき、「タイル」属性では、2D図形面に連続した美しいグラフィックを表現できます。作成した図形に透過設定を与えることも可能です。



スナッパルーベ Vectorworks2011全製品

複雑な図形の中でも、簡単に、そして正確に図形スナップができるようにルーベ機能が搭載されています。図面を鳥瞰的に見ながらも、Zキーを押すだけで目的の場所を一時的にズームして表示します。



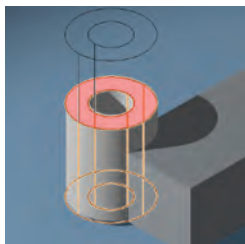
NEW 3Dモデルからの簡単2D図形抽出 Vectorworks2011全製品

「抽出」ツールのNURBS曲面モードを利用すると、3Dモデル面からすぐに2D図形を生成できます。OpenGLレンダリングの併用によって、3Dオブジェクトに設定したハッチングの状態をシミュレーションすることも可能です。

NEW 直感的な「プッシュ/プル」ツール

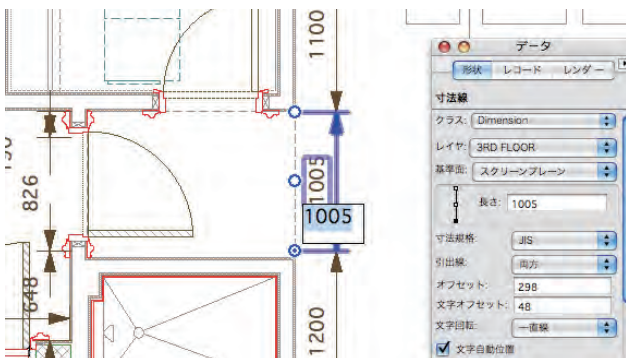
Vectorworks2011全製品

「プッシュ/プル」ツールを使って、2D/3Dのあらゆる図形を押し引きし、柱状体の生成やモデルの削り取りなどを行えます。さらにフィードバック機能によって、操作中、対象面にマウスを近づけるだけで対象面がハイライト表示されるため、直感的に操作できます。



インタラクティブな寸法編集機能 Vectorworks2011全製品

寸法オブジェクトの数値に対して、数値入力による変更が可能です。寸法文字をダブルクリックすることで直接的に変更できます。また拘束機能を利用することで、寸法値の変更に連動して図形も変更されます。

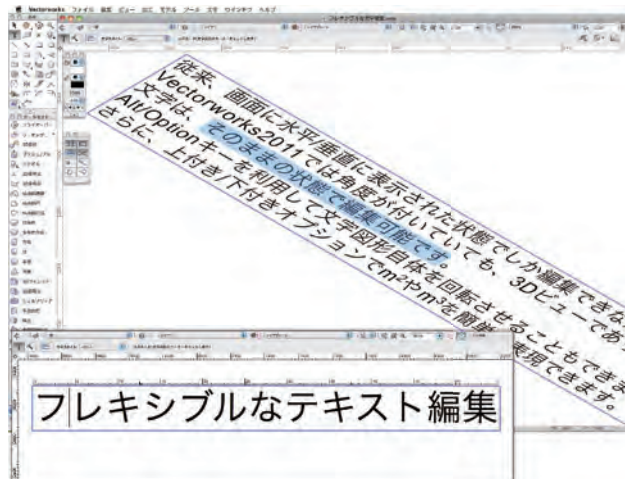


NEW フレキシブルなシンボル図形 Vectorworks2011全製品

図形を登録して活用できるシンボル機能がより便利に。2011では、シンボル登録時に縮尺追従か実寸表示かを選択できます。また、同じシンボル図形でもデータパレットから個別に倍率指定ができるため、異なるサイズで図面上に配置することが可能です。

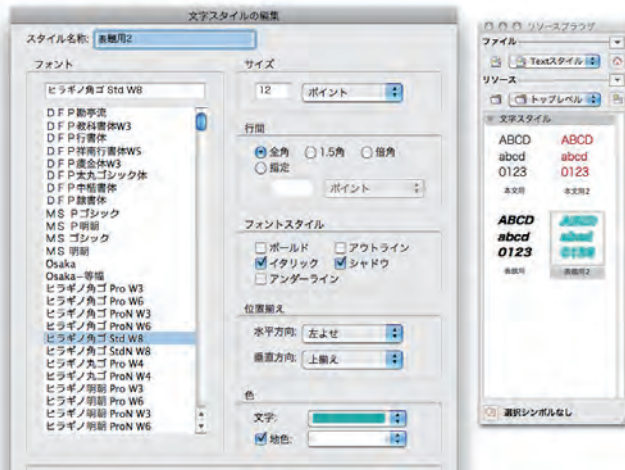
NEW 文字編集時のリアルプレビュー Vectorworks2011全製品

従来、編集時と完了時との間にズレが生じていた文字表示を刷新し、ズレのないテキストプレビュー表示を実現しました。回転している文字図形も回転したままで編集でき、その回転を解除して編集することもできます。それだけではありません。3Dビューで角度の付いた文字も見たままで編集可能です。



NEW リソース活用できる文字スタイル Vectorworks2011全製品

設定した文字情報をリソースに登録できます。「文字スタイル」属性によって、図面内の文字や寸法、引き出し線など、ファイル全体で統一することが可能です。リソース登録された文字スタイルは、ファイル間でも利用でき、チームやパートナー企業との標準規格としても活用できます。



任意基点複製&移動機能

Vectorworks2011全製品

「ポイント間複製」ツールでは、任意の基点で図形を複製/移動することが可能です。さらには、移動元と移動先基点を指定した後に、距離を指定できる参照点モードによって意のままに図形を操れます。



NEW [DXF/DWG 互換]

縮小された取り込み時ファイルサイズ Vectorworks2011全製品

直線、円弧などの2D曲線や3D多角形、3D円形、複数の境界線ハッチングを設定したオブジェクトを多く含むDXF/DWGファイルを取り込んだ際のファイルサイズが、従来より大幅に小さくなりました。

[DXF/DWG 互換]

線幅やビューポートなどの多彩な互換性能 Vectorworks2011全製品

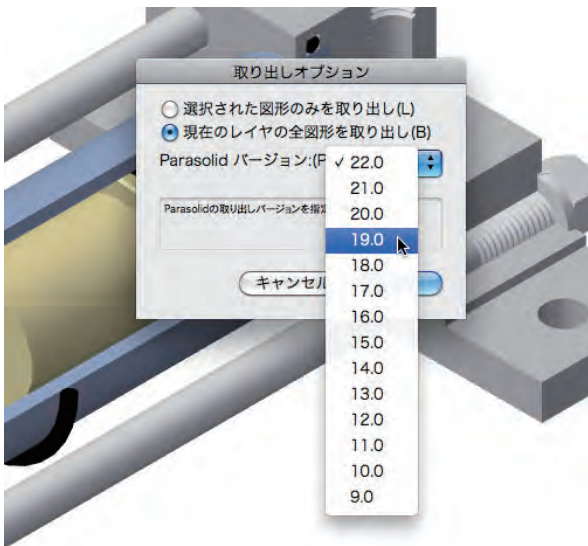
線の幅情報をDXF/DWGに合わせて取り出しできるほか、登録画面や、シートレイヤビューポート内の3Dモデルを、2D-CADに最適に渡せるように平面図形として取り出しすることも可能など、DXF/DWGとの高い互換性を備えています。

幅広いその他の互換性能

Vectorworks2011全製品

DXFやDWG以外にも、CAD/CAMとの連携として信頼性の高いParasolid X_T形式やIGESACISなど、Vectorworksには実用的なファイル互換を多数搭載しています。

詳しくは、22ページ記載の互換ファイル形式一覧をご確認ください。



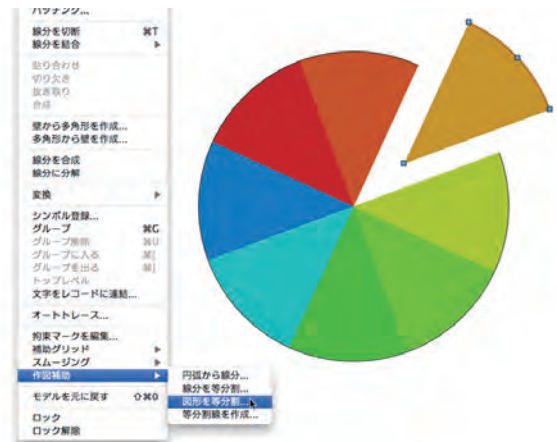
NEW 作図を補助するユーティリティ機能

Vectorworks2011全製品

Vectorworks2011全製品には、作図をよりサポートする便利な機能が豊富に搭載されています。

[主なユーティリティ機能]

- ・2つの線間で均等分割する直線を作成できる「等分割線を作成」コマンド
- ・線、円弧、円、矩形を任意の数で等分割できる「図形を等分割」コマンド
- ・描画線の倍率を指定できる「直線」ツールの「長さの倍率」オプション
- ・辺の長さや角度指定など、様々な方法で作図が可能な「三角形」ツール
- ・“1,000”などの表現を可能する「単位」設定の「寸法3桁位取り」オプション
- ・国際標準化機構(ISO)に準拠したデフォルト破線の線間隔



NEW 連なる複数図形も簡単選択

Vectorworks2011全製品

例えば、複数の半円図形で構成されている波状や雲形などの複数図形を一度に選択することができます。「端点の連なる図形を選択」コマンドを利用すると複数の図形同士の端点の連なる図形全てを簡単に選択できます。



ビジュアルライズパレット

DR AR FR

ビジュアルライズパレットによって、光源とレンダーカメラを管理することができます。光源ごとの点灯/消灯や、影の制御、カメラ視点への切り換え、新規作成など、ビジュアル制作がより効率的になります。



NEW 一新された Renderworks® エンジン **DR AR FR**

「with Renderworks」各製品には、数々の賞に輝いたCINEMA 4Dの強力な64ビットレンダリングエンジンを搭載しています。このエンジンによって、レンダリングの速度とレンダリング結果が劇的に向上し、間接光を使ったレンダリングイメージでは、従来のバージョンと比べ、おおよそ5~7倍高速になっています。合わせて、テクスチャ設定/項目等も合わせて一新されました。

※この変更により旧レンダリングエンジン(LightWorks Design)に付随したレンダリング設定(ラジオシティやファイナルギャザー等)やテクスチャ関連機能、およびリソース等は削除されました。

使用マシン iMac(CPU-Intel Core i7 2.8GHz / 8GB メモリ / GPU-Radeon HD 4850 / Mac OS X 10.6.5) ・ PC(CPU-Intel Core i7 2.8GHz / 4GB メモリ / GPU-Quadro FX 580 / Windows 7-64bit)



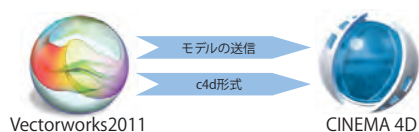
Vectorworks2010 (with Renderworks) - RW仕上げレンダリング
Mac OS X : 35分16秒、Windows : 31分30秒



Vectorworks2011 (with Renderworks) - RW仕上げレンダリング
Mac OS X : 5分20秒、Windows : 5分04秒

NEW シームレスな CINEMA 4D 連携 **DR AR FR**

作成したモデルデータを、シームレスにハイクオリティCGアニメーションに仕上げられるよう、直接CINEMA 4D R12に送信できる「CINEMA4Dへ送信(3D)」コマンドを搭載。さらに、CINEMA 4D形式ファイル(C4D)取り出しも搭載しています。



NEW ビューポートともリンクするレンダーカメラ **DR AR FR**

実物のカメラのように設定できる「レンダーカメラ」をビューポートとして設定できます。リンクされたビューポートは、ダブルクリックからカメラビューを編集することも可能です。

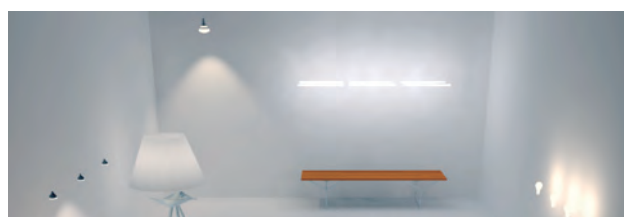
どの角度からも美しい3D植物ツール **DR AR FR**

3D植物の表現が可能な「VBビジュアルプラント」ツールを搭載しています。高速にレンダリングでき、添景図形よりもリアルに見える3D植栽は、3種類のタイプと季節を選択することで、簡単に設定できます。



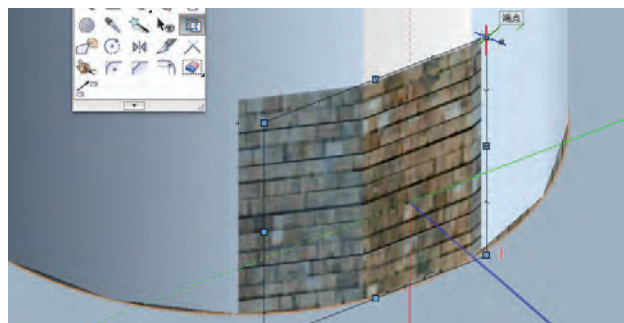
様々な演出が可能な光源オブジェクト **DR AR FR**

光源は、ビジュアル制作の上での要です。光源には、平行、点、スポット、背景放射光などの基本的な光源のほか、面光源や線光源、IESファイルを利用したカスタム光源も作成でき、調光には、ルクス、ルーメン、色温度等を利用できます。



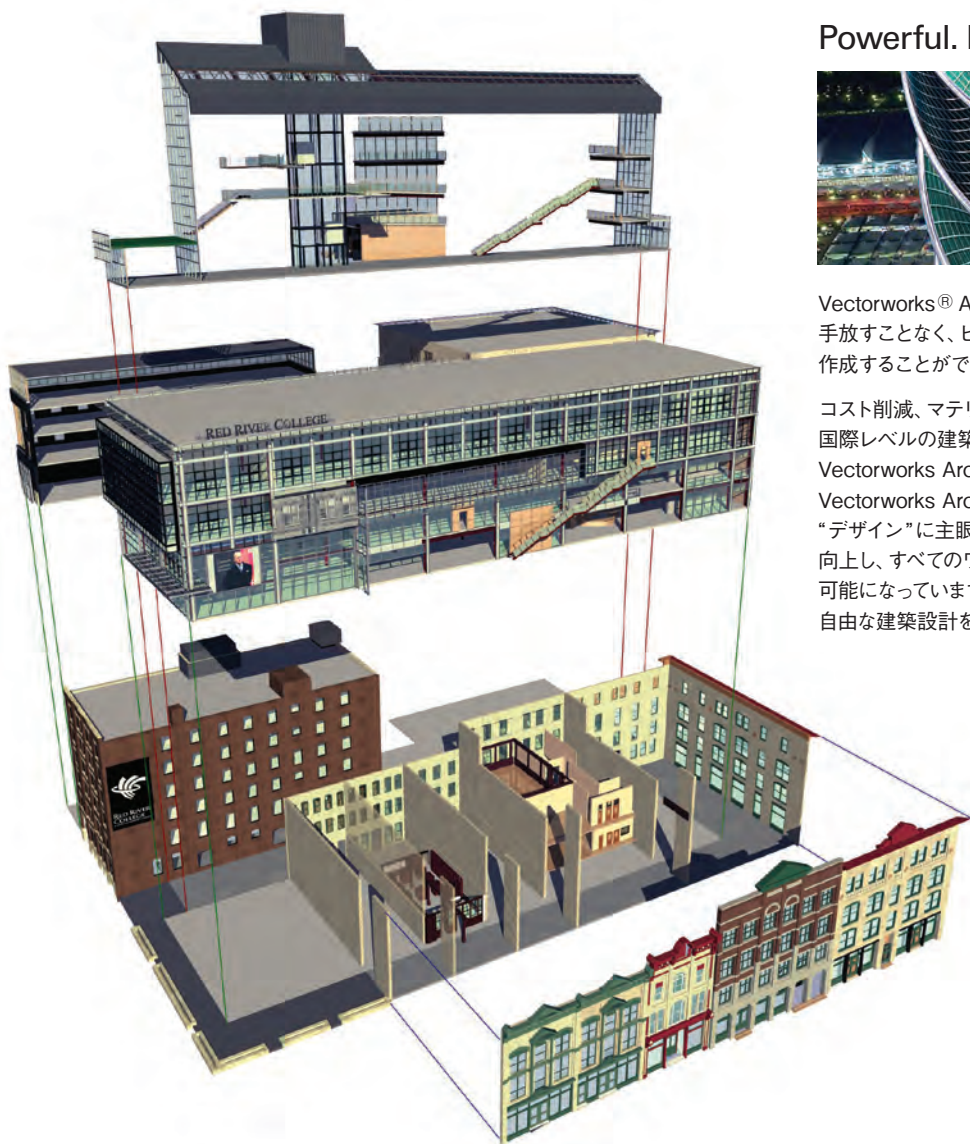
NEW 直感的なテクスチャマッピング編集 **DR AR FR**

「属性マッピング」ツールによって、モデルに設定されたテクスチャマッピングを直感的に編集できます。クリックしたテクスチャのマッピング編集ができない座標系だった場合は、サポートされる座標系に自動的に切り換えるアシスト機能も搭載しています。

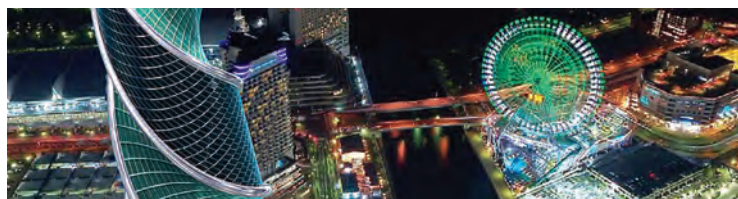




Vectorworks® Architect



Powerful. But Easy BIM.



Vectorworks® Architect シリーズは、使いやすい設計環境を手放すことなく、ビルディング・インフォメーション・モデルを作成することができる最適な建築デザインソリューションです。

コスト削減、マテリアルの検討、エネルギー効率の向上、あるいは国際レベルの建築物など、あなたの目指すものが何であれ、Vectorworks Architect BIM が威力を発揮します。

Vectorworks Architect シリーズは、Vectorworks の根本とも言える“デザイン”に主眼をしていますが、BIM によって効率性と正確さが向上し、すべてのワークフローでスムーズな共同作業が可能になっています。あなたは最新技術に裏打ちされた、自由な建築設計を手に入れることができます。

<推奨動作環境>

Mac OS X Leopard (10.5.7以上)、Mac OS X Snow Leopard
2GHz以上のIntel Core プロセッサ
QuickTime 7.0以上

Windows XP (SP3以上)、Windows Vista (SP2以上)、Windows 7
2GHz以上のプロセッサ
QuickTime 7.6 ~ 7.6.6のみ

Macintosh/Windows 共通事項

2GB以上 (with Renderworks 製品は、4GB以上) の搭載メモリ
10GB以上のインストールHD空き容量
1280×800以上のモニタ解像度 (グラフィックボード搭載)
DVDドライブ (2層式)
アクティベーションのためのインターネット接続環境

<最小動作環境>

Mac OS X Leopard、Mac OS X Snow Leopard
Intel Core プロセッサ
QuickTime 7.0以上

Windows XP、Windows Vista、Windows 7
Intel Pentium 以上のプロセッサ
QuickTime 7.6 ~ 7.6.6のみ

Macintosh/Windows 共通事項

1GB以上 (with Renderworks 製品は、2GB以上) の搭載メモリ
10GB以上のインストールHD空き容量
1024×768以上のモニタ解像度
DVDドライブ (2層式)
アクティベーションのためのインターネット接続環境

Vectorworks Architect with Renderworks 2011

基本パッケージ：¥423,150 (本体：¥403,000)
追加ライセンス：¥367,500 (本体：¥350,000)

Vectorworks Architect 2011

基本パッケージ：¥365,400 (本体：¥348,000)
追加ライセンス：¥309,750 (本体：¥295,000)

※ご使用環境はインストール時に Macintosh か Windows を選択できます。
※アクティベーションについての詳しい情報は、(<http://www.aanda.co.jp/Activation/>) をご確認ください。

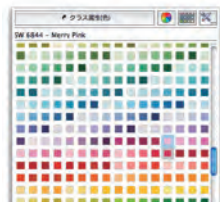
2D平面の回転機能 DR D AR A

2D図面は必ずしも、水平垂直で作図されるものではありません。2D平面回転機能によって、2Dの平面を任意の角度または、マウス操作によって直感的に回転させることが可能です。



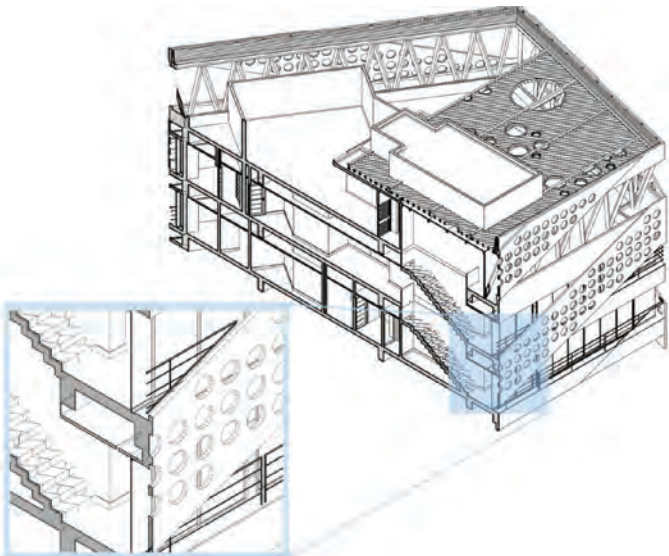
PANTONE®等のブランドカラー DR D AR A

PANTONEをはじめとするカラーメーカー6社19種類のブランドカラーパレットを搭載しています。これらのカラーは面属性としてはもちろん、色を使用するほぼ全ての機能で利用可能です。



NEW 多彩なビューポート機能 DR D AR A

2Dや3Dモデルの外面を生成するビューポートに加え、モデル内部を好きな場所で切断表現できる断面ビューポートを作成できます。ビューポートや断面ビューポートは、シートレイヤのほかにデザインレイヤにも生成可能です。ビューポートは他のファイルから参照することもでき、さらに、デザインレイヤ上の断面ビューポートは切断したモデルのようにアングルの変更も可能です。



ナビゲーションパレット DR D AR A

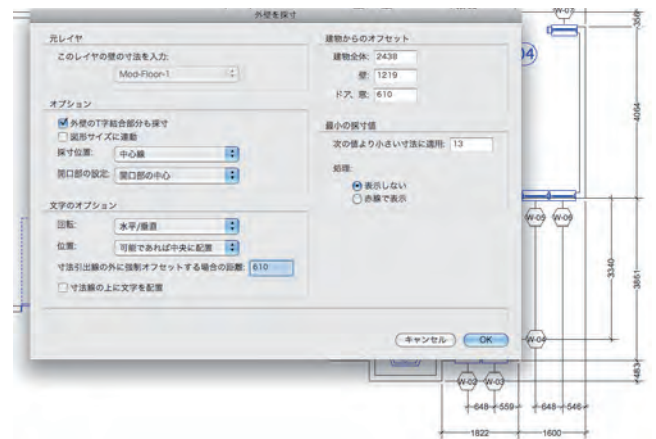
デスクトップにオーガナイザを常時表示できる「ナビゲーションパレット」によって、図面構成要素により簡単にアクセスでき、詳細な表示コントロールや詳細設定等へのクイックアクセスを可能にします。

簡単に一括選択ができる「類似図形選択」ツール DR D AR A

類似する図形を一度に選択することができます。作図されているレイヤやクラスを超えて、クリックした図形と同条件の図形を全て選択でき、選択条件を好きなように組み合わせて条件を保存することも可能です。

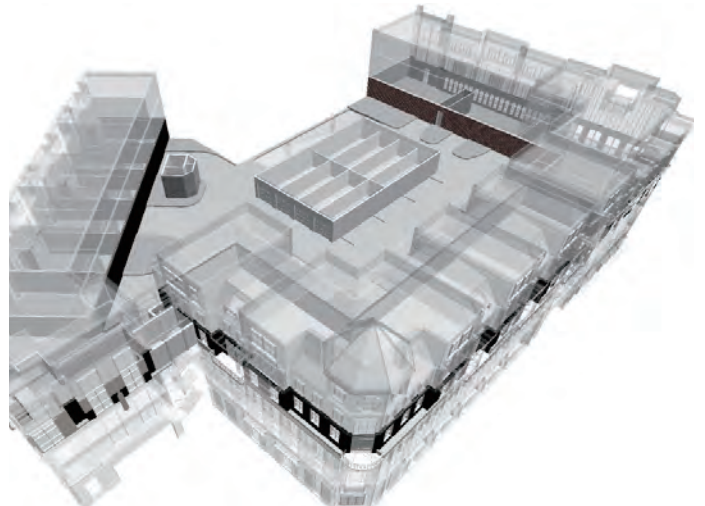
一括採寸できる外壁の採寸機能 DR D AR A

建物の外壁を一括で採寸できる「外壁の採寸」コマンドを搭載しています。外側のエッジ部または中心線で外壁を採寸したり、外壁にある全ての窓とドアを、中心線または外寸で採寸するなど、詳細な指定で自動採寸が可能です。



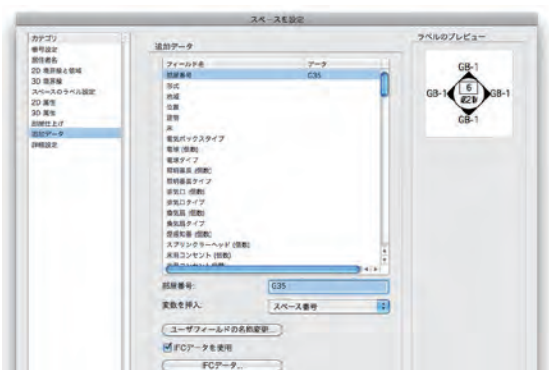
分かれたレイヤの統合ビュー機能 DR D AR A

「ビューを統合」コマンドでは、複数のレイヤにまたがる3Dモデルをスタック表示できます。さらに、レイヤ表示に制約されることなく全てのレイヤにある3Dモデルを、アクティブレイヤ上で編集することができます。



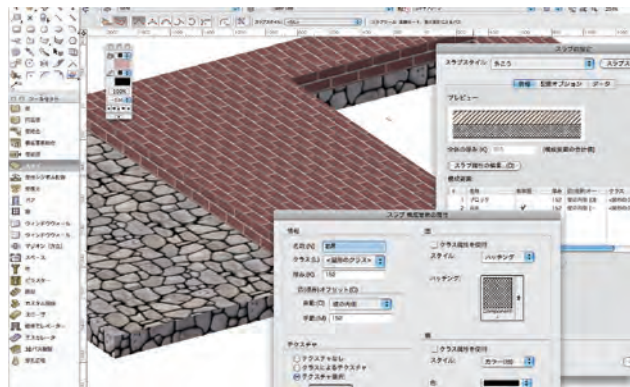
NEW 柔軟な建築空間(スペース)定義 DR D AR A

「スペース」ツールでは、整理された設定ダイアログボックスによって、BIM/IFC互換情報の追加や、2D/3Dの表現設定、要素定義など詳細な設定ができるため、インテリジェンスで柔軟性をもった空間の作成が可能です。



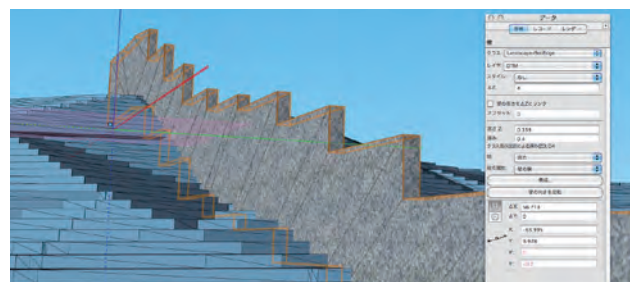
NEW 「スラブ」ツール DR D AR A

「スラブ」ツールは、床や上層階の天井を簡単かつ、詳細に作成することが可能です。BIMにも対応したスラブオブジェクトは、3Dと断面ビューポートの両方のビューで、壁と床の交点を建築構造に沿った表現が可能です。



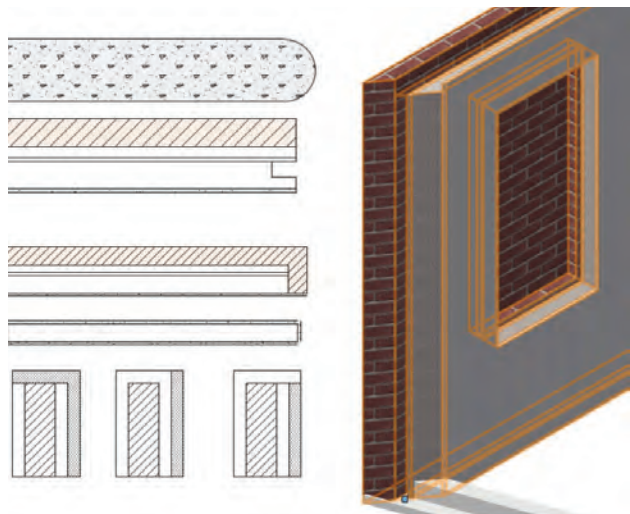
NEW 階段状や凸凹表現も可能な「壁」オブジェクト DR D AR A

壁オブジェクトでは、平面的な壁だけでなく、壁属性を維持したままで凸凹表現もでき、自由な壁を作成可能です。さらに「階段状の壁を作成」コマンドを利用して壁オブジェクトから上部または、下部に階段形状を持つ壁を作成できます。地形モデルがある場合は、地形に沿った階段形状の壁を作成可能です。



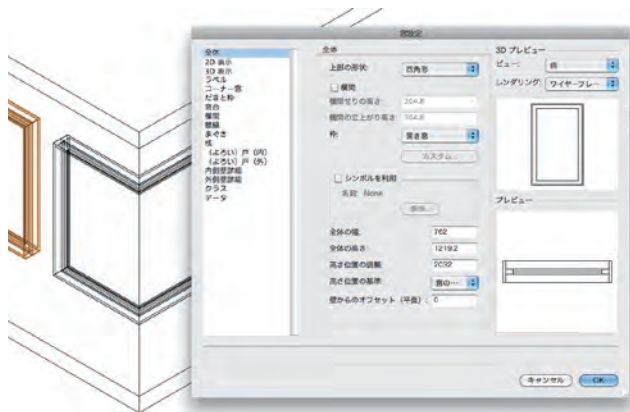
NEW より現実的になった壁の表現 DR D AR A

壁のモデリングが向上し、より現実に近い断面とテクスチャ設定が可能になりました。壁の詳細ビューで構成要素ごとに高さを変更することができ、より複雑な壁表現を可能にします。また、「壁端部」ツールで壁の端部を追加することが可能になり、端部は2D/3D共に詳細に表現できます。さらに、「壁」、「円弧壁」ツールには、任意の構成要素中心(コア)を基準に作図できるモードを搭載しています。



NEW 変更しやすい「窓」オブジェクト DR D AR A

窓オブジェクトは、再設計された設定ダイアログによって様々な形状を作成できます。さらにコーナー窓を作成するオプションも追加され、コーナー部分は、FIX ガラスや方立などから設定可能です。

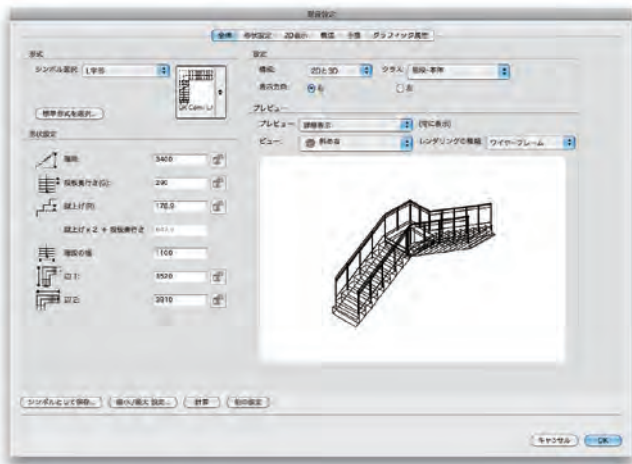


構造物指定も可能な柱/ピラスター DR D AR A

「柱」や「ピラスター」ツールでは、より細かな表現ができるように、構造上の材料を木製、コンクリート、金属から指定できます。これらの情報は構造解析ソフトなどで利用できるようにIFCフォーマットで取り出し可能です。

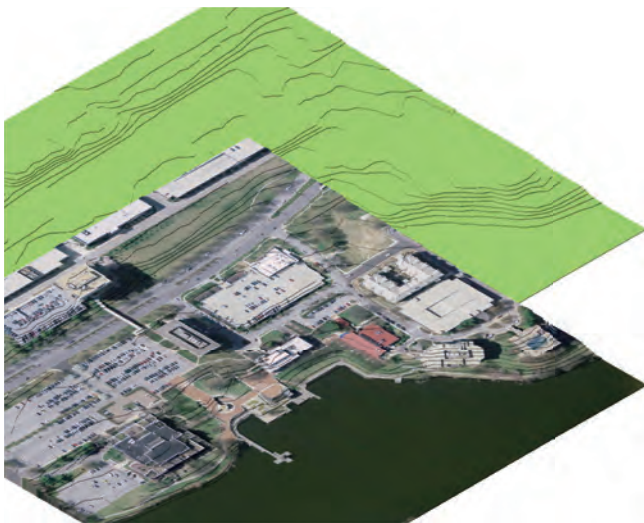
NEW より充実した「階段」オブジェクト DR D AR A

「階段」ツールではこれまででも詳細な形状や情報の追加などが可能でしたが、2011では、踊り場が2つある直線階段や自動クラス割り当て、より詳細な手摺設定など、これまで以上に複雑な階段を一つの設定ダイアログで設定できます。



NEW 詳細かつ柔軟な「地形モデル」 DR D AR A

等高線や測量座標情報をもとに生成できる地形モデルでは、現況地形と計画地形の2つのモデルを表示できるだけでなく、等高線間の勾配変化を色ごとに表示したり、切土・盛土の容量を2Dや3Dへ表示でき、テキスト形式でモデル情報を取り出すこともできます。さらに航空写真を地形モデルにマッピングしてリアルな地形表現を行うことも可能です。

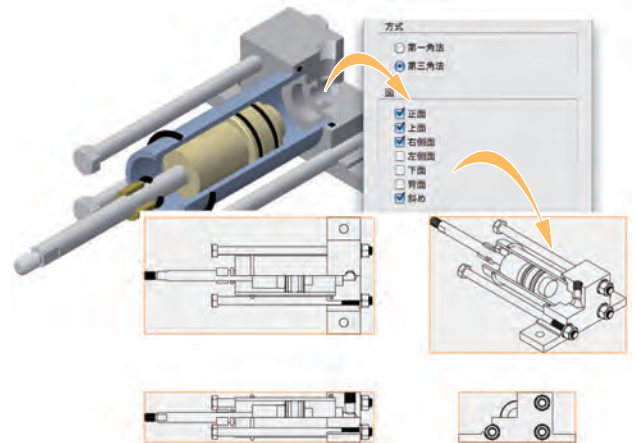


NEW オープンデータベース接続 (ODBC) DR D AR A

外部データベースから直接データを取り込み、図面内のレコードフィールドの値を更新することが可能です。逆にVectorworksのレコードフォーマットから外部データベースを更新することも可能です。Vectorworksの可能性がさらに広がります。

3Dモデルから一括作成可能な投影図 DR D AR A

「投影図ビューポートを作成」コマンドによって、図面内の3Dモデルから正面や側面、上面、斜め図など、7種類の投影図をシートレイヤ上に一括作成することが可能です。機械設計をはじめ、プロダクトや建築設計でも大変重宝する機能です。



IFCや3DSなど実用性の高い互換性能 DR D AR A

BIMデザインには不可欠なIFCをはじめ、3DSとの相互互換や、SketchUpファイルの取り込み、Google Earthへの取り出しなど、実用性の高いファイル互換機能を搭載しています。

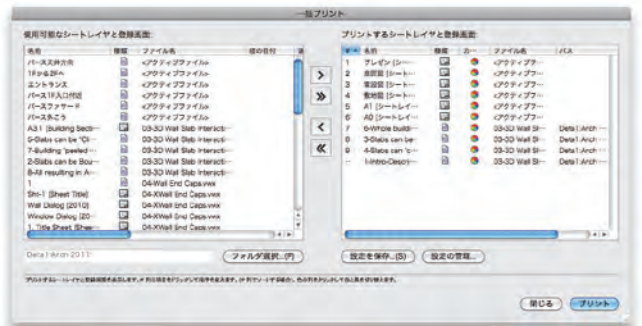
詳しくは、22ページ記載の互換ファイル形式一覧をご確認ください。



IFC/3ds/pdf
SketchUp
Google Earth/DOE-2

NEW 複数ファイルの一括プリント DR D AR A

Vectorworks ファイルを開いている/いないに関係なく、複数のファイル内にある登録画面やシートレイヤを一括で印刷することが可能です。



NEW PDFとの相互互換 DR D AR A

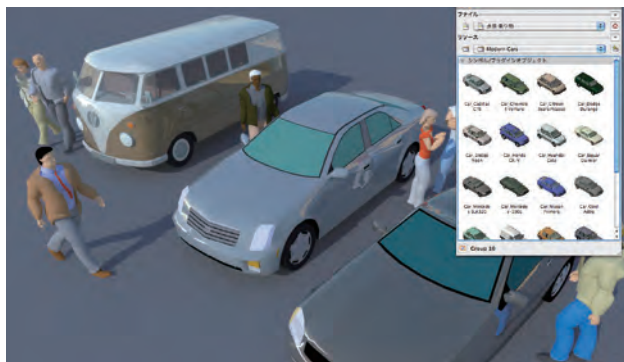
PDFファイルの取り込みまたは、外部参照に対応しているほか、登録画面とシートレイヤを取り出すことが可能です。さらにアクティブファイル以外にも、開いていない複数のファイルから一括でPDFを生成することも可能です。

自由なポーズングも可能な人物モデル DR D AR A

あらゆる分野で利用可能な「人物ツール」と、既にポーズングされた人物モデルコンテンツを搭載しています。体格から性別、年齢、服装をはじめ、腕、手首などの細かな関節まで設定でき、ビジュアルシーンを彩ります。

38点の実車両(自動車)データ DR D AR A

より現実的なビジュアルを得られるように、Austin Mini クーパなどのクラシック車から、メルセデス・ベンツ SLK320 などの現代車、トラックやバスまで、38点の様々な自動車データを搭載しています。



オーディオ/プレーヤー/PC等の家電データ DR D AR A

オフィスやリビングなど、様々なインテリアシーンで利用できる家電データが付属しています。テレビやDVDプレーヤー、オーディオのほか、iMacなどのパソコンも数種類含まれています。

4,000点以上の建具 DR D AR A

建具データも豊富です。18点のVeluxのトップライトをはじめ、MARVIN、Loewen、WeatherShieldなどの窓/ドアデータを4,000点以上搭載しています。窓とドアデータについてはパラメータで形状変更することも可能です。

ハーマンミラー等の700点以上のブランド家具 DR D AR A

イームズなど、世界的に著名な家具ブランドHerman Miller社の500点を超える家具や、バルセロナチェアでも有名なKnoll社の200点を超える家具や関連パーツなど、ブランド家具のデータが付属しています。

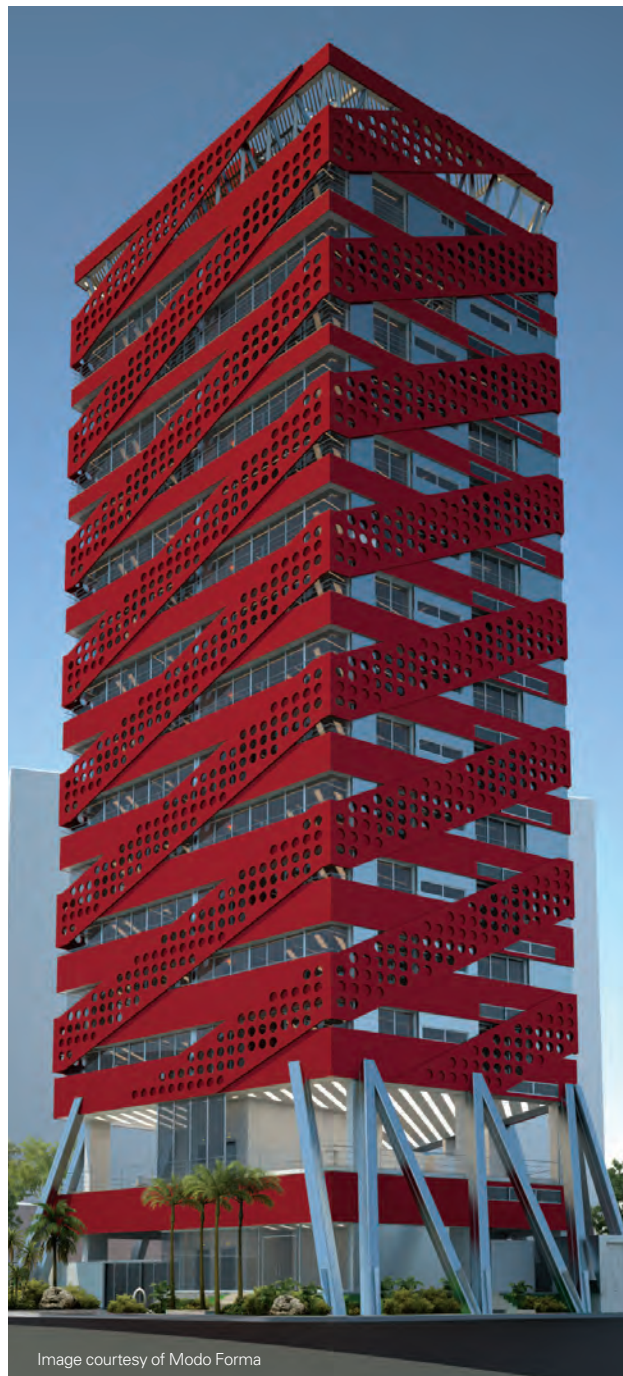
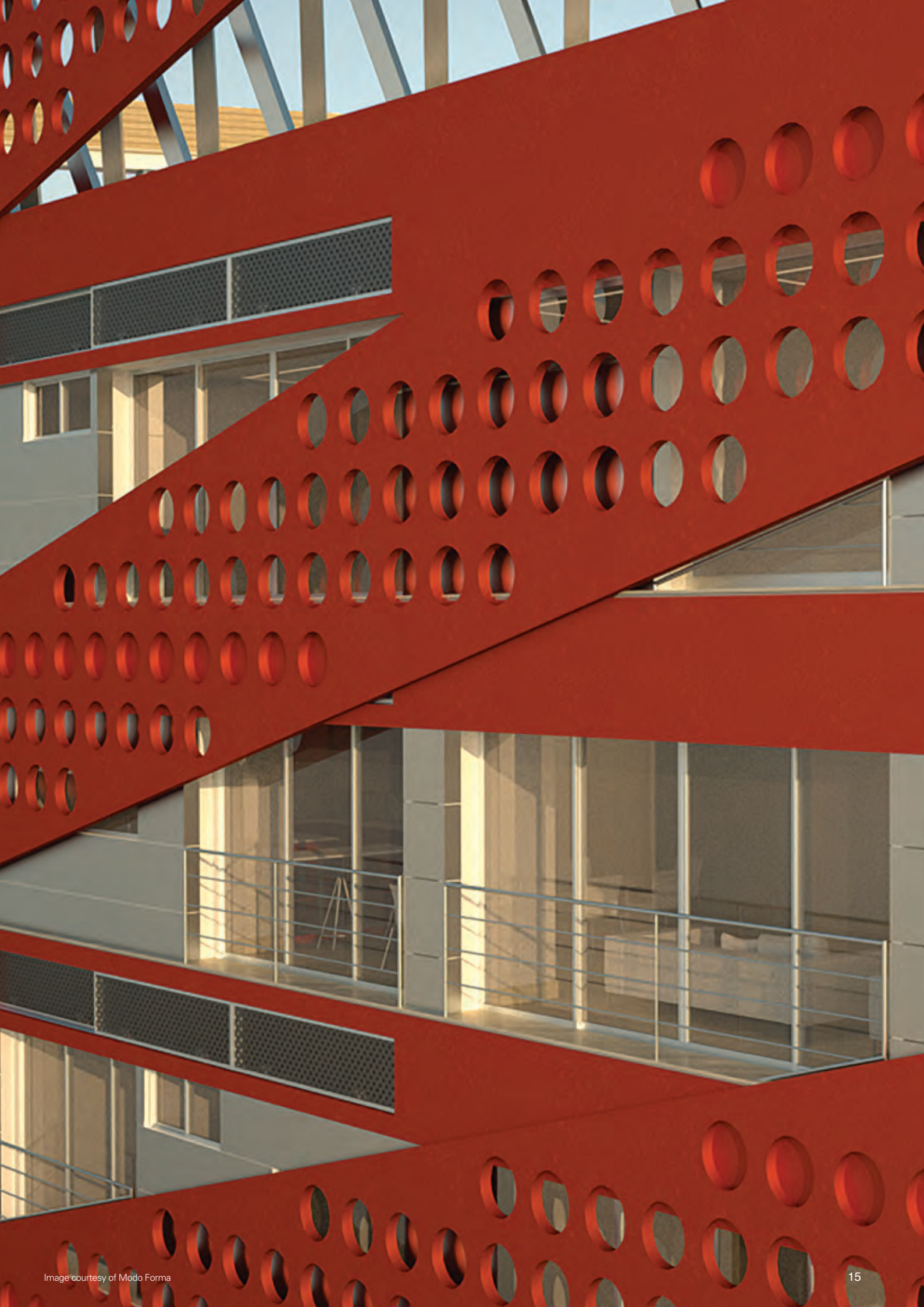


Image courtesy of Modo Forma

噴水・バス等の600点以上の水まわり器具 DR D AR A

バス、トイレ、シンクなどのインテリア向けの水まわり器具データを680点以上搭載しています。さらに、20点の噴水データと、6点のプール額向け断面図形が付属しています。



Vectorworks® Designer



The All-around Designer.



Vectorworks® Designer シリーズは、建築や土木造園、マシンデザインやステージ&ライティングデザインなど、全てを手に入れることのできる Vectorworks2011 最上位のパッケージです。

建築設計支援機能によって BIM デザインを行いながら周辺の緑地計画を行うことも、イベントやライブ会場の全体計画をまとめることも、複雑な機械を組み立てることも可能なため、自由なデザインと共に業種を超えた専門かつ、先進的なデザインワークフローを手に入れることができます。全てはオールラウンドを目指すあなたのために。



Courtesy of Adrian McGregor, Managing Director, McGregor Coxall

<推奨動作環境>

Mac OS X Leopard (10.5.7以上)、Mac OS X Snow Leopard
2GHz以上のIntel Core プロセッサ
QuickTime 7.0以上

Windows XP(SP3以上)、Windows Vista(SP2以上)、Windows 7
2GHz以上のプロセッサ
QuickTime 7.6 ~ 7.6.6のみ

Macintosh/Windows 共通事項

2GB以上(with Renderworks製品は、4GB以上)の搭載メモリ
10GB以上のインストールHD空き容量
1280×800以上のモニタ解像度(グラフィックボード搭載)
DVDドライブ(2層式)
アクティベーションのためのインターネット接続環境

<最小動作環境>

Mac OS X Leopard、Mac OS X Snow Leopard
Intel Core プロセッサ
QuickTime 7.0以上

Windows XP、Windows Vista、Windows 7
Intel Pentium以上のプロセッサ
QuickTime 7.6 ~ 7.6.6のみ

Macintosh/Windows 共通事項

1GB以上(with Renderworks製品は、2GB以上)の搭載メモリ
10GB以上のインストールHD空き容量
1024×768以上のモニタ解像度
DVDドライブ(2層式)
アクティベーションのためのインターネット接続環境

Vectorworks Designer with Renderworks 2011

基本パッケージ: ¥491,400 (本体: ¥468,000)
追加ライセンス: ¥425,250 (本体: ¥405,000)

Vectorworks Designer 2011

基本パッケージ: ¥438,900 (本体: ¥418,000)
追加ライセンス: ¥372,750 (本体: ¥355,000)

※ご使用環境はインストール時に Macintosh か Windows を選択できます。
※アクティベーションについての詳しい情報は、(<http://www.aanda.co.jp/Activation/>)をご確認ください。

「ランドスケープエリア」ツール DR D

「ランドスケープエリア」ツールでは、任意の範囲に緑地定義を行うことが可能です。ラベル情報や植栽本数の割出し基準を設定できるほか、表示を2Dのみ、3D植栽、テクスチャなどフレキシブルに設定できます。

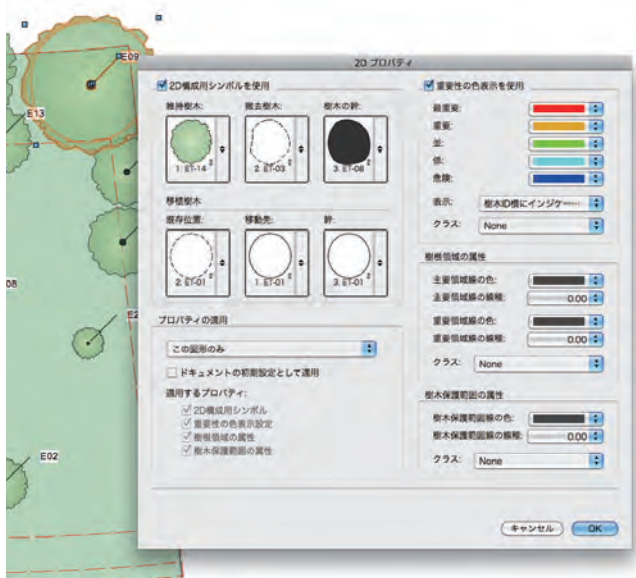
多機能な「植栽」ツール DR D

Designerシリーズに搭載されている植栽機能では、2D/3Dの植物を様々な表現でできます。また、同時に搭載されている植栽データベースを利用して樹種名、用途、樹高、開花時期、果実の特徴、気候帯などのデータを取得できるほか、各項目に独自情報を入力することも可能です。



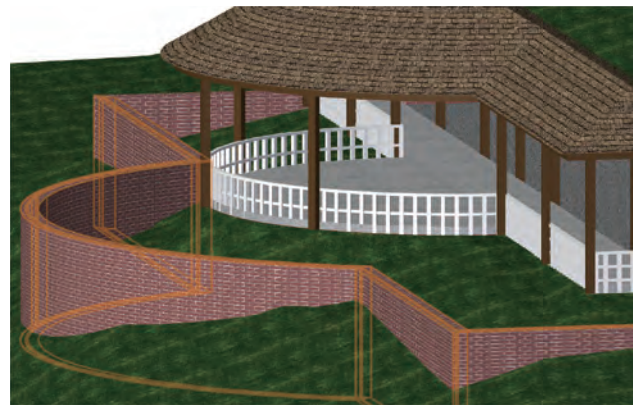
NEW 造園計画に役立つ「既存樹木」ツール DR D

公園や造園、ランドスケープ計画前には、既存緑地を調査し、レポート化する必要があります。「既存樹木」ツールを利用すれば、樹木に、学名や原産、樹高、耐用年数、重要性などの評価情報を付加させ、視覚的にも評価できるよう2Dと3D表示に任意のグラフィック表現を設定することが可能です。



NEW 壁を利用した擁壁作成 DR D

「壁」オブジェクトを利用して、地形モデルに擁壁を作成することができます。「擁壁(造成図形)を作成」コマンドでは、作図された壁を利用して壁周辺の地形調整を柔軟に行えます。

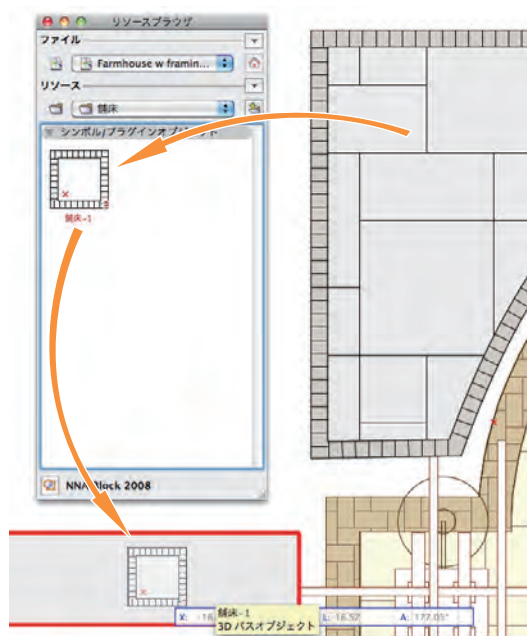


NEW 地形モデル用「勾配」ツール DR D

「勾配」ツールを利用して、地形モデル上の任意の位置の勾配情報を表現することができます。斜度/距離/標高/高低差/勾配率など、必要な情報を設定し図面上に表現します。

NEW リソース活用できる「舗床」オブジェクト DR D

舗装道路や石畳を作成できる「舗床」ツールでは、メインの面部分と枠部分を個別にクラス割り当てができ、クラスでの表現コントロールが可能です。また、作成した舗床データをリソースとして利用できるため、設定されたグラフィックや各種情報を他の舗床にドラッグ&ドロップでコピーすることが可能です。



水回り計画を実現する「灌水」ツール DR D

敷地計画ツールセットの灌水ツール（ドリップ灌水、スプリンクラー灌水、給水管）を使って、図面上にドリップ灌水、スプリンクラー灌水、給水管を追加することができます。レポート機能を利用してスプリンクラー灌水集計表を抽出することも可能です。

造園計画向け岩石、舗床データ DR D

造園計画向けの舗床敷石コンテンツでは、2Dハッチングと、それに連動した3Dテクスチャが付属し、180種類を超えるUnilock社の舗装ハッチングも搭載しています。さらには、11点の3D岩データが付属し、庭園のビジュアライズ化にも役立ちます。

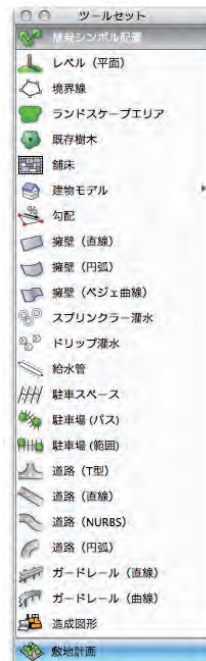
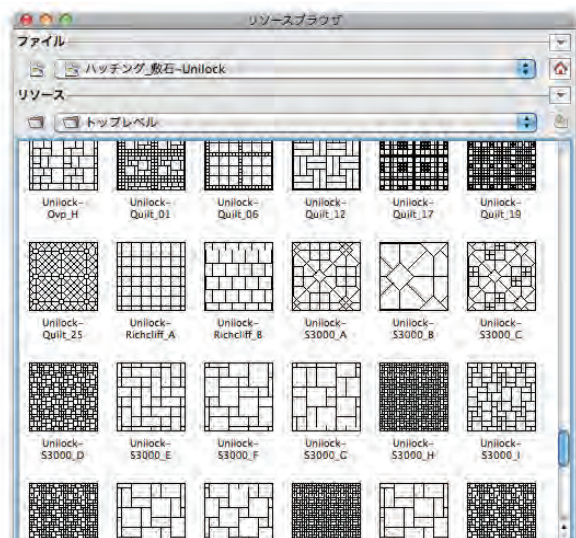


Image courtesy of © Michael Schanné

NEW より自由度が増した地形モデル DR D

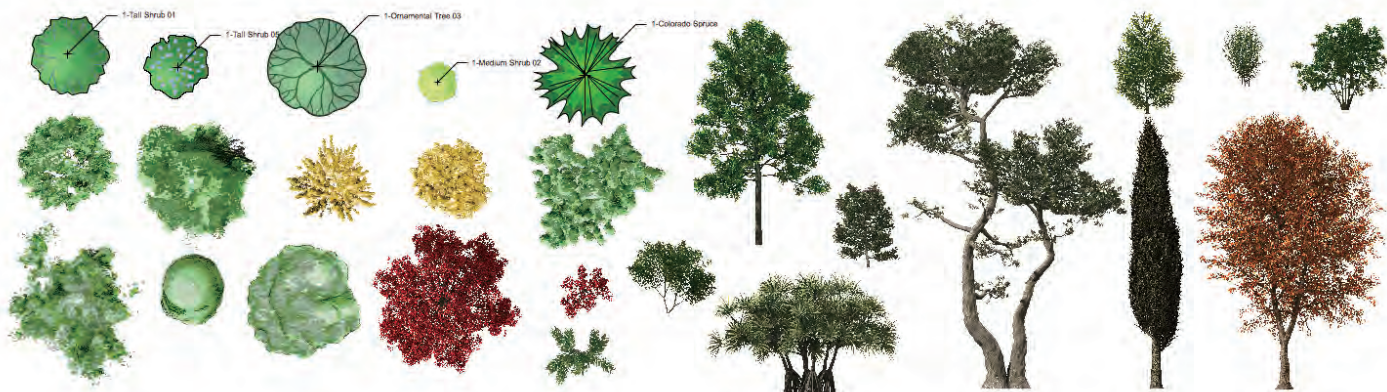
現況または、計画地形モデルを変更する際に役立つ「3D基準点からレベル(平面)」コマンドを利用すると、3D基準点からレベル(平面)に変換できます。

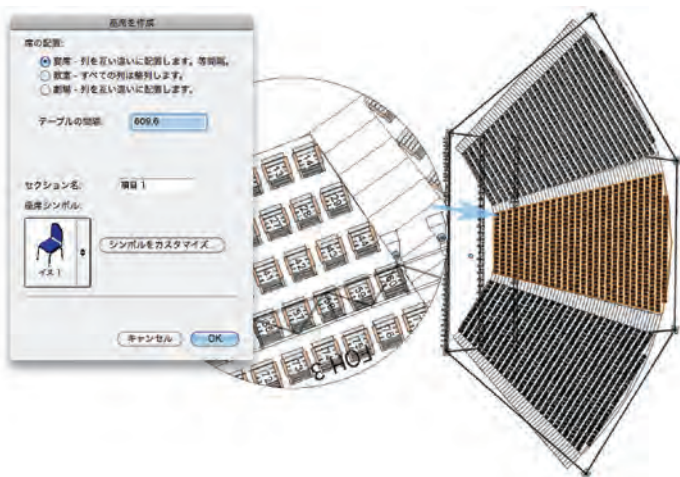
自由な駐車場/舗床機能 DR D

駐車場や舗床の作成も可能です。駐車場は、範囲やバスで簡単に作成でき、舗床では、各種属性をもったハッチングや、舗床オブジェクトごとにテクスチャを割り当てることができるなどの柔軟な設定が可能です。

3,000点を超える植栽イメージ DR D

植栽の表現に困ることはありません。四季や前/上/横の画角はもちろん、写実的なイメージから、水彩タッチのアーティスティック、それぞれのカラー/モノクロまで、3,000点を超える植栽イメージが付属しています。





舞台向けイベント計画機能 DR | D

舞台設計における支援機能の一つとして、イベント室内レイアウト計画を自動的に行う機能セットを搭載しています。床、壁、ステージ、ステップ、演台、ビデオスクリーン、座席など、イベント会場を簡単に作成できます。

座席レイアウト機能 DR | D

座席を交互に並べたり、シンボルをベースに列や座席スペースを計算できる座席レイアウト機能を搭載しています。椅子とテーブルが入り子状態となったレイアウトの場合、それぞれを分けて表示することも可能です。

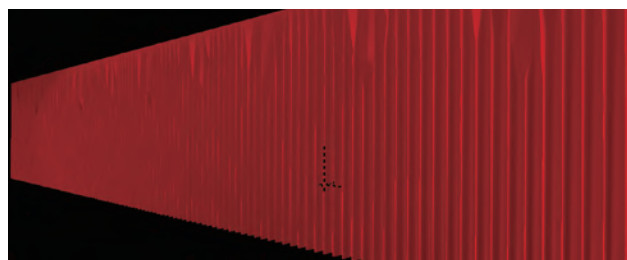
自由な形状が作図できる「トラス」ツール DR | D

直線形状と曲線形状で指定できる「トラス」ツールが搭載されています。形状を箱形、三角形、逆三角形等から指定できるほか、繋ぎ手をプレート、つば付き、管から、パイプを丸と四角から指定することも可能です。



「カーテン」ツール DR | D

舞台には不可欠なカーテンを簡単に作成できます。長さだけでなく、カーテンのひだの幅や奥行き、高さも設定でき、色やテクスチャも設定できるため、大小問わず、自由な大きさを設定できます。

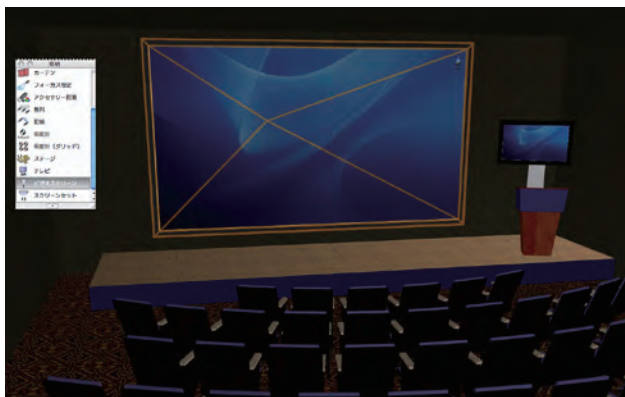


シンボルが活用できる照明器具設定 DR D

「吊り元配置」ツールや「吊り元に変換」コマンドで吊り元を用意したら、「器具配置」ツールで、任意の Lighting Device シンボルを照明器具として設定できます。Lighting Device には、詳細な器具情報を設定できるほか、フォーカスポイント等を指定できる光源情報や、投影状態を設定できるシャッター設定が含まれます。

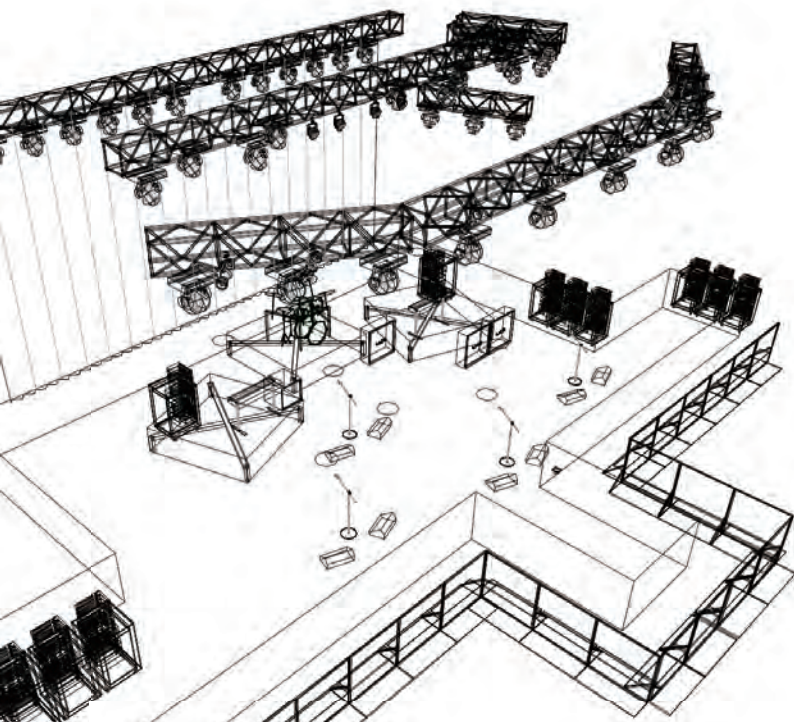
ビデオスクリーン作成機能 DR D

テレビ、スクリーン、プロジェクタなどを再現するためのツールを搭載しています。配置、イメージサイズ、視野領域に必要な計算が自動的に行われ、イメージをスクリーンに表示(要 Renderworks)することも可能です。



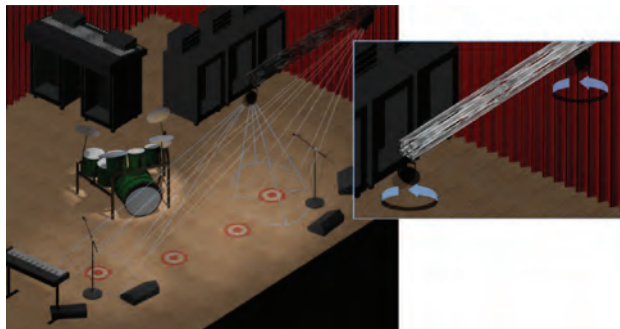
商用 Gobo テクスチャ DR D

舞台照明業界では、よく利用される商用の Gobo テクスチャ(要 Renderworks)を搭載しているため、リアリティある照明表現が可能です。APOLLOやRosco、GOBOLAND、GoboMAN、High Endなど豊富に搭載しています。



NEW 照明器具のフォーカスポイント設定 DR D

照明の照射場所となるフォーカスポイントをツールで簡単に設定できます。フォーカスポイントは高さや名称を指定できるだけでなく、フォーカスポイントの形状を基準点として指定できるため、2D/平面または、レンダリングされた3D表示で表示/非表示をコントロールすることが可能です。



ブランド舞台照明機器 DR D

舞台照明計画のためのコンテンツは、実用性の高いシンボルデータが充実しています。MartinやHIGH END SYSTEMS、CLAY PAKY、VARI-LITEなどの舞台向けのブランド照明器具データを豊富に搭載しています。

NEW スピーカー等のブランド音響機器 DR D

舞台を計画する上で、音響機器も必要です。EAWやd&b audiotechnik、Meyer Sound、Atlas Soundなどのステージ用のスピーカーデータが200点以上搭載されています。2011ではNEXOのスピーカーが追加されました。

ピアノ/ドラム等の音楽機材 DR D

音楽機材は、舞台計画以外の用途でも利用できます。ピアノ、ドラム、マイクスタンドのほかにも、譜面台や指揮者台など、40点以上搭載されています。





Image courtesy of Jim Woodward, Exhibit Logic

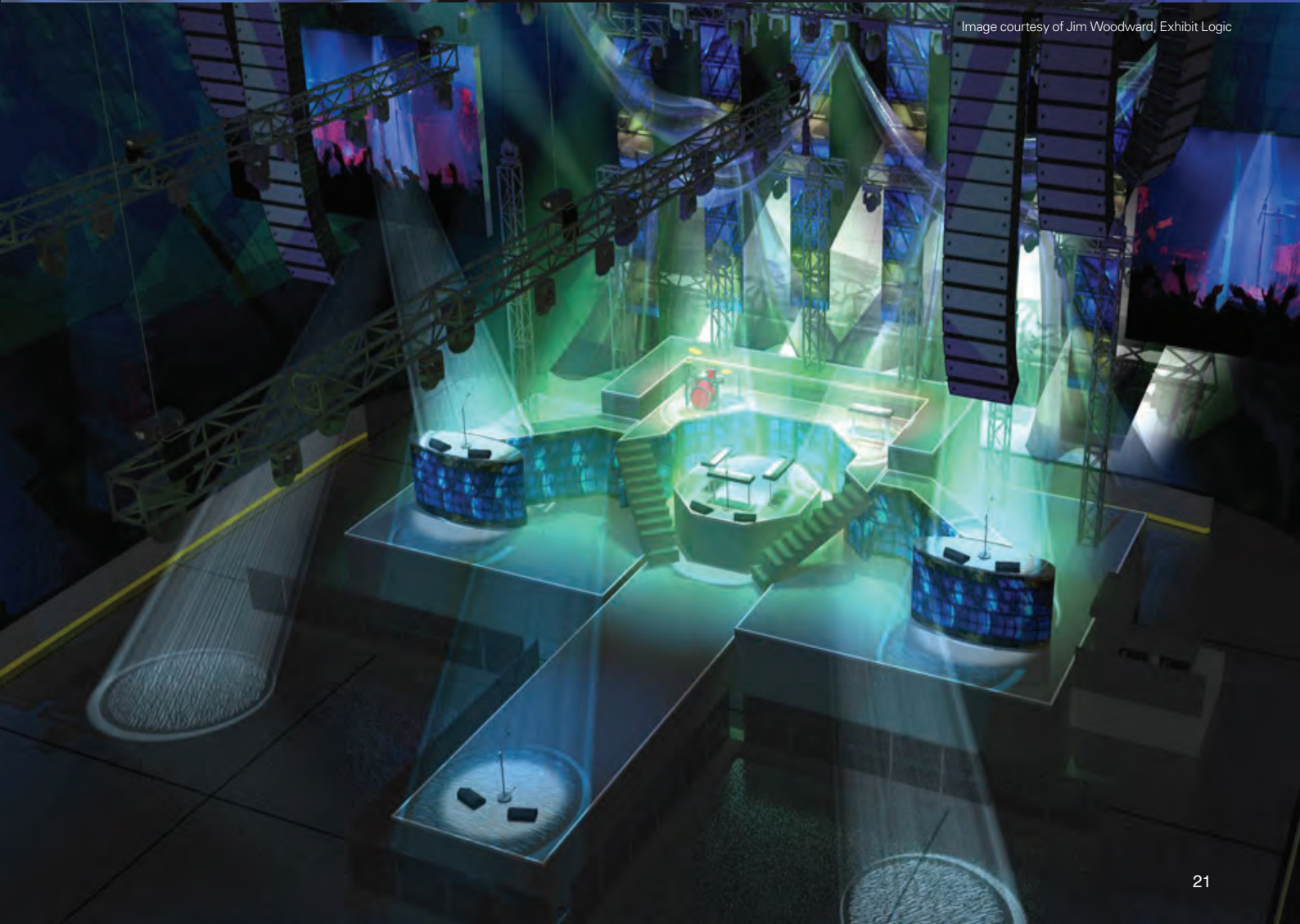


Image courtesy of Jim Woodward, Exhibit Logic

● 互換ファイル形式一覧

取り込み
Vectorworks2011全製品
DXF・DWG(R12～2011) / EPSF(Illustrator88) / イメージファイル(BMP, JPEG, MacPaint, PSD, PICT, PNG, QuickTimeImage, GIF, SGI, TGA, TIFF, PDF[Macのみ]) / ワークシート(カンマ, タブ, マージ, DIF, SYLK) / VectorScript / IGES / SAT / Parasolid X_T(3D) / MCD(MiniCAD7, VectorWorks8～12) / VWX(Vectorworks2008～2010)
DR D AR A
IFC / PDF(Adobe PDF) / 3DS / SKP
DR D
PartSpec(Thomas Register PartSpec) / イメージファイル(BPW, JGW, PGW, TFW, GFW, WLD) / Shapeファイル / 照明器具情報(Lightwright4)
DR AR FR
HDRI(HDR, EXR) / Distributionファイル(CIE, IESNA, CIBSE, IES, CIB, LDT)

取り出し
DXF・DWG(R12～2011) / EPSF(Illustrator88) / イメージファイル(BMP, JPEG, MacPaint, PSD, PICT, PNG, QuickTimeImage, SGI, TGA, TIFF, PDF[Macのみ]) / データベース&ワークシート(カンマ, タブ, マージ, DIF, SYLK) / VectorScript / IGES / SAT / Strata Vision / STL / QuickTimeMovie / Parasolid X_T(3D) / VWX(Vectorworks2008～2010)
IFC(プロジェクト) / データベース / PDF(Adobe PDF) / 3DS / KML / DOE-2(Department of Energy)
Shapeファイル / 照明器具情報(Lightwright4) / ASCIIテキスト
Cinema 4D(C4D) / HDRI (EXR) / QuickTimeVR(オブジェクト, パノラマ)

● スタンドアロン版モジュール追加サービス

スタンドアロン版各製品には、上位製品にグレードアップするモジュール追加サービスをご用意しています。例えば「Vectorworks Fundamentals 2011 基本パッケージ」からは「Renderworks 2011 基本用モジュール」を追加して「Vectorworks Fundamentals with Renderworks 2011 基本パッケージ」へ。「Architect with Renderworks 2011 基本用モジュール」を追加して「Vectorworks Architect with Renderworks 2011 基本パッケージ」へグレードアップするなどが可能です。



Vectorworks Fundamentals 2011 用モジュール

Renderworks 2011	基本用モジュール: ¥ 73,500 (本体: ¥ 70,000) 追加用モジュール: ¥ 57,750 (本体: ¥ 55,000)
Architect 2011	基本用モジュール: ¥136,500 (本体: ¥130,000) 追加用モジュール: ¥105,000 (本体: ¥100,000)
Architect with Renderworks 2011	基本用モジュール: ¥210,000 (本体: ¥200,000) 追加用モジュール: ¥162,750 (本体: ¥155,000)
Designer 2011	基本用モジュール: ¥199,500 (本体: ¥190,000) 追加用モジュール: ¥157,500 (本体: ¥150,000)
Designer with Renderworks 2011	基本用モジュール: ¥273,000 (本体: ¥260,000) 追加用モジュール: ¥215,250 (本体: ¥205,000)

Vectorworks Fundamentals with Renderworks 2011 用モジュール

Architect 2011	基本用モジュール: ¥136,500 (本体: ¥130,000) 追加用モジュール: ¥105,000 (本体: ¥100,000)
Designer 2011	基本用モジュール: ¥199,500 (本体: ¥190,000) 追加用モジュール: ¥157,500 (本体: ¥150,000)

Vectorworks Architect 2011 用モジュール

Renderworks 2011	基本用モジュール: ¥ 73,500 (本体: ¥ 70,000) 追加用モジュール: ¥ 57,750 (本体: ¥ 55,000)
Designer 2011	基本用モジュール: ¥ 84,000 (本体: ¥ 80,000) 追加用モジュール: ¥ 68,250 (本体: ¥ 65,000)
Designer with Renderworks 2011	基本用モジュール: ¥157,500 (本体: ¥150,000) 追加用モジュール: ¥126,000 (本体: ¥120,000)

Vectorworks Architect with Renderworks 2011 用モジュール

Designer 2011	基本用モジュール: ¥84,000 (本体: ¥ 80,000) 追加用モジュール: ¥68,250 (本体: ¥ 65,000)
---------------	--

Vectorworks Designer 2011 用モジュール

Renderworks 2011	基本用モジュール: ¥73,500 (本体: ¥ 70,000) 追加用モジュール: ¥ 57,750 (本体: ¥ 55,000)
------------------	---

● Vectorworks ネットワーク版

購入するライセンスは同時稼働台数のみ

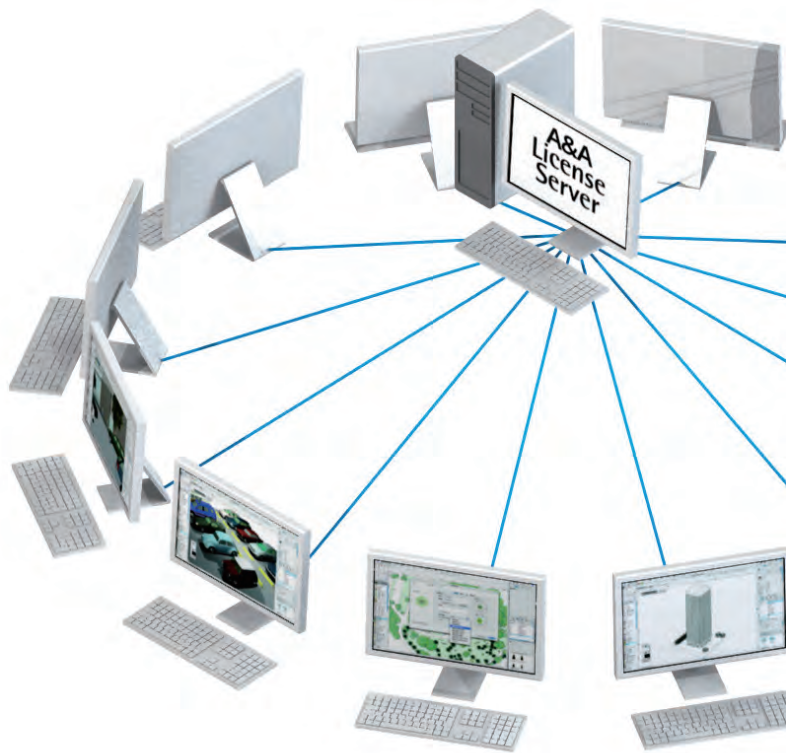
Vectorworks ネットワーク版は、使用するPC全てにインストールすることが可能です。サーバマシンにインストールされたライセンスサーバが、同時に稼働する台数を制御します。例えば、70ライセンスを購入し100台にインストールした場合、70台まではどのPCからでもVectorworksを起動することが可能です。ご利用状況に合わせて、無駄なくご購入いただけます。

ライセンスの追加も手軽でお得

導入後にライセンスを追加購入しても設定は簡単です。ライセンスサーバのライセンスコードを書き換えるだけで即座に対応でき、管理・保守が手軽です。追加購入時の単価は、既に利用している本数と合わせてカウント(同一バージョンのみでの合算)できるボリュームディスカウントが適用されるため、購入本数に応じてさらにお得です。

Vectorworks スタンドアロン版全製品と同等構成を実現

Vectorworks Fundamentals から、Vectorworks Designer with Renderworks まで、どのスタンドアロン版製品とも同じ構成をネットワーク版でも構築することが可能です。Vectorworks Fundamentals ネットワーク版をベースに、3つのオプション製品を組み合わせることで同等の構成を構築できます。



Vectorworks Fundamentals 2011 ネットワーク版

※基本パッケージご購入時、サーバタイプ(Windowsまたは、Macintosh)を選択する必要があります。

<動作環境>

Windowsサーバ

- OS: Windows 2000 Server, Server 2003 R2(32bit/64bit), Server 2008(32bit/64bit), Server 2008 R2(32bit/64bit), XP(32bit/64bit), Vista(32bit/64bit), 7(32bit/64bit)
- ※サービス機能は、Vista(32bit/64bit), 7(32bit/64bit)での動作をサポートしておりません。
- ポート: USBポートまたは、25pinのセントロポート
- その他: サーバ/クライアント型のネットワーク環境

Macintoshサーバ

- OS: Mac OS X 10.3.9, 10.4.11, 10.5.7, 10.6.2
- ポート: USBポート
- その他: サーバ/クライアント型のネットワーク環境

クライアント環境

[Vectorworks Fundamentals 2011 スタンドアロン版] 動作環境に準じます。

基本パッケージ(2ライセンス): ¥462,000(本体: ¥440,000)
追加ライセンス単価(3~10本): ¥213,150(本体: ¥203,000)
(11~20本): ¥190,050(本体: ¥181,000)

※21本以上の単価は、ホームページでご確認ください。

Designer Extension 2011 ネットワーク版

※ご利用には[Vectorworks Fundamentals 2011 ネットワーク版]が必要です。

基本パッケージ(1ライセンス): ¥187,950(本体: ¥179,000)
追加ライセンス(1ライセンス): ¥149,100(本体: ¥142,000)

Architect Extension 2011 ネットワーク版

※ご利用には[Vectorworks Fundamentals 2011 ネットワーク版]が必要です。

基本パッケージ(1ライセンス): ¥124,950(本体: ¥119,000)
追加ライセンス(1ライセンス): ¥96,600(本体: ¥92,000)

Renderworks 2011 ネットワーク版

※ご利用には[Vectorworks Fundamentals 2011 ネットワーク版]が必要です。

基本パッケージ(1ライセンス): ¥69,300(本体: ¥66,000)
追加ライセンス(1ライセンス): ¥52,500(本体: ¥50,000)


● サービス&サポート

ユーザ登録は、インストーラからオンライン登録可能です。

ご購入製品をユーザ登録いただくと、様々なサービスを受けることができ、「ご登録ユーザ様専用ポータルサイト」を通して、ご登録情報の閲覧/変更のほか、ご登録ユーザ様専用の国内最大級CADデータ有償提供サービス「Virtual House.NET for Vectorworks」をご利用いただくことができます。

ご利用できる主なサービス

- ・ユーザ様専用 Information ポータルサイト
- ・最新情報提供サービス(Mail ニュース)
- ・テクニカルサポート
- ・バージョンアップ有償提供サービス
- ・A&A セミナー割引引き
- ・各種イベント優先招待
- ・CAD データ提供サービス(有償)



国内最大級のCADデータ提供サービス

- 国内建材メーカー94社が提供
- 100,000点を超える提供データ
- 2Dデータ+3D(3ds)データを提供
- A&A登録ユーザ様専用サービス



A&A

エーアンドエー株式会社
〒101-0062 東京都千代田区神田駿河台2-3-15
www.aanda.co.jp

製品に関するお問い合わせ

エーアンドエー営業部 market@aanda.co.jp
(tel.03-3518-0131) 土、日、祝祭日を除く

A&Aストア・オンライン
www.aanda.co.jp/store/

お問い合わせ

MiniCAD、VectorworksとRenderworksはNemetschek Vectorworks, inc.の登録商標です。VectorScript、SmartCursorとDesign and Drafting ToolkitはNemetschek Vectorworks, inc.の商標です。その他すべての権利はNemetschek Vectorworks, inc.が保有しています。MicrosoftおよびWindowsは米国ならびに他の国におけるMicrosoft Corporationの登録商標です。QuickDraw3D、QuickTimeとMacintoshおよびMacはApple, Inc.の商標です。Adobe、Adobe PDF、Acrobat、Adobe PDFロゴ、DistillerおよびReaderは、Adobe Systems Incorporatedの米国およびその他の国における登録商標または商標です。その他記載されている会社名及び商品名などは該当する各社の商標または登録商標です。カタログ上で使用しているイメージのほとんどはVectorworks Designer with Renderworksを使用したものです。一部、画像処理を行っているものが含まれています。製品の仕様は予告なく変更することがあります。

