

Vectorworks 動作環境確認表

Vectorworks を快適にご使用いただくために推奨動作環境（動作スペック）を満たしたパソコンの使用を強くお勧めいたします。動作スペックを満たしていない場合、Vectorworks が正常に起動しない場合があります。

以下の表で、ご使用のパソコンが推奨動作環境を満たしているかご確認ください。

推奨動作環境

(2015 年 10 月 30 日現在)

	Windows	Mac
OS	Windows 10 Windows 8/8.1 Windows 7 SP 1 ※32bit OSには対応していません。	Mac OS X 10.11 (El Capitan) Mac OS X 10.10 (Yosemite) Mac OS X 10.9 (Mavericks)
CPU	Intel Core i5 以上	
メモリ	推奨8GB以上（最小4GB） 大きなファイルや複雑なレンダリングには8GB～16GB を推奨 ※CPU内蔵グラフィックス(Iris、Iris Proなど)の場合、VRAMをメインメモリから取得します。VRAMの使用分を考慮してメモリを搭載してください。	
画面解像度	推奨1920 x 1080以上 (最小1440x 900) 4Kディスプレイ対応	推奨1920 x 1080以上 (最小1440x 900) Retinaディスプレイ対応
グラフィックス	・以下の条件を満たすグラフィックスコントローラが必要 -VRAM推奨2～4GB（最小1GB） -OpenGL2.1対応 ・グラフィックスボードを推奨。 ・オンボードグラフィックスの場合 -グラフィックスメーカー製 単体グラフィックスを推奨。 -CPU内蔵グラフィックスの場合、Iris、Iris Proを推奨。Intel HD Graphicsでは正常に動作しない場合があります	
その他	・ハードディスク空容量：19GB（オプションライブラリ16GBを含む）	

確認方法

スペックの確認方法がわからない場合は、以下の各確認項目をクリックしてください。

Windows :

[OS、CPU、メモリ、グラフィックスの確認方法](#)

[ハードディスク空容量の確認方法](#)

Mac :

[OS、CPU、メモリの確認方法](#)

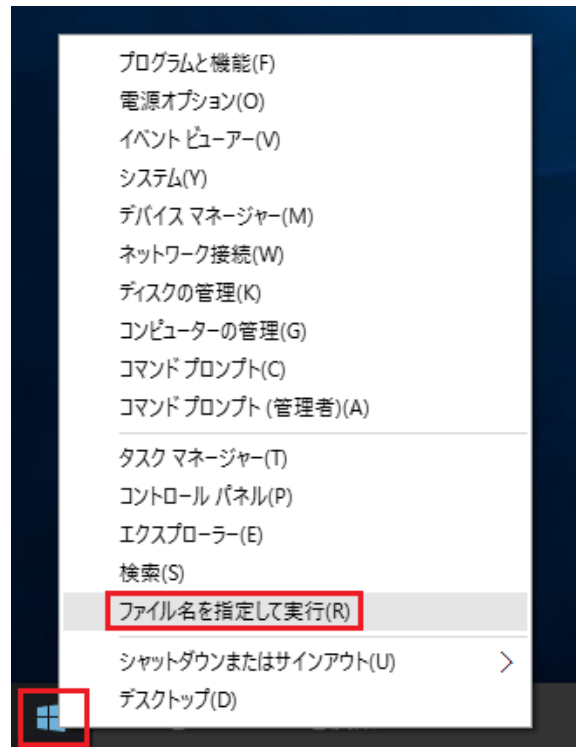
[グラフィックス、VRAM の確認方法](#)

[ハードディスク空容量の確認方法](#)

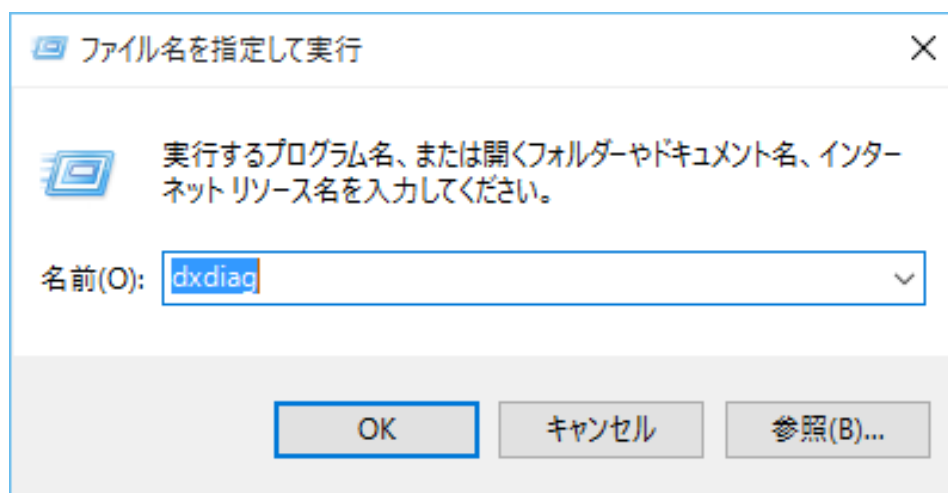
Windows :

OS、CPU、メモリ、グラフィックスの確認方法

1. 画面左下の「スタート」ボタンを右クリックし、「ファイル名を指定して実行」を選択します。



2. 「名前」に「dxdiag」と入力し、OK ボタンをクリックしてください。



3. DirectX 診断ツールが起動します。

「システム」タブをクリックください。



「オペレーティングシステム (OS)」、「プロセッサ (CPU)」、「メモリ」が以下の環境以上であれば、ご使用いただけます。

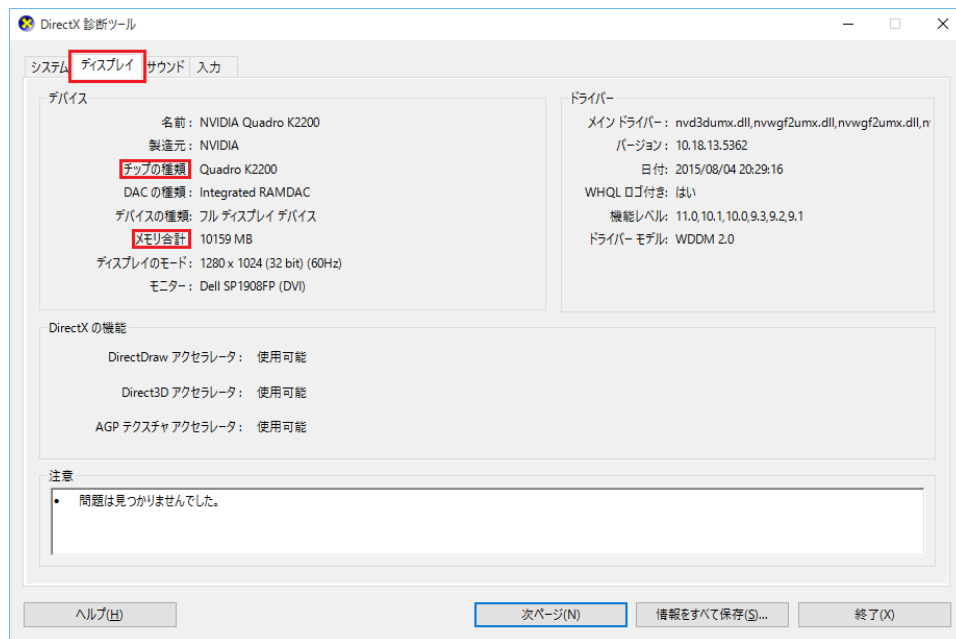
以下の環境であれば、ご使用いただけます。

オペレーティングシステム： Windows 10、Windows 8/8.1、Windows 7 SP 1 (64bit)

プロセッサ： Intel Core i5、Intel Core i7、Intel Xeon

メモリ： 最小4GB以上（大きなファイルや複雑なレンダリングには8GB～16GB を推奨）

4. DirectX 診断ツールの「ディスプレイ」タブをクリックしてください。

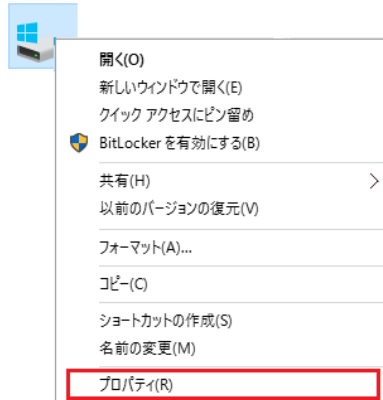


「チップの種類（グラフィックス）」、「メモリ合計（VRAM）」が以下の環境以上であれば、ご使用いただけます。

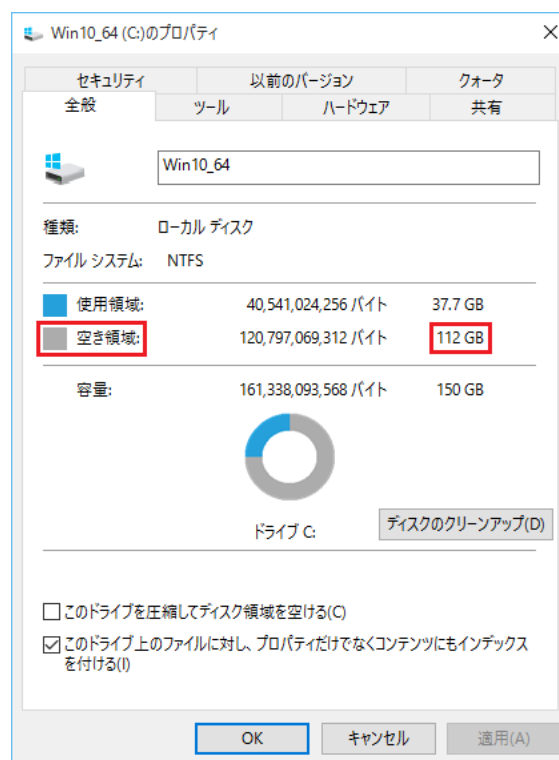
- | | |
|----------------------|---|
| チップの種類：
(グラフィックス) | <ul style="list-style-type: none"> ・「Intel HD Graphics」の場合、正常に動作しない場合があります。ご使用は避けてください。 ・「Iris」、「Iris Pro」の場合、ご使用いただけます。 ・Intel 以外の場合、グラフィックスメーカー製のグラフィックスコントローラが搭載されています。これらはご使用いただけます。 |
| メモリ合計（V-RAM）： | <ul style="list-style-type: none"> ・最小 1024MB (推奨：2048～4096MB) 以上の場合、ご使用いただけます。 |
| その他： | <ul style="list-style-type: none"> ・グラフィックスコントローラメーカーの web ページで OpenGL2.1 に対応していることをご確認ください。 |
| NVIDIA: | http://www.nvidia.co.jp/page/home.html |
| ATI(AMD): | http://www.amd.com/ja-jp |

ハードディスク空容量の確認方法

1. Vectorworks をインストールするハードディスクを右クリックし、「プロパティ」を選択してください。



2. 「プロパティ」ウィンドウの「全般」タブの「空き領域」を確認してください。



19GB 以上あれば全てをインストール可能です。

Mac :

OS、CPU、メモリの確認方法

1. 画面左上の Apple アイコンをクリックし、「この Mac について」を選択してください。



2. 「この Mac について」が表示されます。



「オペレーティングシステム (OS)」、「プロセッサ (CPU)」、「メモリ」が以下の環境以上であれば、ご使用いただけます。

オペレーティングシステム： Mac OS X El Capitan、Mac OS X Yosemite、
Mac OS X Mavericks

プロセッサ： Intel Core i5、Intel Core i7、Intel Xeon

メモリ： 最小4GB以上（大きなファイルや複雑なレンダリングには8GB～
16GB を推奨）

グラフィックス、VRAM の確認方法

1. 画面左上の Apple アイコンをクリックし、「この Mac について」を選択してください。

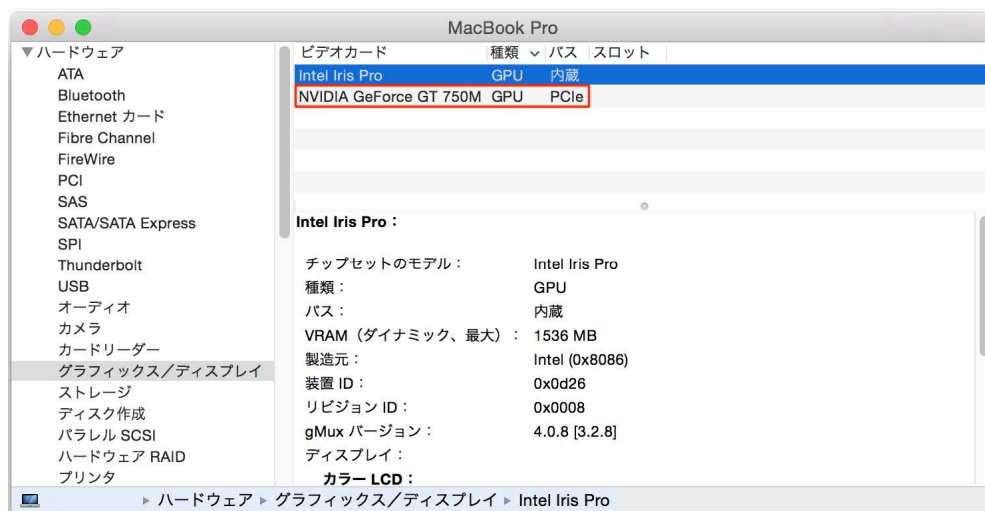


2. 「この Mac について」の「システムレポート」をクリックしてください。



3. 左のリストから「グラフィックス/ディスプレイ」を選択してください。



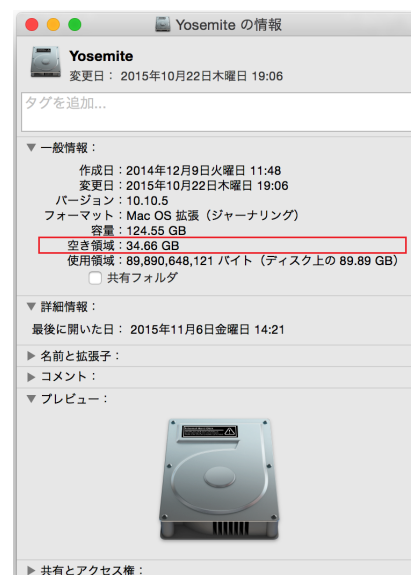


- 「Intel HD Graphics」の場合、正常に動作しない場合があります。ご使用は避けてください。
- 「Intel Iris」および「Intel Iris Pro」、または ATI/AMD 社製、および NVIDIA 社製のグラフィックコントローラを搭載している Mac のご使用をお勧めします。

ハードディスク空容量の確認方法

1. Vectorworks をインストールするハードディスクを右クリックし、「情報を見る」を選択してください。

「情報」ウィンドウの「全般」タブの「空き領域」を確認してください。



19GB 以上あればインストール可能です。