

# VECTORWORKS® 2024

ベクターワークス総合カタログ



# WHAT IS VECTORWORKS

最新版のVectorworksでは、デザインのあらゆる段階でより速いワークフローを実現するために設計された新機能とパフォーマンスの改善を搭載しています。アイデア出しから最終成果物まで、

Vectorworks 2024は、新機能と既存機能を確実に連動させ、作業の中断を最小限に抑え、生産性を最大化します。

**ワークフロー全体をより速く Vectorworks 2024.**

## 機能

### 基本機能

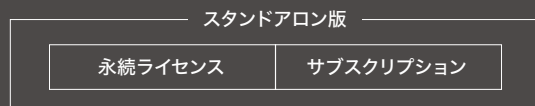
Vectorworksは2D作図、3Dモデリング、高品質レンダリング機能を標準搭載しています。どのパッケージを購入しても、図面の作成から3Dモデル生成、レンダリングパース、プレゼンボードの作成までをVectorworksだけで完結することが可能です。

### 作図管理

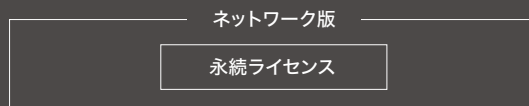
建具や寸法線などをクラスで、各フロアの図面をレイヤで管理することで、複雑な図面の修正や確認作業を効率的に行えます。複雑な図面も、クラスとレイヤで表示 / 非表示 / グレイ表示の3つの表示方法を切り替えることができるため、必要な情報だけを表示させるなど、効率的な作図が可能となります。

## 製品タイプ

運用状況によって、製品タイプをスタンドアロン版とネットワーク版から選択可能



オフィスのデスクトップパソコンと外出用パソコンの2台で使用する場合はスタンドアロン版がお薦めです。



サーバーで同時に使用できるライセンス数を一元管理できるため、日々のライセンス使用状況を見ながら効率良くライセンスの運用が可能です。

[▶ 詳しくはP3をご覧ください](#)

## VECTORWORKS LINEUP

Vectorworks 2024は、汎用作図機能を搭載した基本製品のFundamentals(ファンダメンタルズ)、BIM対応の建築・インテリアデザイン向け製品のArchitect(アーキテクト)、ランドスケープデザイン向け製品のLandmark(ランドマーク)、ステージ&ステージライティングデザイン向け製品のSpotlight(スポットライト)、そして全製品の機能を搭載した最上位製品、Design Suite(デザインスイート)の5製品のラインアップをご用意しています。

Vectorworks 2024 シリーズの基本製品

### Vectorworks Fundamentals

2D/3D汎用作図機能に、プレゼンボード作成機能や図面と連動できる表計算機能など、数多くの基本作図機能に加え、高品質レンダリング&3Dビジュアライズ機能を搭載したVectorworksシリーズの基本製品です。



BIM対応の建築設計、インテリアデザイン支援機能を搭載した建築/内装業界向け製品

### Vectorworks Architect

建築設計や内装、ディスプレイデザインに対応した先進的なBIM・インテリア設計支援機能、拡張機能、さらには豊富な建築向けのデータライブラリを搭載した建築/内装業界向け製品です。



# より使いやすく

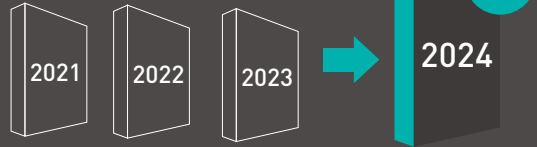
## バージョンアップサービス

現在お使いの旧バージョンのVectorworksを最新版へバージョンアップできるサービスです。バージョンアップ対象はVectorworks 2021/2022/2023をお持ちのユーザーとなります。設計・デザイン環境が大きく向上した最新バージョンを是非ご検討ください。



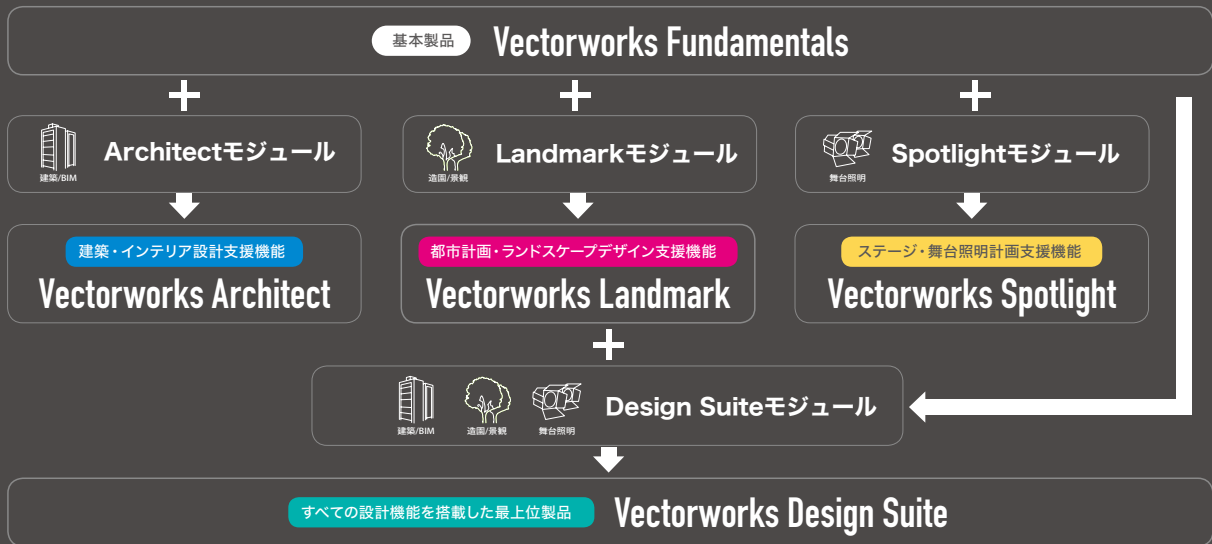
「バージョンアップのご案内」をお送りしています。  
対象ユーザーで「バージョンアップのご案内」が届いていないお客様は、お手数ですが弊社カスタマーサポートまでご連絡ください。

現在お使いの製品



## モジュールを追加して上位製品へグレードアップ

モジュール製品は、現在お使いのVectorworksを上位製品にグレードアップできるサービスです。モジュールの追加には最新バージョンが必要となります。旧バージョンをお使いの場合は、Vectorworks 2024へのバージョンアップが必要となります。



都市計画・ランドスケープデザイン支援機能を搭載した都市計画/造園業界向け製品

## Vectorworks Landmark

地形モデルや多彩な植栽、灌水設備計画等に対応するランドスケープデザイン支援機能、さらには豊富な造園向けのデータライブラリを搭載した都市計画/造園業界向け製品です。



ステージデザイン・舞台照明計画支援機能を搭載したエンタテインメント業界向け製品

## Vectorworks Spotlight

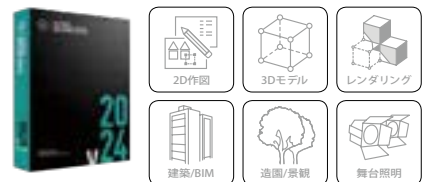
ステージプランニングやライティング計画に対応した先進的な舞台照明計画支援機能、さらには各種メーカー製のトラスや照明機材、音響機器等の豊富なデータライブラリを搭載したエンタテインメント業界向け製品です。



すべての設計支援機能を搭載した最上位製品

## Vectorworks Design Suite

基本となる2D/3D汎用図機能と3Dビジュアライズ機能に加え、BIM・インテリア設計支援機能、ランドスケープデザイン支援機能、舞台照明計画支援機能のすべての設計支援機能を搭載したVectorworksシリーズの最上位製品です。



# PRODUCT TYPES

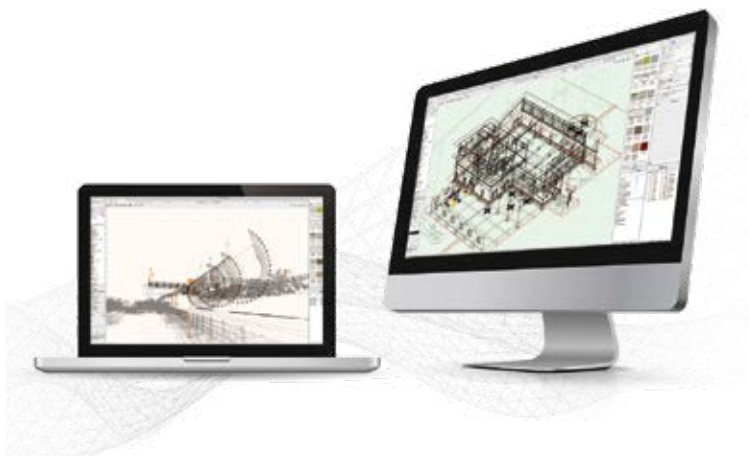
## 利用環境で選択できる製品タイプ

Vectorworksはご利用の環境、運用状況にあわせて、スタンドアロン版とネットワーク版の2種類の製品タイプからお選びいただけます。

インストールプログラムは専用サイトからのダウンロードが必要です。



## Vectorworks 2024 スタンドアロン版



インターネット経由でライセンス認証してVectorworksソフトウェアを使用することができます。1ライセンスで2台のマシンにインストール可能で、場所を選ばず外出先などでも作業がはかどるだけでなく、導入後のメンテナンスも容易になるため、時間やコストの削減が期待できます。1ライセンスから購入可能で、オフィスと外出用パソコンの2台持ちでの利用、リモートワークにおすすめです。

インストール可能台数	1ライセンスで2台のパソコンにインストール可能 ※ 同時稼働はできません
起動認証	インターネット経由のアクティベーション ※ 90日間はネットワークから切り離して利用可能
ライセンス管理方法	インストールするパソコンごとにライセンス管理
その他	・ インターネット接続環境が必須 ・ 正式シリアル発行はユーザー登録が必須
購入単位	1ライセンスから購入可能
利用シーン	・ オフィスと外出用パソコンの2台持ちで利用したい ・ リモートワーク ・ 個人の設計事務所

### スタンドアロン版のもう一つの選択肢

## Vectorworks サブスクリプション

Vectorworks サブスクリプションは、必要なときに必要な種類のライセンスをお求めいただけるライセンスプランです。

詳しくはこちらから  
[www.aanda.co.jp/subscription/](http://www.aanda.co.jp/subscription/)



サブスクリプションは、導入コストを抑えながらVectorworksのライセンスを維持するための費用対効果の高い方法です。トークンを1つ購入して使用すると、サブスクリプションは12か月間有効になります。サブスクリプションは1年間で自動的に終了しますが、トークンを追加することでいつでも簡単に使用期間延長ができます。必要なときに、必要な種類のライセンスをお求めいただける「期間利用ライセンス」のプランです。

### ■ 期間限定プロジェクトでの利用が可能

サブスクリプションライセンスは期間利用のライセンスです。プロジェクトでスタッフを一時的に増員し、Vectorworksを利用しなければならないときなどに有効です。コストを抑えながらの導入が可能で、必要なときに必要な種類のライセンスをお求めいただけます。

### ■ 製品バージョンを選んで利用が可能

プロジェクトや取引先に合わせて、Vectorworksの最新バージョンから3つ前のバージョンまでの内1つのバージョンを選んで利用が可能です。

### ■ 永続とサブスクを組み合わせた導入が可能

Vectorworksの永続ライセンスは引き続きご提供します。短期利用を目的としたサブスクリプションライセンスと組み合わせることで、お客様のご利用プランやシーンに合わせて導入が可能です。

### ■ Vectorworks サブスクリプションと永続ライセンスの主な違い

種類	サブスクリプション	永続ライセンス
利用期間	1年間(12か月)	永続
ライセンスタイプ	スタンドアロン版	スタンドアロン版 / ネットワーク版
価格(税込)	Architect Landmark Spotlight	523,600円
	Design Suite	676,500円
バージョンアップ	無償(ライセンス期間中)	有償(バージョンアップ対象は3バージョン前まで)

※表記価格は消費税を含んだ税込価格です。



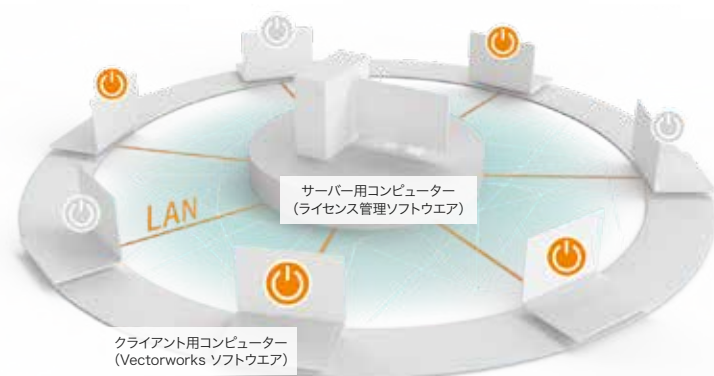
Design Suite, Architect, Landmark, Spotlightの4つのプロダクト製品にサブスクリプションライセンスをご用意しています。Fundamentalsのサブスクリプションライセンスのご提供はございません。



詳しくはこちらから  
<https://www.aanda.co.jp/Vectorworks/types.html>



## Vectorworks 2024 ネットワーク版



サーバー/クライアント形式でライセンスを管理し、Vectorworksソフトウェアを使用することができます。サーバー用コンピューター上のVectorworks Site Protection Server (以下、ライセンス管理ソフトウェア) が同時稼働するライセンス数を管理し、クライアント用コンピューターで、必要な時に、ライセンス管理ソフトウェアからライセンスを取得してVectorworksを起動することができます。

インストール可能台数	インストール台数の制限なし ※ 同時稼働数をサーバーで管理
起動認証	同一LAN内のサーバー用コンピューターでの認証 ※ 最長30日間のライセンス持ち出し機能が利用可能
ライセンス管理方法	サーバーでライセンス一括管理
その他	インターネット経由のアクティベーション
購入単位	5ライセンスから購入可能 ※ 追加ライセンスは1本から購入可能
利用シーン	<ul style="list-style-type: none"> <li>複数の部署間で共同利用</li> <li>サーバーで全ライセンスを管理したい</li> <li>学校のパソコン教室など</li> </ul>

### ネットワーク版ライセンスとは

#### ネットワーク版ライセンスの特長

##### 特長 1 購入ライセンスは同時稼働数のみ

ネットワーク版はインストール台数の制限はありません。同時稼働ライセンスの数以上のパソコンにVectorworksをインストールでき、フローティングライセンスでの運用が可能です。OSはWindows、Macいずれも可能です。

##### 特長 2 6ライセンスからボリュームディスカウントが適用

6ライセンス以上からボリュームディスカウントが適用されます。価格については、P.22「製品価格一覧」をご覧ください。

##### 特長 3 ライセンス管理ソフトウェアでライセンスを一括管理

管理者は、Webブラウザでライセンス利用状況のモニタリング、ライセンス利用状況/クライアント接続状況のログ出力、ユーザー権限/ライセンス持ち出しモジュール/最大持ち出し日数などの管理が可能です。

##### 特長 4 ライセンス持ち出し機能

ネットワーク環境から一時的に切り離しての利用が可能。外出や出張などサーバーと接続ができない場合でも、Vectorworksをご利用できます。持ち出し期間は最長30日まで設定が可能です。

#### ネットワーク版ライセンスの適している場面

予算の関係上、パソコン台数分の導入が難しい

総務担当者

導入ライセンス数は「同時稼働数」でOK

社内にあるパソコン台数分のライセンスを購入をしなくてもライセンスの同時稼働数の購入で済むので、費用を抑えることができます。また、6ライセンス以上からボリュームディスカウントが適用されます。

ライセンス利用状況を把握しきれていない

IT管理者

Webブラウザでライセンス利用状況をモニタリング

汎用Webブラウザを介してライセンスの稼働状況の監視ができます。ライセンス利用状況/クライアント接続状況のログ出力もできるので分析にも役立ちます。

専門機能を必要な時だけ使用したい

CAD設計者

必要な専門機能(モジュール)を効率的に使用

専門機能を付加するネットワーク版モジュール製品は最低限の数だけ購入すれば、必要な時に使い回すことが可能です。

# Faster workflows from start to finish

## ワークフロー全体をより速く

Vectorworksのインターフェイスは直感的で分かりやすく、そして作図しやすい環境を提供しています。基本パレットには作図ツール、ツールセットには作図補助やモデリングツールが格納され、デザイナーは素早くツール群にアクセスしデザインワークに移れます。

ラインアップの各製品は固有の作業画面を備えており、業界に合わせて一連のツールとコマンドが用意されています。一般的な2Dでの描画や3Dでのモデリングに必要な基本機能をはじめ、図面によって異なるニーズに対応するために、複数の作業画面を作成することも可能です。

VectorworksはCADであり、BIMツールであり、モデラー、レンダラー、そしてプレゼンテーションツールでもあります。デザイナーの設計環境に応えるソフトウェア、それがVectorworksです。

## 01 基本パレット

基本パレットには、「直線」や「四角形」ツールをはじめ、さまざまなオプションが集約された作図ツールと「フィルット」や「トリミング」ツールなどの編集ツールが搭載されています。多くのツールは2D図形だけでなく、3Dモデルの作図/編集にも対応しています。

## 02 ツールセットパレット

ツールセットパレットには、2D/3D対応の寸法ツールが集約された「寸法/注釈」やモデリングツールが集約された「3D」など、機能別のツール群が収納されています。Architect、Landmark、Spotlight、Design Suiteでは、建築設計向けの「建物」や造園計画向けの「敷地計画」、舞台照明計画向けの「照明」などのツールセットが搭載されており、それぞれを切り離れたフローティングパレットとして使うことも可能です。

## 03 属性パレット

線や面図形に、線種や色/ハッチング/グラデーション、不透明度/ドロップシャドウなどを設定できます。各種設定はポップオーバーで表示されるので、作業を妨げることがありません。

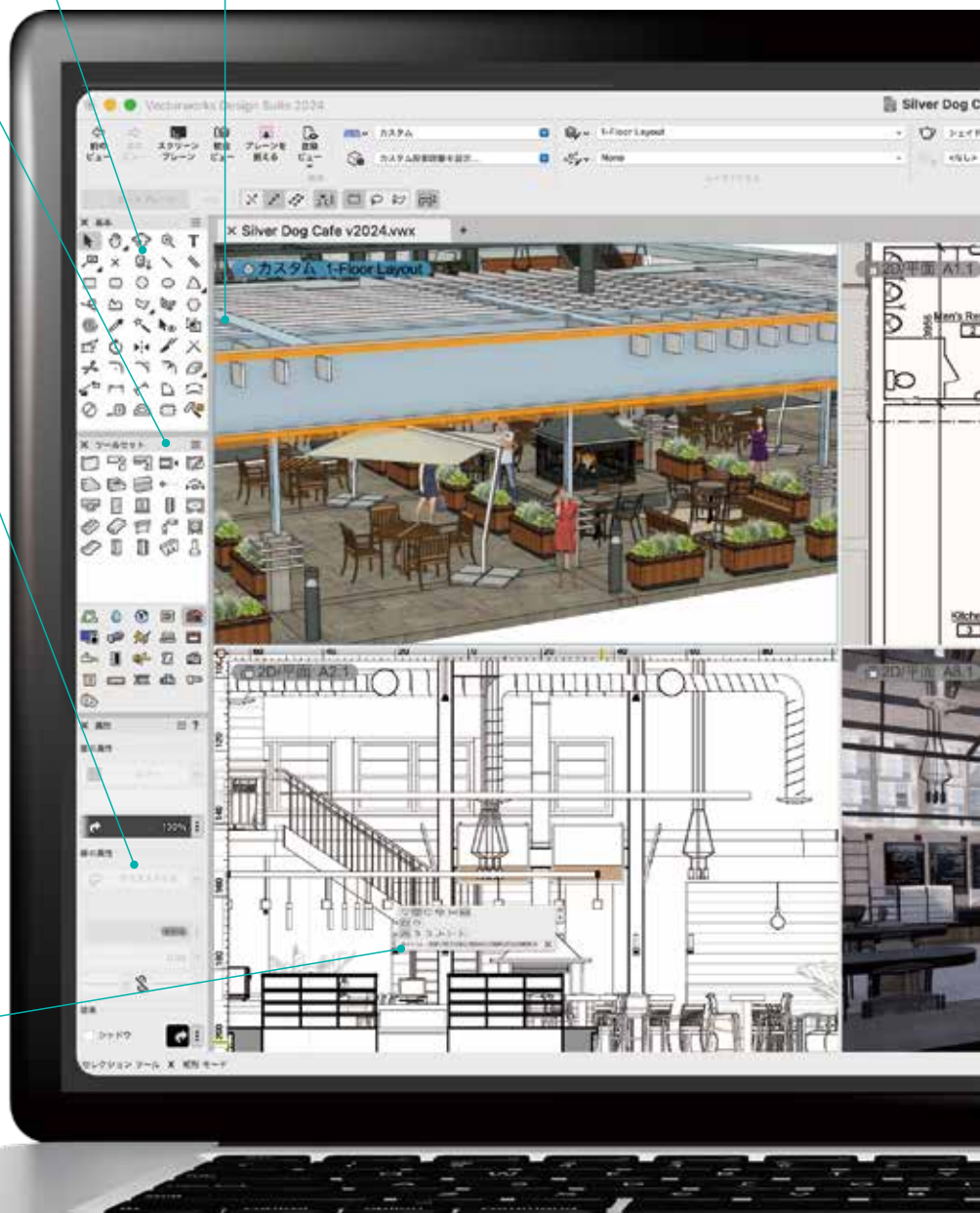
### スマートオプションディスプレイ

マウスカーソルのすぐそばにツールを表示する、スマートオプションディスプレイはカスタマイズでき、よく使うツールセット、最後に使ったツール、ツールモード、ビューなどへ少ないマウスクリックで簡単にアクセスが可能です。



## 04 マルチビューウインドウ

図面と3Dモデルの正面/側面/斜め等、複数の方向から同時に確認をしながらの設計作業が可能です。クラスやレイヤの表示設定を自由に切り替えて必要なビューウインドウを設定でき、一度に複数のデザインレイヤやビューポートを確認できます。また、作業領域を確保するためにメインモニターとサブモニターに分けることも可能です。





## デザインワークを支えるテクノロジー

作図/モデリングエンジンには、製造系CAD/CAMの多くで使用されている、高精度な図形表現が可能な「Parasolidモデリングカーネル」を採用しています。アニメーションエフェクトや高速なズームイン/ズームアウトなどを実現する描画エンジンには、「Vectorworks Graphics Module(VGM)」を使用しています。レンダリングエンジンにはCinema 4Dフィジカルレンダリングエンジン「Cineware」が搭載されており、高速で高品質な3Dビジュアライズ機能を提供しています。

### ホームスクリーン/クイック検索/ メッセージセンター/Vectorworksアカウント

家のアイコンをクリックするとホームスクリーンが表示されます。虫眼鏡のアイコンをクリックするとクイック検索が起動します。使いたいツールやコマンドの名前を入力することで、目的の操作を素早く行えます。封筒のアイコンは、アップデート情報やヒント、トレーニング、イベント情報などの通知機能です。クリックするとメッセージ内容を確認できます。また、Vectorworksアカウントへサインインすることで、米国Vectorworks社のWebサービスにアクセスが可能です。



### 表示バー UP

ビューの状態や図形へのスナップをコントロールしたり、縮尺や文字の設定、クラスやレイヤのファイル構成を素早く切り替えるための機能が集約されています。

## 05 リソースマネージャ

シンボル図形、テクスチャ、ハッチング、スタイルなど多くのリソースライブラリを視覚的に一元管理することができます。利用中の製品で使用可能なライブラリを、インターネットを通じて追加・更新することも可能です。また、頻繁に使用するライブラリを「お気に入り」に指定することで、効率よく作業を行えます。

## 06 オブジェクト情報パレット

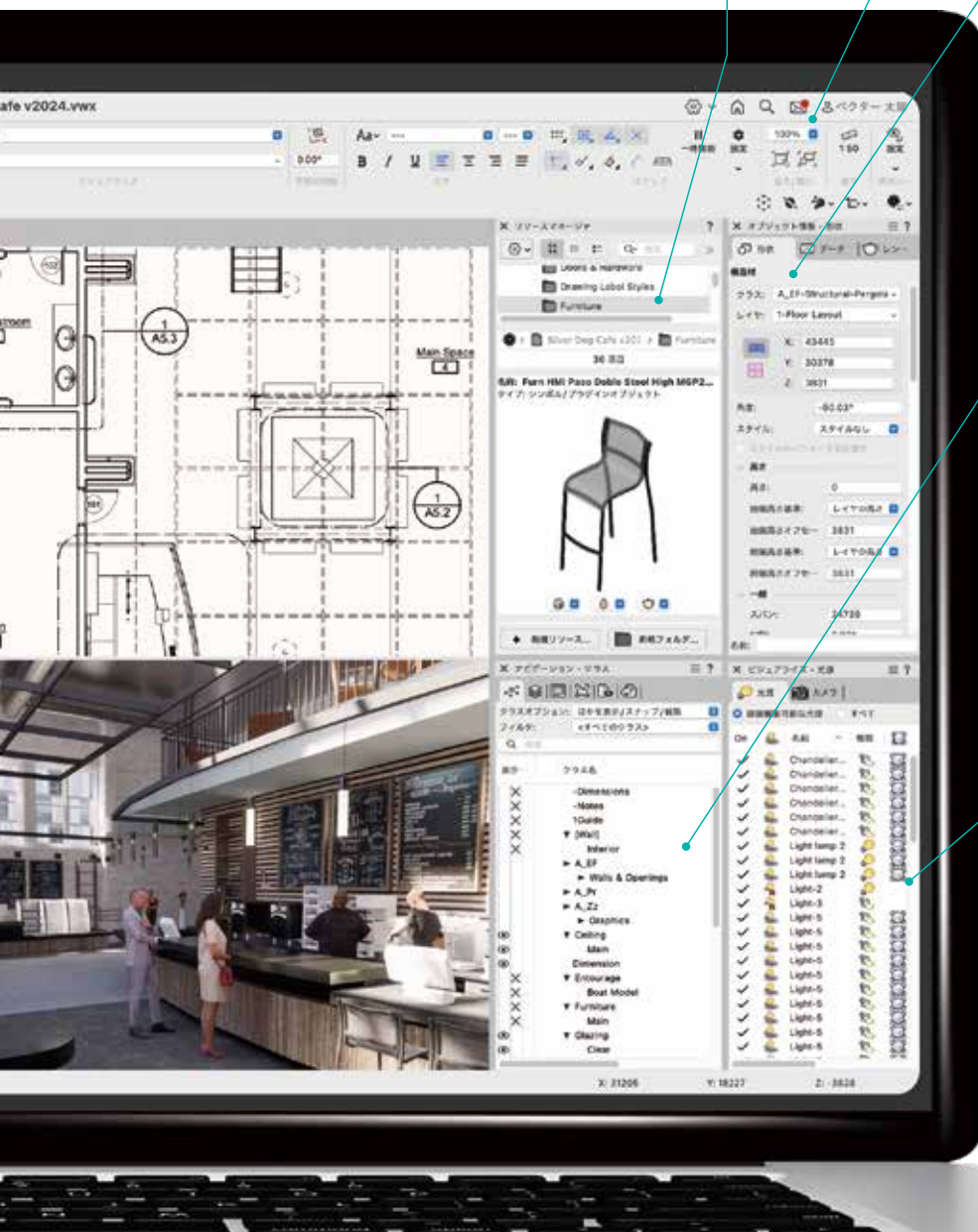
オブジェクト情報パレットでは、選択した図形に関連する高さや幅、座標、図形が属するクラスやレイヤなどの情報をはじめ、レコード、テクスチャなど、さまざまなオブジェクト情報が表示されます。基本図形情報のほか、建築などの専門オブジェクトでは、関連する詳細なパラメータ情報を表示します。

## 07 ナビゲーションパレット

ナビゲーションパレットでは、クラスやレイヤ、ビューポート、登録ビュー、ファイル参照などの図面要素に簡単にアクセス/操作でき、新規作成や削除も可能です。さらに図面上の選択図形のクラスやレイヤをナビゲーションパレット上で選択したクラスやレイヤに右クリック（コンテキストメニュー）から割り当てすることも可能です。  
※Architect、Landmark、Spotlight、Design Suiteでご利用いただけます。

## 08 ビジュアライズパレット

ビジュアライズパレットでは、図面上の光源やカメラを選択したり、光源ごとの点灯/消灯や影の有無の変更やカメラ視点を切り替えることができます。右クリックで詳細情報にアクセスし、例えば、カメラのフィルムサイズや縦横比、被写界深度や露出を変更することも可能です。



# WHAT'S NEW 2024

## Vectorworks 2024 新機能

Vectorworksの各バージョンで搭載された機能は、こちらをご覧ください。

<https://www.aanda.co.jp/whatsnew/updates.html>



Vectorworks 2024は、ユーザーインターフェースの刷新とプレゼンテーション機能向上、各分野の機能強化によって、ワークフロー全体をより速くします。シェイドレンダリングはさらに高品質になり、カメラエフェクトや影の表現が強化されたことで、すぐに空間をプレゼンテーションできます。ビューポートスタイルの搭載は、社内標準の図面表現を素早く共有でき、設定ミスを可能な限り減らします。またExcelファイルの参照によって、ワークシートを通じてVectorworksのオブジェクト情報と外部のExcelファイルとの同期を実現しました。

### PRODUCT MARK

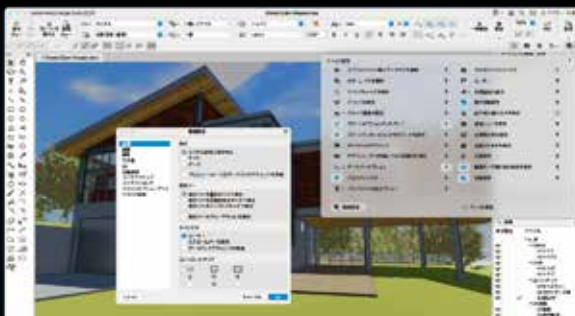
- F Fundamentals
- A Architect
- L Landmark
- S Spotlight
- D Design Suite

各ページ内の説明には、その機能を搭載している製品を各プロダクトマークで表記しています。グレーのマークは、同機能が搭載されていない製品です。また、特に記載がない場合でもDesign Suiteにはすべての機能が搭載されています。

## 01 新しいインターフェイス

ユーザーインターフェイスが刷新され、Vectorworksでの作業がより効率的に、よりカスタマイズしやすくなりました。再編成された表示バーとツールバーにより、さまざまなツールが最前面に表示されるため、必要なものを配置し整理できます。また、これまでのMacに加えてWindowsでもダークモードが利用できるようになりました。

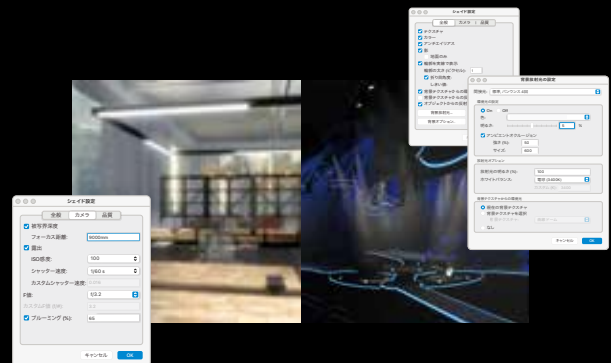
F A L S D NEW



## 02 シェイドレンダリングの影とカメラエフェクト

シェイドレンダリングの改善により、デザインプロセスの早い段階でより高いレベルのリアリティを獲得できます。リアルタイム処理で無制限の影を活用し、その場でデザインを確実に評価し、光源、カメラ、テクスチャの設定をすばやく決定することで、より優れたビジュアルをより迅速に作成できます。

F A L S D NEW

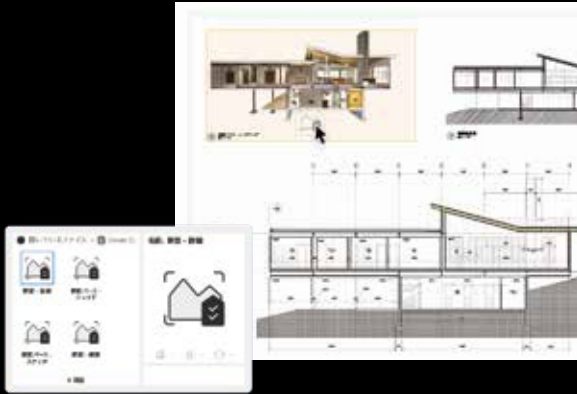




## 03 ビューポートスタイル

Vectorworks 2024の新しいビューポートスタイルでは、ビューポートのカスタム設定をスタイルとして保存でき、ビューポートやプロジェクトファイル間で簡単に移行できます。ビューポート設定を複製する手間を省き、エラーを回避できます。

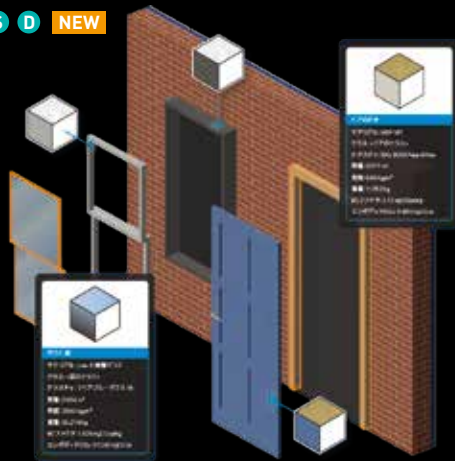
F A L S D NEW



## 05 ドアと窓のマテリアル対応

ドアと窓オブジェクトに追加された、新しいマテリアル割り当てとテクスチャコントロールにより、設計の正確性と一貫性を確保できます。このアップデートにより、3D属性をより効率的に、ほかのオブジェクトと一貫性を持って設定できるようになり、材料コストやエンボイドCO<sub>2</sub>計算が改善されます。

A L S D NEW



## 07 新しいフェンスツール

新しいフェンスツールの登場です。シンプルで詳細な表現に最適化されたフェンスツールは、統合された支柱、門扉、そして傾斜や段差などの地形適合オプションをサポートしています。正確な材料レポートにより、2Dおよび3Dでの設計時間を大幅に短縮し、材料仕様のエラーを減らします。

A L S D NEW



## 04 Excel参照

見積り、分析、材料仕様書などのExcelファイルに保存された外部データへの接続性が向上しました。新しいExcel参照機能により、Vectorworksで新しい参照を作成し、参照されたファイルを自動的に更新することができます。変更のたびにExcelファイルを再取り込みする必要がなくなり、時間を節約できます。さらに、Vectorworks上での修正をExcelに反映することも可能です。

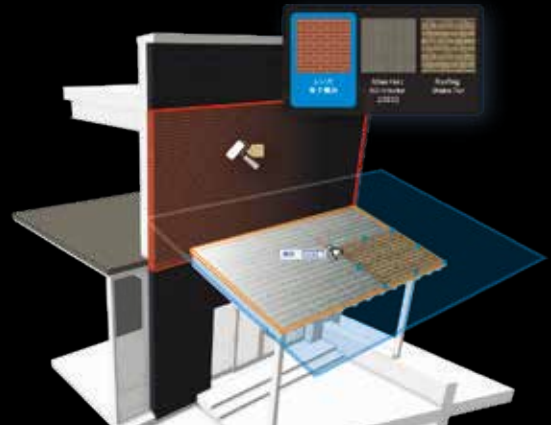
F A L S D NEW



## 06 壁、スラブ、屋根のテクスチャ設定の改善

壁、スラブ、屋根のテクスチャ設定の改善により、これらの建築オブジェクトのどの構成要素にも簡単にテクスチャを適用できるようになりました。オブジェクト情報パレットからテクスチャをコントロールしたり、テクスチャツールを使って直接テクスチャを適用するか、リソースマネージャからドラッグ&ドロップできます。

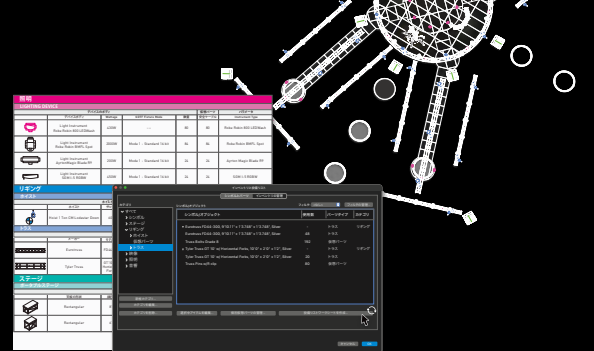
A L S D NEW



## 08 インベントリと設備リスト

新しい設備リストで、Vectorworksの設備をより効率的に追跡できます。ファイル内のすべてのSpotlightオブジェクトを、簡潔または詳細なレポートに統合できます。仮想パーツや描画していないアイテムもレポートに追加することができます。クライアントにもベンダーにも簡単に配布できる、必要な設備の正確なレポートを作成できます。

S D NEW



# BASIC DESIGN

## 基本作図機能

### 01 ファイル構成

レイヤ	クラス			
フロア壁	床	階段	壁	ドア
レイヤ - 屋根	○	-	○	-
レイヤ - 2F	○	-	○	○
レイヤ - 1F	○	○	○	○
レイヤ - 基礎	-	-	-	-

#### レイヤ・クラス

Vectorworksには、ドローイングソフトで馴染みのある「デザインレイヤ」に加え、部材の種類分けなどに利用可能な「クラス」を持っています。レイヤとクラスをうまく使い分けることで、プロジェクト内の各オブジェクトを自由に仕分けすることが可能です。建物を例にとると、各階をレイヤで分け、建材ごとにクラスを割り当てます。こうすることで、「1階の壁」や「2階の床」といった具体的なオブジェクトの指定ができます。

#### ビューポート・シートレイヤ

モデルを図面化するのに必要なのが「ビューポート」と「シートレイヤ」です。デザインレイヤ上で作図・モデリングしたものを、表示状態を維持したままビューポートとしてシートレイヤに作成します。ビューポートはデザインレイヤ上のオブジェクトを参照しています。設計変更の場合は、デザインレイヤのオブジェクトを修正することで、シートレイヤの図面（ビューポート）を更新して最新状態にできます。

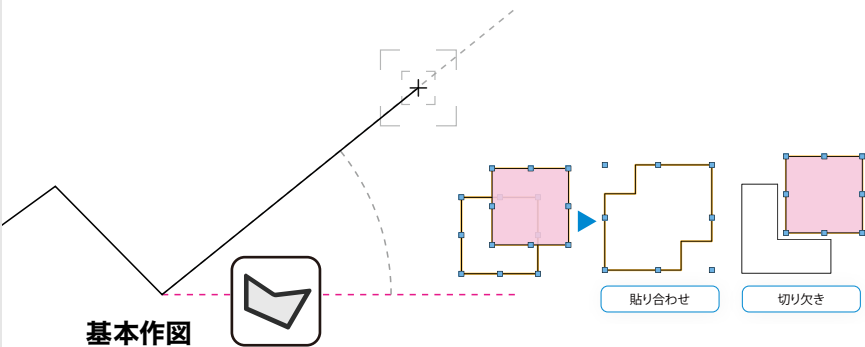
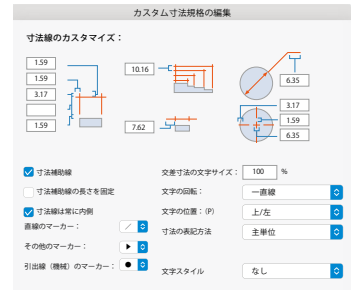


#### オーガナイザダイアログボックス

「登録ビュー」や「ファイル参照」など、Vectorworksファイルを構成する要素があります。これらを「オーガナイザ」ダイアログボックスで管理します。各要素の詳細設定だけでなく、ファイル内での表示設定もこのダイアログボックスで定義できます。

#### 単位・寸法設定

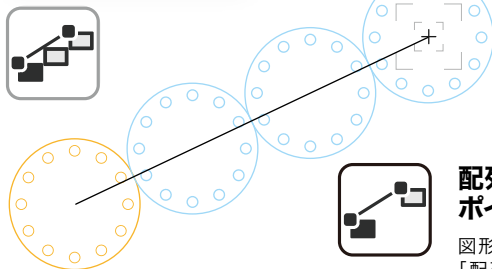
Vectorworksでは作図に必要な「単位」や「寸法規格」を設定でき、ご利用状況に合わせたカスタマイズが可能です。レイヤやクラス、単位や寸法規格などファイルに必要なものを設定し、「テンプレート保存」することで新しいプロジェクトを設定済みのテンプレートから開始できます。



#### 基本作図

Vectorworksでの作図は直感的です。作成したい図形のツールを選択し、画面上でクリックすることで作成できます。直線以外の図形はすべて面属性を持っているため、フローリングの上にテーブルを作成する場合、隠れる部分を削除することなく、テーブル図形を重ねるだけで表現できます。また図形同士の重なり順や切り貼りによって、シンプルな形状から複雑なものまで作成可能です。

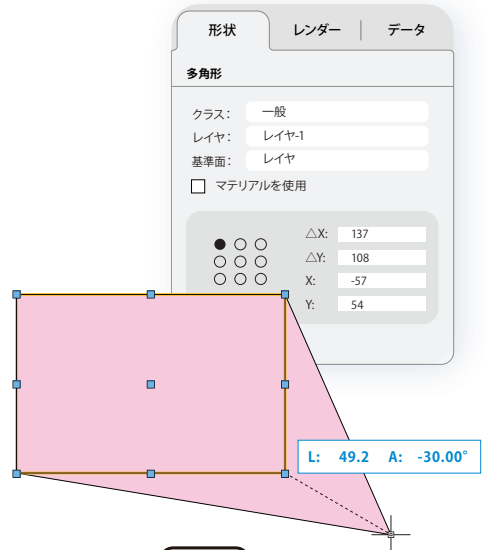
均等配置モード 複製の数:3



#### 配列複製・ポイント間複製

図形を繰り返し並べたい場合は、「配列複製」や「ポイント間複製」が効率的な作業をサポートします。

### 02 2D作図と加工



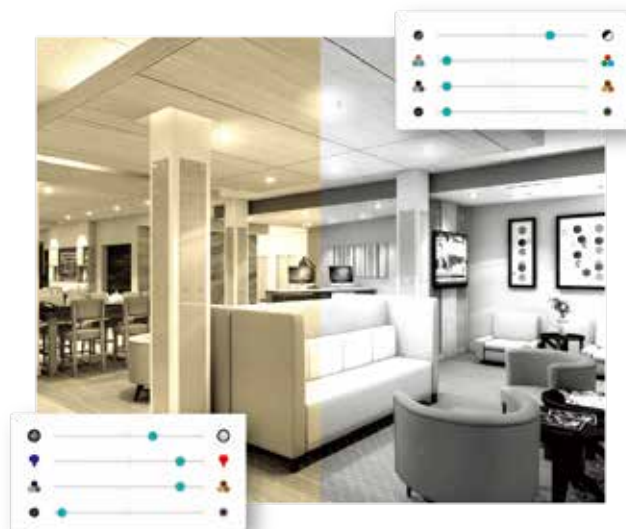
#### 変形ツール

「変形」ツールを使うことで、任意の頂点や辺を移動し、細やかな編集作業ができます。各オブジェクトは縮尺に応じたサイズを持っているため、作図前、作図途中、作図後を問わず数値による指定が可能です。

## 03 グラフィック表現

### 属性設定

線図形と面図形は、その属性として「ラインタイプ」や「カラー」「ハッチング」「グラデーション」「イメージ」などを定義できます。また、RGB、HSV、CMYKでの色指定が可能のほか、「不透明度」や「ドロップシャドウ」を表現でき、表情豊かなプレゼンテーションを支援します。



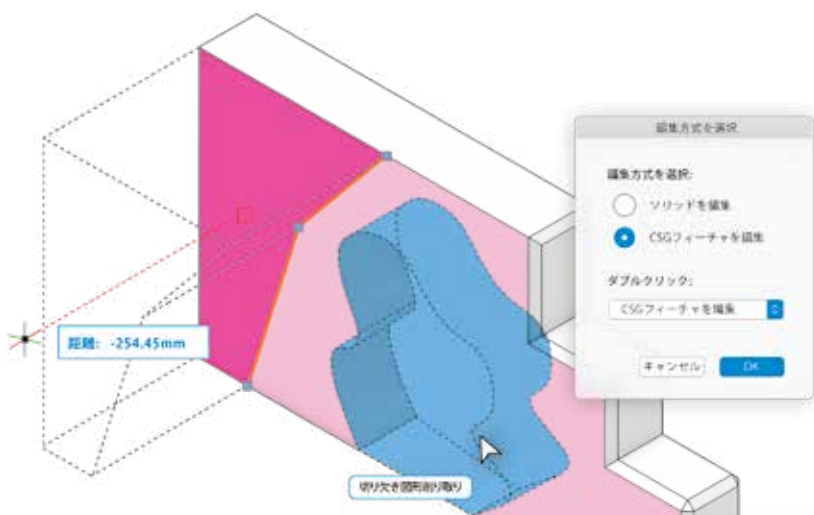
### イメージエフェクト機能

取り込んだ画像の表示したい部分だけをクロップできるため、プレゼンテーションボードのコラージュなどにも利用可能です。さらにイメージエフェクト機能により、露出やコントラスト、彩度や色温度など主要なパラメータを調整できるので、画像編集ソフトは必要ありません。

## 04 3Dモデリング

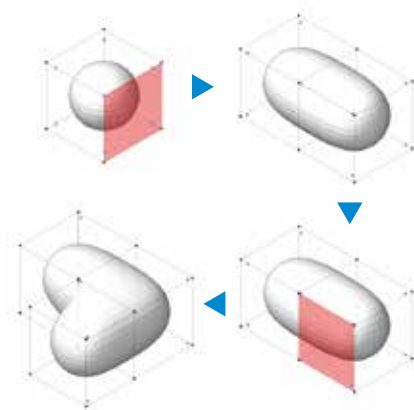
### 3D オートプレーン機能

2Dの基本作図ツールで描いた作図面を持ち上げてそのまま3D化でき、2D作図と同様に直感的なモデリングを実現します。オートプレーン機能によって3D空間内のあらゆる面を基準にモデリングできます。作成したモデルは噛み合わせたり削り取ったりすることで、より詳細なモデルにできます。また「テーパ」や「デフォーム」を使って、ひねったり曲げたり自在に編集可能です。



### NURBS曲線・曲面 UP

自由曲面はNURBSを利用します。空間内の複数のNURBS曲線をつなげることで3D曲面を作成でき、任意の値を指定してソリッド化もできます。バージョン2024からは変形のための3Dドラッガーがより自由度を増し、モデリング作業をさらに直感的にスムーズにします。



### サブディビジョンサーフェス機能

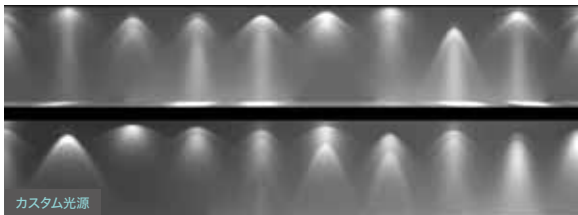
VectorworksにはPixar社のオープンソースプロジェクト「OpenSubdiv」を利用した「サブディビジョンサーフェス」機能も搭載されています。プリミティブな形状から、あるいはソリッドオブジェクトから滑らかな曲面を持った3Dモデルを作成可能です。滑らかさも5段階で調整できます。

# BASIC DESIGN 基本作図機能

## 05 レンダリング

### レンダリング

3Dモデルのプレゼンテーションにはレンダリングが重要です。素材を表現する「テクスチャ」は色や反射、透明度や凹凸を設定できるほか、Cinema 4Dのテクスチャを取り込むことも可能です。



### 光源ツール

シーンを明るくする「光源」はスポットライトや点光源に加え、市販の照明器具の配光データ (IES) を活用できるカスタム光源を利用できます。



### シーンレンダリング

UP

シーン全体の効果には「環境光」や「間接光」を活用し、影の表現には「ソフトシャドウ」や「アンビエントオクルージョン」を指定することで、奥行きをもたせたシーンレンダリングを実現します。

バージョン2024からはシェイドレンダリングの改善により、リアルタイム処理で無制限の影と被写界深度などカメラエフェクトの表現ができるようになりました。



### 幅広い表現と視点の設定

レンダリングエンジンは「Cineware」と「Redshift」を搭載し、リアリスティックから手描き風まで幅広いレンダリングに対応します。特定のアングルには「レンダーカメラ」を配置することで、素早く視点移動ができ、カット割りの検討にも役立ちます。

## 06 データベースと収集

### レポート作成

ワークシートの作成に便利な「レポート作成」機能を搭載しています。ダイアログボックスを通じて、対象とするオブジェクトを指定し、集計したい情報を選択することで、容易にワークシートを作成できます。

Mark	City	D.A. Width	D.A. Height	Swath Orientation	Level (Default)
4.1	E	21'	19'2"	43°E	S
4.2	E	21'	19'2"	43°E	S
4.3	C	21'	19'2"	43°E	S
4.4	C	21'	19'2"	43°E	S
4.5	E	21'	19'2"	43°E	S
4.6	F	21'	19'2"	43°E	S

形状	データ	レンダー
ドア (壁に挿入)	ドアデータ	
高さ	2400 mm	
幅	1200 mm	
片開き	片開き	
SD-02	SD-02	
OmniClass	OmniClass	
プライベート	プライベート	
999	999	

1436 Flagship Store | Courtesy of Gabellini Sheppard Associates

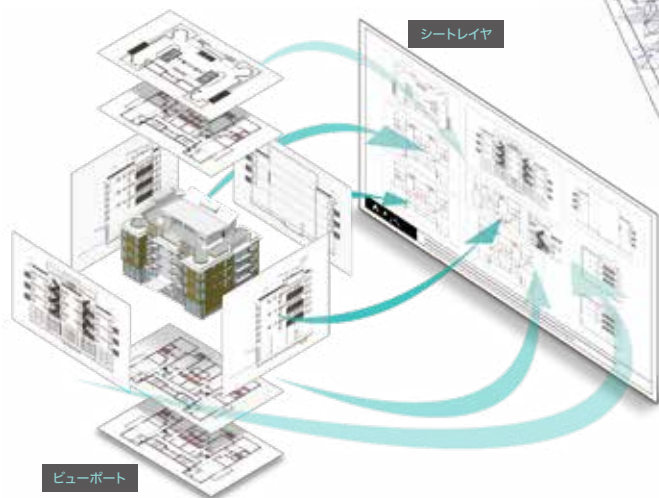
### レコードフォーマット

Vectorworksのあらゆるオブジェクトには、設計者が「レコードフォーマット」を使って任意のデータを割り当てることができます。割り当てられたデータはオブジェクト情報パレットで適宜修正でき、「ワークシート」に集計可能です。またオブジェクトと双方向に連動するデータベースとしても活用でき、ワークフローのどこでも設計に関わる情報を可視化できます。

## 07 プレゼンテーション

### プレゼンテーションシート

デザインをまとめ上げる場所は「シートレイヤ」です。デザインレイヤ上のオブジェクトを「ビューポート」として配置し、注釈などを追加しながら設計図書を仕上げることができます。画像の配置も可能で、プレゼンテーションボードとして利用可能です。ビューポートはデザインレイヤと連動しているため、設計変更の場合は、ビューポートを更新するだけです。



### デジタルプレゼンテーション

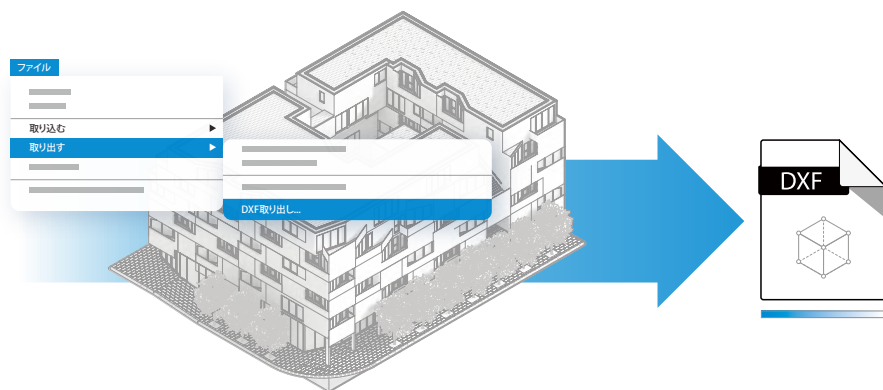
Vectorworksはデジタルプレゼンテーションにも長けています。「ウォークスルーアニメーション」はもちろん、没入感を体感できる「パノラマレンダリング」、敷地写真と3Dモデルを合成できる「Camera Match」を利用できます。

## 08 データ互換

### 取り込み・取り出し UP

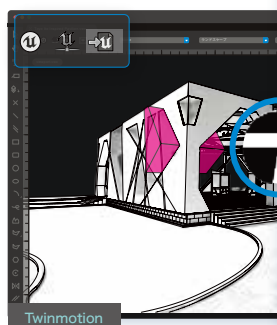
DXF、DWG、さらにDWFといった汎用CADデータの取り込み/取り出しができ、3DモデルとしてはOBJ、STEP、STLなどに対応しています。バージョン2024ではDWG取り込み/取り出し機能が最適化され、面倒なファイルのクリーンアップが不要になります。

またワークシートはExcel形式の取り込み/取り出しが可能で、Vectorworksで作成した一覧表を表計算アプリケーションに渡すことができます。



### プレゼンテーション データ互換

プレゼンテーションのデータ互換としては、Cinema 4D形式への取り出しのほか、リアルタイムレンダリングソフトウェアのTwinmotion、Lumion、Enscapeとのダイレクトリンクを活用可能です。



# ARCHITECTURE & INTERIOR DESIGN

## 建築・インテリア設計支援機能

Vectorworks Architectは、高性能な2D/3D汎用作図機能と3Dビジュアライズ（テクスチャマッピング/レンダリング等）機能に加え、建築設計や内装、ディスプレイデザインに対応した先進的な建築・インテリア設計支援機能、拡張機能、さらには豊富な建築向けのデータライブラリを搭載した建築/内装業界向け製品です。

Oyaki Farm by Irohado | Courtesy of Tono Mirai Architects

## 01 階高設定と空間プログラム

階高を定義するストーリー機能によって、各階のFLを設計GLからの高さで決定できます。さらに1つのフロア内に存在する、天井や腰壁天端などのさまざまな仕上げのレベルも内包できます。建築オブジェクトは仕上げレベルに連動するため、ストーリー設定で数値を変更するだけで自動修正されます。

建築で重要な空間プログラム機能も搭載されています。スペースツールによって、それぞれの部屋の名前や天井高を定義でき、ワークシートに面積表として集計可能です。スペーススタイルを利用すると、モデリングの省力化と容易な管理が実現します。

F A L S D



## 02 建築モデリング

すべての建築オブジェクトは、2D/3Dのハイブリッドオブジェクトなので、図面表現と3Dモデルを同時に作成できます。

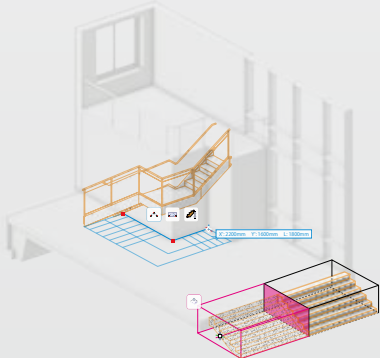
複数材料で構成される壁やスラブ、屋根をスタイルとして設定できます。各種スタイルはリソースとして保存されるため、社内で共有が可能です。

躯体以外にも、階段などのパラメトリックなツールが充実しています。Vectorworks 2024では、手摺ツールの刷新により自由度が向上し、スラブや階段の縁に沿った作成が可能になりました。また、壁の取り合いが強化され、複数の取り合いセット

から選べるようになりました。

Vectorworks ArchitectまたはDesign Suiteでは、無償提供の「木造BIMツール」「木造建具ツール」を利用し、在来軸組住宅のBIMモデルを簡単に作成可能です。

F A L S D NEW



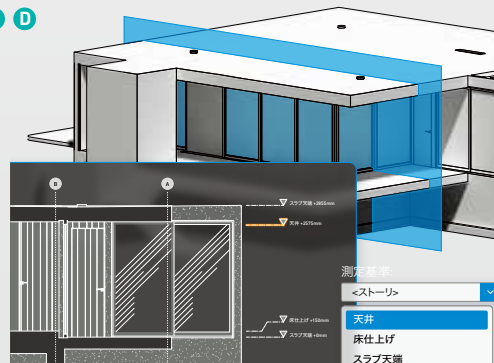
## 03 柔軟な設計図書作成

平面図をはじめ、建築設計に必要な断面図や立面図、展開図や詳細図を作成できます。(展開図はArchitect, Design Suiteのみ)

各図面はビューポートとしてシートレイヤに配置され、自動で図面ラベルを設定することも可能です。断面図や展開図の図面マーカーは、それぞれの図面とリンクしているため、3Dモデルから直接図面に移動できます。

フロアレベルの表示に必要なレベル基準線や、通り芯を表現するグリッド線を、断面図や立面図など必要な図面に自動表示できます。

F A L S D



# LANDSCAPE & URBAN PLANNING

## 都市計画・ランドスケープデザイン支援機能

Vectorworks Landmarkは、高性能な2D/3D汎用作図機能と3Dビジュアライズ（テクスチャマッピング/レンダリング等）機能に加え、地形モデルや多彩な植栽、灌水設備計画等に対応するランドスケープデザイン機能、さらには豊富な造園向けのデータライブラリを搭載した都市計画/造園業界向け製品です。

Gene Leahy Mall at The Riverfront | Courtesy of OJB Landscape Architecture and Dan Schwalm

## 01 柔軟なランドスケープデザイン

作成した敷地形状や等高線からだけでなく、数値地図データや測量データ、点群データなどを取り込み、現況の地形モデルを作成できます。さらに造成面や法面を指定することで、計画地形を作成可能です。現況と計画の差分から土量を算出でき、施工計画に役立ちます。園路や植え込み部分も地形モデルに合わせて作成できるので、思い通りのランドスケープデザインを再現できます。

バージョン2024では地形モデル解析が改良され、異なる範囲の標高を凡例で表示できるようになりました。

F A L S D UP



## 02 植栽計画

2D/3Dで表現できる植物を多数搭載。学名や樹種名などが収録されているデータベースから、図面上に注釈表記も可能です。3D表現では、樹高や枝張りを設定できるので、未来予想図を提案できます。さらに、樹木調査データを取り込み、既存樹木の作成も可能なので、現況調査から計画までのワークフローを円滑にします。

バージョン2024からは根鉢と植穴のサイズをさらに詳細に設定でき、計画の精度が向上します。

F A L S D UP



PIRU FAMILY APARTMENTS | COURTESY OF PACIFIC COAST LAND DESIGN

## 03 エクステリアデザイン

バージョン2024では門扉も自由に追加できるフェンスツールを搭載。テクスチャを割り当て、みす垣なども表現可能です。また、太陽光設定で時刻を設定し、屋外照明器具でライトアップされたパースを作成できます。さらに、ガーデンテーブルや椅子などのエクステリアを表現する豊富なライブラリが搭載されています。これらは2D/3Dのハイブリッドオブジェクトなので、図面にもパースにも活用できます。

F A L S D NEW



# STAGE LIGHTING & STAGE PLANNING

## ステージ・舞台照明計画支援機能

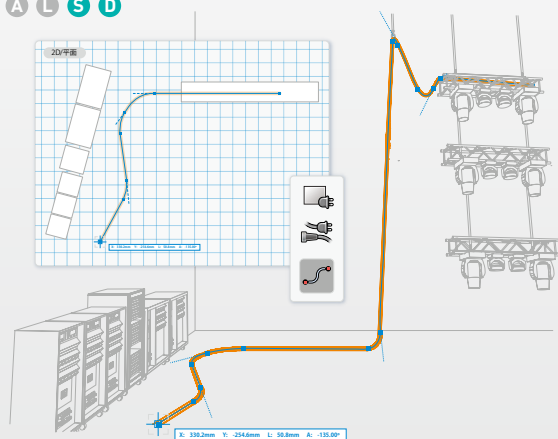
Vectorworks Spotlightは、高性能な2D/3D汎用作図機能と3Dビジュアライザー（テクスチャマッピング/レンダリング等）機能に加え、ステージプランニングやライティング計画に対応した先進的な舞台照明計画支援機能、さらには各種メーカー製のトラスや照明機材、音響機器等の豊富なデータライブラリを搭載したエンタテインメント業界向け製品です。

Muse: Will of the People | Courtesy of Jesse Lee Stout, Sooner Rae Creative, Joe Lott, Aaron Luke and Todd Moffses

## 01 イベント・ステージデザイン

イベント計画用の専用コマンドとツールでイベント会場に必要なオブジェクトを素早く作成・配置できます。自由形状のステージも2D形状をトレースするだけで完成です。また、ステージ機器を接続するためのケーブルツールも搭載しているので、必要長さを計画中に算出できます。客席と通路も柔軟にデザインできます。間隔を指定したり座席番号を付与することで、実際のレイアウトと同じように計画可能です。客席とステージを隔てるローパーテーションも配置できます。

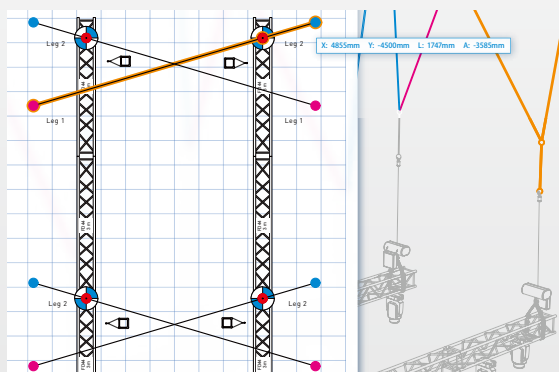
F A L S D



## 02 専門的なリギング・照明計画

メーカー製トラスを選択し、複雑なデザインのトラスを自由に組み合わせることができます。ヒンジトラスやトラス接合パーツを使うことで、よりリアルな表現が可能です。トラスを天井から吊るためのホイストやブライダルも配置できるので、必要なワイヤーの長さや固定点を正確に把握できます。4,000種類以上のメーカー製照明器具が搭載されています。各器具には、明るさや重量、照射角度が設定されているので、必要な情報を集計し確認できます。照明器具はDMXパッチコマンドでUniverseやChannelの割り当てや競合チェックが可能です。バージョン2024では、新しくイベントリと設備リストの機能が搭載されました。

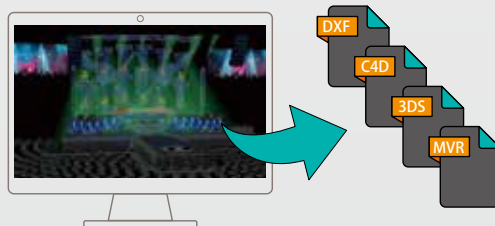
F A L S D NEW



## 03 ビジュアライザーとの連携

3DモデルをDXF、C4D、3DSなどに変換でき、業界で使われている各種ビジュアライザーで利用可能です。また、業界最先端の共通ファイルフォーマットMVRをサポートしているため、VisionをはじめとするビジュアライザーとGrandMA3などのコンソールとでデータ交換ができます。照明を含むリギングやステージデザインを、スムーズに受け渡せるので、これまでないエンタテインメントワークフローが確立できます。

F A L S D





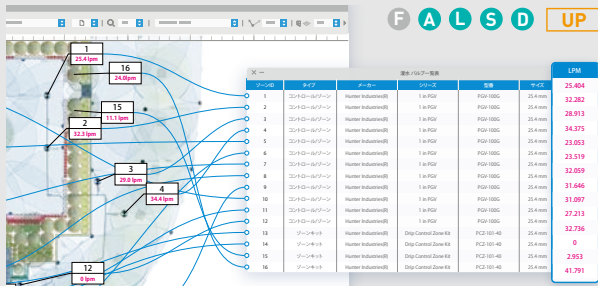
# ENHANCED DESIGN

## 拡張作図機能

### 素早い図面化を果たす強化されたデータタグ

データタグは、3Dモデルやビューポートにあるオブジェクトやシンボルの情報を表示できます。個別に、または自動的に複数のオブジェクトをタグ付けし、グラフィック表示を自由にカスタマイズできます。また、データタグの情報をワークシートに集計することも可能です。

バージョン2024では、負の値以外にも記号を表示でき、FLを基準とした床仕上げの高さ表現が可能です。また、「データタグスタイルを作成」ダイアログボックスがアップデートされ、表示するパラメータの順序を設定できるようになりました。



### IFC参照で高速化するOpen BIMワークフロー

多くのファイル形式をサポートすることによって、さまざまなソフトウェアとの互換性を実現します。取り込むときはVectorworksのウィンドウにドラッグ&ドロップするだけで、取り込み設定ダイアログボックスが表示され、素早く作業に移ることができます。

また、フィルタリングオプションにより容易にデータを管理でき、さらにマッピング機能によって、Vectorworksのファイル構成と一致させながら取り込むことができます。

F A L S D UP

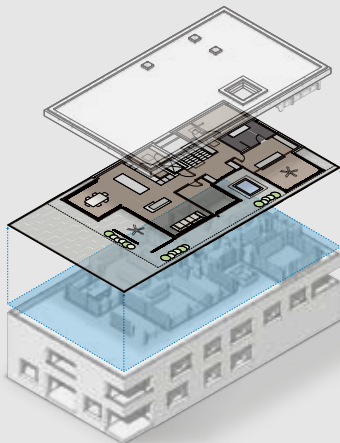


### 柔軟な図面表現が可能なビューポート

平面図だけでなく立面図、断面図を素早く取り出すことができます。

- 断面図では、自由形状の3Dモデルでも建築オブジェクトと包絡処理でき、切断位置の手前や奥にあるオブジェクトの表示状態を設定することで、柔軟な図面表現が可能です。バージョン2024では、Renderworksを利用した断面ビューポートがより高速になりました。
- クリップキューブの切断面や立面図記号、断面線から直接断面図を作成できます。各種ビューポートではオブジェクトの詳細度を選択でき、図面の表示レベルを制御できます。
- 断面と展開図のビューポートでは、クラスごとのオブジェクト表示設定により、表現豊かな図面を作成できます。(展開図はArchitect、Design Suiteのみ)

F A L S D UP



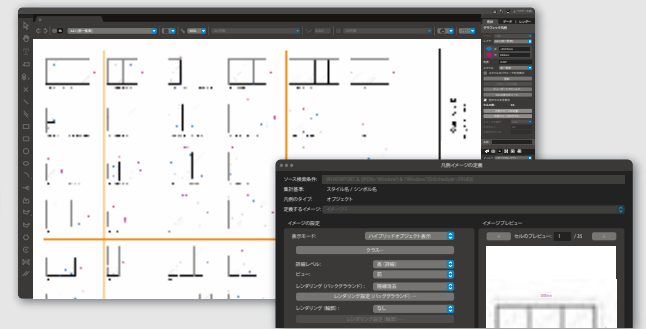
### 姿図付き凡列表の作成

グラフィック凡例ツールを使用することで、建具表をはじめとする姿図の付いた各種一覧表を作成できます。

Vectorworksで扱うほぼすべてのオブジェクトタイプをサポートしており、舗床や照明器具などの一覧表の作成も可能です。また、編集やカスタマイズが簡単に行え、慣れ親しんだ形式で作成することができます。

バージョン2024では、画像の整列、拡大縮小、寸法の変更、動的テキストのカスタマイズがより簡単になりました。また、並べ替えやクラスの可視性の変更もプレビューできます。

F A L S D UP



### 協働設計

追加のソフトウェアやコストを必要とせず、共有設定をしたファイルをサーバーに置くだけでプロジェクト共有を開始できます。バージョン2024では、すべての変更を常に追跡できるようになり、チームやプロジェクトの規模に関係なく安定性が大幅に向上しました。

- シンボルやハッチング、壁スタイルなど共通して使うリソースは、ワークグループ機能を使うことで一元管理できます。参照元のファイルを変更するだけで、全員のリソースを更新することが可能です。
- 社内サーバーを利用したプロジェクト共有の場合、プロジェクト共有サーバーを活用できます。

F A L S D UP

GoogleDrive box OneDrive Dropbox

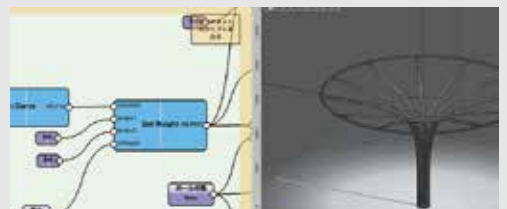


### 進化したアルゴリズムックデザイン

Vectorworksに組み込まれたビジュアルプログラミング環境、それがマリオネットです。

作業の自動化と時間短縮のためにアルゴリズムックデザインが恩恵をもたらすことは、設計者の間でより広く認知されてきています。マリオネットツールを使用することで、ノードとワイヤーという図形をつなげるだけでプログラミングが完結し、さまざまなデザインやパラメトリックオブジェクトを作成できます。バージョン2024では、オブジェクトノードに変換したマリオネットをダブルクリックすると、コントロールジオメトリとスクリプトのどちらを編集するか選択できるようになりました。

F A L S D UP



# ADDITIONAL SERVICE

Vectorworksを活用するためのサービス

## VECTORWORKS SERVICE SELECT

ソフトウェア  
アップデート

旧バージョンの  
使用許諾

テクニカル  
サポート

インターネット  
Liveサポート

Vectorworks  
University

セミナー価格の  
優遇

Vectorworks  
Cloud Services

Vectorworks Service Selectは、Vectorworksご利用ユーザーのための年間保守サービスです。契約期間中、Vectorworksカスタマーポータルにて、さまざまなサービスを提供します。

詳しくはこちらから  
<https://www.aanda.co.jp/VSS/>



## PLUGIN SOFTWARE

※表記価格は消費税を含んだ税込価格です。

### ADS-BT for Vectorworks



Vectorworks上で建築設計における斜線制限と逆日影計算・等時間日影計算・天空率計算などの高さ制限解析をサポートするVectorworksプラグインです。(開発:生活産業研究所株式会社)

スタンドアロン版/ネットワーク版 275,000円

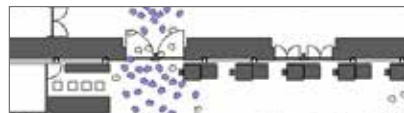
### Vectorworks素材集 3D植栽編



情感豊かな植栽表現を可能にする3D素材集。パースに季節感をだすことができる「常緑樹」「落葉樹」「低木」「草花」など使いやすい植栽をパックにしました。(開発:株式会社ユニマットリック)

33,000円

### SimTread



これまで困難だった"人の流れ"や"群集の波"を、Vectorworks上で簡単に視覚化するプラグインです。建築物や大型イベント等における誘導計画や船舶、旅客機などの避難シミュレーションを可能にします。

スタンドアロン版/ネットワーク版 110,000円

### VWbase



図面からサムネイル画像と文字列を抽出しながら図面データベースを作成する、図面管理データベースシステムです。図面文字列を対象に、分類による絞り込み、並び替え等の機能を搭載しています。(開発:株式会社 治郎吉商店)

シングルライセンス版 33,000円

### 木造BIMツール



在来軸組木造用のBIMツールです。専用ツールで作成される柱や筋交い、梁、桁は、ストーリーのレベル高に追従させることができ、筋交いは、部材の長さから壁実長が計算され、タイプから壁倍率が自動計算される機能を搭載しています。

※ Vectorworks Architect または Design Suiteで無償にてご利用いただけます。

### 木造建具ツール



木造建築設計において日本の建具を配置、図面化できるプラグインです。日本の住宅設計によく使用される建具を玄関ドアや室内ドアなど12のツールに集約。パラメータ変更によって100種類以上の建具(2D図面/3Dモデル)を再現できます。

※ Vectorworks Architect または Design Suiteで無償にてご利用いただけます。

### その他無償提供プラグイン

- 平均地盤面計算ツール
- カラー情報ツール
- 連続編集ツール
- 配管パスツール
- 接円・周長円ツール
- DICカラーガイド
- スイッチ・コンセントツール
- 放射状複製ツール
- 3Dパスオフセットツール
- 曇ツール
- 懸垂線ツール
- 構成要素注釈ツール
- 関数曲線ツール

詳しくはこちらから  
[https://www.aanda.co.jp/ct/dl\\_pdl.html](https://www.aanda.co.jp/ct/dl_pdl.html)



## EXPERIENCE

### Vectorworks オープンキャンパス

全国各地で出張開催するセミナーです。操作体験セミナーや有料の操作習得のセミナー、普段お困りのことを何でもご相談いただける「よるず相談」などを行います。お近くで開催の際はぜひご参加ください。

詳しくはこちらから  
<https://www.aanda.co.jp/oc/>

### Vectorworks Design Blog

Vectorworksをより深く活用するための情報サイトです。Architect・Landmark・Spotlightの各プロダクトの解説講座や、実際に多く寄せられるご質問を、詳しく解説した記事を掲載しています。

詳しくはこちらから  
[bim.aanda.co.jp/blog/](http://bim.aanda.co.jp/blog/)

### Vectorworks ユーザーフォーラム

ユーザー同士が自由にVectorworksについて質問したり、自作のリソースをアップロードするなど、Vectorworksをさらに活用できる環境を目指すサイトです。基本的な操作方法から、建築などの専門的な利用方法まで多岐にわたるフォーラムをご用意しています。

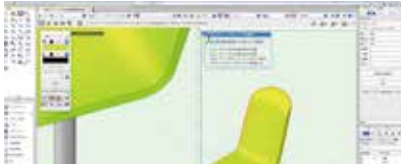
詳しくはこちらから  
<https://www.aanda.co.jp/forum/>

# LEARNING

Vectorworksを学んで、一步先のスキルを身に付ける



## LEARNING



### Vectorworksセミナー

2D、3Dの基礎からレンダリングやシートレイアの機能など、目的に合わせたセミナーを定期的で開催しています。インターネットを使ったセミナーのため、ご自宅やオフィスでいつものPCで学ぶことができます。またお客様のニーズに合わせてカリキュラムを組むカスタマイズセミナーも実施しています。

詳しくはこちらから

[www.aanda.co.jp/seminar/](http://www.aanda.co.jp/seminar/)



### Vectorworks University

Vectorworksを学ぶためのコンテンツを集約した、総合的な学習サイトです。はじめてVectorworksに触れる方向けの2D、3Dの基本操作の動画のほか、新たに搭載された機能のご紹介など、経験者でも便利なテクニックを学べるコンテンツ満載です。動画はスマートフォンやタブレット端末からもご視聴いただけます。

詳しくはこちらから

[www.aanda.co.jp/univ/](http://www.aanda.co.jp/univ/)



### ベシック認定試験

Vectorworks操作技能ベシック認定試験は、Vectorworksの基本操作技能を習得していることを認定する試験です。IBT形式（インターネットに接続した環境でコンピュータを利用した試験）で実施となりますので、時間や場所を問わず、いつでも受験が可能です。合格をサポートするための自習用教材（Vectorworksテンプレート形式ファイル）をご用意しています。

詳しくはこちらから

[www.aanda.co.jp/exam/](http://www.aanda.co.jp/exam/)



## SCHOOLS & STUDENTS

### OASIS(オアシス) A&A. Vectorworks教育支援プログラム

OASISとはVectorworksを使った授業に取り組みされているみなさまのために設立された教育支援プログラムです。「デザインの時間をより多く」をモットーに、これまでVectorworks活用のための支援サポート・サービスを提供してまいりました。2024年度よりOASISは「OASISアカデミック」「OASISキャリア」と窓口を分け、OASIS加盟校へのより最適な支援サポート・サービスを目指します。



#### 「OASISアカデミック」

大学、短期大学、専門学校、高等専門学校などVectorworksを使用した教育カリキュラムを実施する教育機関向けの支援サービスです。

#### 「OASISキャリア」

キャリアアップスクール、職業能力開発大学校などVectorworksを使用した講習、講座を実施する機関向けの支援サービスです。

詳しくはこちらから

[www.aanda.co.jp/OASIS/](http://www.aanda.co.jp/OASIS/)



### すべてのCAD教育環境におけるライセンス利用を強力に支援

#### Vectorworks 教育機関向けライセンス(無償)

〈2024年1月より提供開始予定〉  
学校の教室、研究室などの環境下でご利用いただける、授業環境を強力に支援するためのVectorworks永続ライセンスです。

#### Vectorworks 学生・教職員向けライセンス(無償)

〈2024年4月より提供開始予定〉  
設計やデザインを学ぶ学生、および教職員を対象とした無償提供ライセンスです。対象となる教育機関に在籍している方は1年間無償でVectorworksライセンスをご利用いただけます。

#### Vectorworks student2PRO

Vectorworks学生・教職員向けライセンス(旧Vectorworks学生単年度版を含む)をご利用になられた学生のみ特別価格でスタンドアロン版永久ライセンスへの乗り換えができるスペシャルプランです。

STUDENT  
2PRO



詳しくはこちらから

<https://www.aanda.co.jp/student2pro/>

# SYSTEM REQUIREMENTS

## Vectorworks 2024 動作環境

条件を満たしていない場合、Vectorworksが正常に起動しない場合があります。

Vectorworksを快適にご使用いただくために、条件を満たしたパソコンでご使用になることを強くお勧めします。

## スタンドアロン版 動作環境

スタンドアロン版 (永続ライセンス/サブスクリプション)			
	Windows	Mac	
OS	Windows 11 Windows 10 (64bit)	macOS 13 (Ventura) macOS 12 (Monterey)	
	エントリー	ミドル(推奨)	ハイエンド
目安となるデータの規模	• 2D図面 • 簡単な3Dモデリング	• 詳細な2D図面 • 詳細な3Dのモデリング • 小中規模BIM • レンダリング	• 詳細な2D図面 • 非常に複雑かつ詳細な3Dモデリング • 大規模BIM • レンダリング
CPU	• Intel Core i5 または AMD Ryzen 5、 またはそれと同等以上のもの • Apple M1以上	• 6コア以上搭載で2GHz以上の Intel Core i7 または AMD Ryzen 7、またはそれと 同等以上のもの • Apple M1 Pro以上	• 8コア以上搭載で3GHz以上の Intel Core i7 または AMD Ryzen 7、またはそれと 同等以上のもの • Apple M1 Max以上
メモリ	8GB以上	16GB以上	32GB以上
グラフィックス	以下の条件を満たすグラフィックカード • Windows: DirectX 11互換、2GB以上のVRAM • Mac (Intel): Metal GPUFamily1以上、2GB以上のVRAM • Mac (Mシリーズ): M1 8GB以上	以下の条件を満たすグラフィックカード • Windows: DirectX 11互換、4GB以上のVRAM • Mac (Intel): Metal GPUFamily1 v4以上、4GB以上のVRAM • Mac (Mシリーズ): M1 Pro 16GB以上	以下の条件を満たすグラフィックカード • Windows: DirectX 11互換、8GB以上のVRAM • Mac (Intel): Metal GPUFamily2以上、8GB以上のVRAM • Mac (Mシリーズ): M1 Max 32GB以上
	※CPU内蔵グラフィックスは非推奨。やむをえずCPU内蔵グラフィックスを使用する場合は、Intel Iris、Iris Pro/Iris Plus/Iris Xeをご使用ください。Intel HD Graphics/UHD Graphicsでは正常に動作しない場合があります。		
ディスク容量	50GB以上 (オプションライブラリ35GBを含む) • フラッシュストレージ (SSD) にVectorworksをインストールすることで動作速度が向上します。		
画面解像度	1440 x 900以上	1920 x 1080以上	
その他	• インストール、アクティベーション、アップデートのためのインターネット接続環境が必要です。 • ご使用にあたり製品のユーザー登録、Vectorworksアカウントの登録が必要です。 • 大文字と小文字を区別するファイルシステムはサポートされていません。 • 日本語OS環境でご利用ください。 • Redshiftを利用するレンダリングはRedshift動作環境をご確認ください。		

※記載されている情報は2023年10月現在のものです。より詳細な情報につきましては、弊社Webサイトをご確認ください。

## Redshift動作環境

「Redshift by Maxon」 レンダリングスタイルは、コンピューターのGPUとCPUを使用してフォトリアスティックレンダリングを実行します。動作要件を満たす場合、RedshiftはコンピューターのGPUをレンダリングに使用します。GPUが要件を満たさない場合は、コンピューターのCPUのみがRedshiftレンダリングの実行に使用されます。

GPUとCPUを使用				
	Windows		Mac	
	最小	推奨	最小	推奨
CPU	SSE2 対応のプロセッサ (Pentium4以上)	3.0GHz以上のIntel Core i7 または Xeon、またはそれと同等以上のもの	• SSE2対応のプロセッサ (Pentium4以上) • Apple M1以上	• 3.0GHz以上のIntel Core i7 またはXeon、またはそれと同等以上のもの • Apple M1 Max以上
メモリ	8GB	16GB	• Intel Mac: 8GB • Mシリーズ: 16GB	• Intel Mac: 16GB以上 • Mシリーズ: 32GB以上
グラフィックス	8GB以上のVRAMを搭載したCUDA5.0以上のNVIDIAのシングルGPU	16GB以上のVRAMを搭載したCUDA7.0以上のNVIDIAのマルチGPU	Apple M1、もしくは8GB以上のVRAMを搭載したAMD Navi、あるいはVega以降のシングルGPU	Apple M1 Max以上、もしくは8GB以上のVRAMを搭載したAMD Navi、あるいはVega以降のマルチGPU

CPUのみ使用		
	Windows	Mac
OS	Windows 10 (64bit) 以降	macOS 12(Monterey)以降
CPU	SSE2対応のプロセッサ (Pentium4以上)	• SSE2 対応のプロセッサ(Pentium4 以上) • Apple M1 以上
メモリ	8GB以上	• Intel Mac : 8GB以上 • Mシリーズ : 16GB以上

※記載されている情報は2023年10月現在のものです。より詳細な情報につきましては、弊社Webサイトをご確認ください。  
※RedshiftをサポートしているAMD GPUについての情報は、弊社Webサイトをご確認ください。



## ネットワーク版 動作環境

### Vectorworks 2024 ネットワーク版 クライアント (永続ライセンス)

動作環境	Vectorworks 2024 スタンドアロン版の動作環境に準じます。
スタンドアロン版との差異	Vectorworksクライアントから直接インターネット経由のアクティベーションは行いません。

### Vectorworks Site Protection Server (ライセンス管理ソフトウェア)

	Windows	Mac
OS	Windows 11 Windows 10 (64bit) Windows Server 2016 以上	macOS 13 (Ventura)    macOS 12 (Monterey) macOS 11 (Big Sur)    macOS 10.15 (Catalina)
起動認証方式	インターネット経由のアクティベーション	
CPU	64-bit Intel Core 2 Duo以上	
メモリ	4GB以上	
ディスク容量	40MB以上	
その他	<ul style="list-style-type: none"> <li>• サーバー専用のパソコンを推奨します。</li> <li>• アクティベーションのためのインターネット接続環境が必要です。</li> <li>• TCP / IPプロトコルが必要です。</li> <li>• 100Mbps以上の速度のネットワーク回線が必要です。</li> <li>• サーバー / クライアント型のネットワーク環境、またはそれに準じたネットワークが整備された環境が必要です。 ※サーバーとクライアントは同一ネットワーク上で使用してください。</li> <li>• サーバーアプリケーション管理のためのブラウザソフトが必要です。 ※サーバー管理画面は英語表記になります。</li> <li>• 対応クライアントアプリケーション <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vectorworks 2018~2024 ネットワーク版</li> <li>• Vectorworks 2015~2017 サイトプロテクションネットワーク版</li> <li>• Vectorworks 2014 ネットワーク版 シリーズG</li> </ul> </li> </ul>	

## セットアップマニュアル

スタンドアロン版向けのインストールから起動までを解説したガイドや、Vectorworksネットワーク版のサーバー、クライアントの設定手順を記載したガイド等、Vectorworksの設定をサポートするドキュメントを各種公開しています。

ダウンロードはこちらから [www.aanda.co.jp/ct/dl\\_manual.html](http://www.aanda.co.jp/ct/dl_manual.html)



## VECTORWORKS 2024 評価版

Vectorworks製品を導入する前に、ご使用のパソコン上で正常に動作するか評価版を使用して確認することをお勧めします。評価版ではVectorworks 2024 各プロダクト製品の性能・機能をお試しいただけます。

ダウンロードはこちらから [www.aanda.co.jp/ct/dl\\_experience.html](http://www.aanda.co.jp/ct/dl_experience.html)



最新情報は弊社Webサイトをご確認ください。  
<https://www.aanda.co.jp/Support/sysreq/vw2024.html>



## 主な機能一覧

### ベーステクノロジー

F A L S D

Parasolidモデリングカーネル	● ● ● ● ●
高速な描画テクノロジー (VGM)	● ● ● ● ●
Cinewareレンダリングエンジン	● ● ● ● ●

### 2D/3D基本機能

F A L S D

線と面の2D汎用作図編集	● ● ● ● ●
図形への透過/影表現	● ● ● ● ●
2D/3D対応の文字、寸法作図	● ● ● ● ●
スナップルーペ・X線選択モード	● ● ● ● ●
スマートオプションディスプレイとクイック検索	● ● ● ● ●
イメージのクロップ/圧縮	● ● ● ● ●
データベース/ワークシート	● ● ● ● ●
シートレイヤ・ビューポート	● ● ● ● ●
デザインレイヤ・ビューポート	- ● ● ● ●
ビューポートスタイル	● ● ● ● ●
オーガナイザ (図面構造の集中管理)	● ● ● ● ●
リソースマネージャ (リソースの総合管理)	● ● ● ● ●
名前の一括変換	● ● ● ● ●
ハイブリッドシンボル/2Dコンポーネント	● ● ● ● ●
フローティングデータバー	● ● ● ● ●
ウインドウタブ/タブパレットの切り離し	● ● ● ● ●
2D→3Dへのプッシュ/プルモード	● ● ● ● ●
多彩で強力な3Dモデリング/編集	● ● ● ● ●
統合ビュー	● ● ● ● ●
クリップキューブ (3Dモデルのリアルタイム切断)	● ● ● ● ●
2D/3D対応のワーキングプレーン	● ● ● ● ●
協働設計支援 (プロジェクト共有)	- ● ● ● ●
クラウド連携・リモート	● ● ● ● ●
DXF/DWG取り込み・取り出し	● ● ● ● ●
PDF (2D) 取り込み・取り出し	● ● ● ● ●
PDF (3D) 取り出し	- ● ● ● ●
Excel参照・取り込み・取り出し	● ● ● ● ●
パブリッシュ (DXF/DWG/DWF/Excel)	● ● ● ● ●
パブリッシュ (PDF/印刷/イメージ)	- ● ● ● ●
3Dレンダリング	● ● ● ● ●
バックグラウンドレンダリング	● ● ● ● ●

### 2D/3D基本機能

F A L S D

ビューポートレンダリング	● ● ● ● ●
パスベースのウォークスルーアニメーション	● ● ● ● ●
写真と3Dの合成 (Camera Match)	● ● ● ● ●
イメージエフェクト	● ● ● ● ●
豊富なシェーダ	● ● ● ● ●
パララックスパンプ/シャドウキャッチャー	● ● ● ● ●
背景テクスチャ/背景放射光/フィジカルスカイ	● ● ● ● ●
コーステイクスフオン	● ● ● ● ●
ソフトシャドウ/アンビエントオクルージョン	● ● ● ● ●
CPUでも利用可能なRedshiftレンダリング	● ● ● ● ●
VGX (AR)、パノラマビュー取り出し	● ● ● ● ●
Twinmotionダイレクトリンク	● ● ● ● ●
Omniverseコネクター (Windowsのみ)	● ● ● ● ●

### 建築・内装設計機能

F A L S D

マテリアル作成	- ● ● ● ●
データマネージャとデータタグ	- ● ● ● ●
グリッド線 (通り芯) とレベル基準線	- ● ● ● ●
スペース作成 (空間定義)	- ● ● ● ●
ストーリー [階層] 管理	- ● ● ● -
スタイルに対応した構造材	- ● - ● ●
柱/ピラスター作成	- ● ● ● ●
壁/カーテンウォール作成	- ● ● ● ●
スラブ/水勾配作成	- ● ● ● ●
屋根作成	- ● ● ● ●
壁/スラブ/屋根スタイル (構成要素)	- ● ● ● ●
ドア/窓作成	- ● ● ● ●
階段/手摺/フェンス作成	- ● ● ● ●
プラグインオブジェクトスタイル	● ● ● ● ●
詳細図/投影図ビューポート	- ● ● ● ●
水平・垂直断面ビューポート	- ● ● ● ●
室内展開図ビューポート	- ● - - ●
データの可視化 (デザインレイヤ/ビューポート)	- ● ● ● ●
ビューポートのリアルタイム編集	- ● ● ● ●
表題欄マネージャ	- ● ● ● ●
カスタマイズ可能なグラフィック凡例	- ● ● ● ●

### 建築・内装設計機能

F A L S D

BIMObjectツール	- ● ● ● ●
Revit取り込み・取り出し・参照	- ● ● ● ●
IFC取り込み・取り出し・参照	- ● ● ● ●
Solibriダイレクト接続	- ● ● ● ●

### 都市計画・ランドスケープデザイン機能

F A L S D

GeoTIFF対応のジオリファレンス	- ● ● ● ●
オンラインGISデータの利用	- ● ● ● ●
地形モデルの作成・編集・解析	- ● ● - ●
地形モデルの造成・土量計算	- ● ● ● -
ランドスケープエリア/生け垣	- - ● ● -
群葉の表現	- - ● ● -
道路/ガードレール作成	- ● ● ● -
舗床の作成・位置合わせ・ドレープ	- ● ● ● -
多機能の植栽ツール/既存樹木ツール	- - ● ● -
Laubwerkプラント	- ● ● ● ●
植栽添景ライブラリ	● ● ● ● ●
灌水システム	- - ● ● -

### ステージ&ライティング計画機能

F A L S D

座席セクションレイアウト	- ● - ● ●
パーティションポール作成	- - - ● ●
イベント空間計画	- - - ● ●
ステージステップ/スロープ作成	- - - ● ●
柔軟な吊り元作成	- - - ● ●
概略図作成	- - - ● ●
トラス/ヒンジトラス/ホイスト/ブライダル作図	- - - ● ●
照明器具データ・配置・GDTF編集	- - - ● ●
多彩なフォーカス指定	- - - ● ●
DMX/パッチ (照明器具のパッチとトラックング)	- - - ● ●
柔軟な照明用番号付け	- - - ● ●
スピーカー配置	- - - ● ●
電源やケーブルシステムの作図	- - - ● ●
ビデオカメラオブジェクト	- - - ● ●
ビデオスクリーン作図	- - - ● ●
イベントトリと設備リスト	- - - ● ●

## ファイル互換一覧

F A L S D

取り込み	DXF・DWG (R2.5~2024) / DWF (4.2・5.5・6.0) / イメージファイル (BMP・GIF・JPG・JPEG・JP2・PNG・TIFF・ICO・ECW・[Windowsのみ: WDP・DDS・EMF]・[Macのみ: SGI・TGA・EXR・PSD・ICNS・MAC・XBM・PBM・PGM・PPM・HDR・PCT]) / PDF (1.4) / ワークシート (TXT・CSV・DIF・SLK・XLS・XLSX) / スクリプト (TXT・VSS・VS・PY・PVC・XXT・MPC) / IGES (IGS・IGES) / OBJ / SAT / STEP (STP・STEP) / STL / Rhino 3DM (1~7) / Parasolid X_T (9~36) / Cinema 4D テクスチャ (R13~2023) / USD (usd/usda/usdc/usdz) / mtexur テクスチャ / Arroway テクスチャ / HDRI (HDR・EXR・JPG・PNG) / Distribution ファイル (IES) / MCD (7~12) / VWX (2008~2023) / Mosa Pattern / シンボル (DXF・DWG・IGES・OBJ・SAT・STEP・STL・Rhino 3DM・Parasolid X_T) / JW_CAD (JWW・JWS)	●	●	●	●	●
	IFC・IFCXML・IFCZIP (2x2・2x3・4) / Revit 2011~2023 (RVT・RFA) / 3DS / SketchUp (SKP 4~2022) / 点群 (LAZ・LAS・PTS・E57・XYZ・PLY) / PartSpec (DXF・DWG・SAT・IGS) / 隣接マトリックス (TXT・CSV) / BCF・BCFZIP / ジオリアレンスイメージ (BPW・JGW・PGW・TFW・GFW・WLD・ECW) / シンボル (3DS・SKP)	-	●	●	●	●
	Shape (SHP) / 座標データ (TXT・CSV)	-	●	●	-	●
	照明器具情報 (Lightwright 5~6) / MVR (1.6) / GDTF (1.1)	-	-	-	●	●
取り出し	DXF・DWG (R12~2024) / DWF (4.2・5.5・6.0) / EPSF (3.1) / HDRI / イメージファイル (BMP・GIF・JPG・JPEG・PNG・TIFF・HEIF [Windowsのみ: WDP・DDS・EMF]・[Macのみ: JP2・TGA・EXR・PSD・KTX・ASTC・PBM]) / PDF (1.7)・PDF A-1b (1.4) / スクリプト (TXT・PY・VSS・VS) / ワークシート (TXT・CSV・DIF・SLK・XLS・XLSX) / データベース (TXT・CSV・DIF・SLK) / Cinema 4D (2023) / USD (usd/usda/usdc) / COLLADA (DAE) / FBX / IGES (IGS・IGES 5.3) / OBJ / SAT / STEP (STP・STEP) / STL / Rhino 3DM / Parasolid X_T (9~36) / Strata Vision / HDRI (HDR) / パノラマ (HTML) / VGX / アニメーション (MOV) / VWX (2019~2023) / Unreal Datasmith (4.27) / JW_CAD (JWW)	●	●	●	●	●
	IFC・IFCXML・IFCZIP (2x3・4) / Revit 2023 (RVT・RFA) / 地理空間情報 (KML) / Webビュー (HTML) / 3DS / 3D PDF / ジオリアレンスイメージ (BPW・JGW・PGW・TFW・GFW・WLD) / BCF (v2.1・v3.0)・BCFZIP (v2.0)	-	●	●	●	●
	Shape (SHP)	-	●	●	-	●
	ASCIIテキスト (3.0) / 照明器具情報 (Lightwright 5~6) / ESC (Vision 4~Vision 2024) / MVR (1.6)	-	-	-	●	●

## 製品価格一覧

表記価格は消費税を含んだ税込価格です。

### スタンドアロン版

インストールメディアは付属しません。インストールプログラムは専用サイトからダウンロードして入手いただけます。

	製品名	JAN	型番	標準価格
永続ライセンス	Vectorworks Design Suite 2024 スタンドアロン版	4513825013118	124255	676,500円
	Vectorworks Architect 2024 スタンドアロン版	4513825013125	124252	523,600円
	Vectorworks Landmark 2024 スタンドアロン版	4513825013132	124253	523,600円
	Vectorworks Spotlight 2024 スタンドアロン版	4513825013149	124254	523,600円
	Vectorworks Fundamentals 2024 スタンドアロン版	4513825013156	124251	393,800円
永続ライセンス +1年保守契約 (Vectorworks Service Select/バンドル) <sup>※1</sup>	Vectorworks Design Suite 2024 スタンドアロン版(Vectorworks Service Select/バンドル)	4513825013163	C124255	709,500円
	Vectorworks Architect 2024 スタンドアロン版(Vectorworks Service Select/バンドル)	4513825013170	C124252	553,300円
	Vectorworks Landmark 2024 スタンドアロン版(Vectorworks Service Select/バンドル)	4513825013187	C124253	553,300円
	Vectorworks Spotlight 2024 スタンドアロン版(Vectorworks Service Select/バンドル)	4513825013194	C124254	553,300円
	Vectorworks Fundamentals 2024 スタンドアロン版(Vectorworks Service Select/バンドル)	4513825013200	C124251	435,600円
乗換版 <sup>※1</sup> (Service Select/バンドル製品)	Vectorworks Architect 2024 スタンドアロン版 乗換版	4513825013217	BC124252	474,100円
	Vectorworks Landmark 2024 スタンドアロン版 乗換版	4513825013224	BC124253	474,100円
	Vectorworks Spotlight 2024 スタンドアロン版 乗換版	4513825013231	BC124254	474,100円
スタンドアロン版 モジュール追加	Architect モジュール 2024 スタンドアロン版(Vectorworks Fundamentals 2024への追加用)		VRAR29	129,800円
	Landmark モジュール 2024 スタンドアロン版(Vectorworks Fundamentals 2024への追加用)		VRLR29	129,800円
	Spotlight モジュール 2024 スタンドアロン版(Vectorworks Fundamentals 2024への追加用)		VRSR29	129,800円
	Design Suite モジュール 2024 スタンドアロン版(Vectorworks Fundamentals 2024への追加用)		VRCR29	282,700円
	Design Suite モジュール 2024 スタンドアロン版(Vectorworks Architect 2024への追加用)		ARCR29	152,900円
	Design Suite モジュール 2024 スタンドアロン版(Vectorworks Landmark 2024への追加用)		LRCR29	152,900円
	Design Suite モジュール 2024 スタンドアロン版(Vectorworks Spotlight 2024への追加用)		SRCR29	152,900円
サブスクリプション <sup>※1</sup>	Vectorworks Design Suite サブスクリプション(1年間)		SUBD29	306,350円
	Vectorworks Architect サブスクリプション(1年間)		SUBA29	245,300円
	Vectorworks Landmark サブスクリプション(1年間)		SUBL29	245,300円
	Vectorworks Spotlight サブスクリプション(1年間)		SUBS29	245,300円
student2PRO サービス版 <sup>※2</sup>	Vectorworks Design Suite 2024 スタンドアロン版 student2PROサービス版		SPXD29	405,900円
	Vectorworks Architect 2024 スタンドアロン版 student2PROサービス版		SPXA29	314,600円
	Vectorworks Landmark 2024 スタンドアロン版 student2PROサービス版		SPXL29	314,600円
	Vectorworks Spotlight 2024 スタンドアロン版 student2PROサービス版		SPXS29	314,600円
student2PRO サービス版 <sup>※2</sup> (Service Select/バンドル製品)	Vectorworks Design Suite 2024 スタンドアロン版 student2PROサービス版 (Vectorworks Service Select/バンドル)		SPVD29	486,200円
	Vectorworks Architect 2024 スタンドアロン版 student2PROサービス版 (Vectorworks Service Select/バンドル)		SPVA29	379,500円
	Vectorworks Landmark 2024 スタンドアロン版 student2PROサービス版 (Vectorworks Service Select/バンドル)		SPVL29	379,500円
	Vectorworks Spotlight 2024 スタンドアロン版 student2PROサービス版 (Vectorworks Service Select/バンドル)		SPVS29	379,500円

※1 製品購入の際、ご購入先に専用申込書または専用申込書 兼 契約申込書のご提出が必要な製品です。また、Service Select/バンドル製品は販売期間が通常製品と異なります。

※2 在学中にVectorworks学生・教職員向けライセンス (旧学生単年度版を含む) をご利用されていた方を対象とした製品です。

### ネットワーク版

インストールメディアは付属しません。インストールプログラムは専用サイトからダウンロードして入手いただけます。

	製品名	型番	標準価格
Fundamentals ネットワーク版	Vectorworks Fundamentals 2024 ネットワーク版 基本パッケージ(5ライセンス同梱)	N290000	1,969,000円
	Vectorworks Fundamentals 2024 ネットワーク版 追加ライセンス(合計1-5ライセンス単価)	N290001	393,800円
	Vectorworks Fundamentals 2024 ネットワーク版 追加ライセンス(合計6-10ライセンス単価)	N290002	355,300円
	Vectorworks Fundamentals 2024 ネットワーク版 追加ライセンス(合計11-20ライセンス単価)	N290003	308,000円
	Vectorworks Fundamentals 2024 ネットワーク版 追加ライセンス(合計21-30ライセンス単価)	N290004	280,500円
	Vectorworks Fundamentals 2024 ネットワーク版 追加ライセンス(合計31-40ライセンス単価)	N290005	261,800円
	Vectorworks Fundamentals 2024 ネットワーク版 追加ライセンス(合計41-50ライセンス単価)	N290006	242,000円
	Vectorworks Fundamentals 2024 ネットワーク版 追加ライセンス(合計51-200ライセンス単価)	N290007	234,300円
	Vectorworks Fundamentals 2024 ネットワーク版 追加ライセンス(合計201ライセンス以上単価)	N290008	227,700円
ネットワーク版 モジュール	Design Suite モジュール 2024 ネットワーク版	N290009	282,700円
	Architect モジュール 2024 ネットワーク版	N290010	129,800円
	Landmark モジュール 2024 ネットワーク版	N290011	129,800円
	Spotlight モジュール 2024 ネットワーク版	N290012	129,800円

※追加ライセンス単価は、同バージョン内での追加購入後の合計ライセンス数が適用となります。

### インストールメディア

	製品名	JAN	型番	標準価格
インストールメディア	Vectorworks 2024 インストールメディア(USB)	4513825013255	P29001	6,050円

### Vectorworks Service Select契約 (年間保守サービス)

	製品名	型番	新規契約1年	型番	更新価格1年
スタンドアロン版用	Vectorworks Service Select Design Suite スタンドアロン版	CR2712	134,200円	CR27R03	134,200円
	Vectorworks Service Select Architect スタンドアロン版	AR2712	107,800円	AR27R03	107,800円
	Vectorworks Service Select Landmark スタンドアロン版	LR2712	107,800円	LR27R03	107,800円
	Vectorworks Service Select Spotlight スタンドアロン版	SR2712	107,800円	SR27R03	107,800円
	Vectorworks Service Select Fundamentals スタンドアロン版	VR2712	81,400円	VR27R03	81,400円
ネットワーク版用	Vectorworks Service Select Fundamentals ネットワーク版	VR2712G	81,400円	VR27GR03	81,400円
	Vectorworks Service Select Design Suite モジュール ネットワーク版	CR2712G	52,800円	CR27GR03	52,800円
	Vectorworks Service Select Architect モジュール ネットワーク版	AR2712G	26,400円	AR27GR03	26,400円
	Vectorworks Service Select Landmark モジュール ネットワーク版	LR2712G	26,400円	LR27GR03	26,400円
	Vectorworks Service Select Spotlight モジュール ネットワーク版	SR2712G	26,400円	SR27GR03	26,400円

※次年度更新価格は2023年10月時点の価格を元に試算しています。価格は予告なく変更になる場合があります。



**VECTORWORKS**<sup>®</sup>  
A NEMETSCHEK COMPANY

**A&A**

**エーアンドエー株式会社**

<https://www.aanda.co.jp>

製品に関するお問い合わせ

エーアンドエー営業部

一般の方：[market@aanda.co.jp](mailto:market@aanda.co.jp)

販売店：[aa\\_sl-team@aanda.co.jp](mailto:aa_sl-team@aanda.co.jp)

A&Aストア・オンライン

<https://store.aanda.co.jp>

2023.11

お問い合わせ

©2023 Vectorworks, Inc. Vectorworks, Renderworks, BraceworksとConnectCADはVectorworks, Inc.の登録商標です。SmartCursorとVectorScriptはVectorworks, Inc.の商標です。VisionはVectorworks, Inc.の製品です。すべての権利はVectorworks, Inc.が保有しています。Windowsは、米国Microsoft Corporationの、米国、日本およびその他の国における登録商標または商標です。Mac、macOSは、米国およびその他の国で登録されたApple Inc.の商標です。その他記載されている会社名および商品名などは該当する各社の商標または登録商標です。使用しているイメージはVectorworks Design Suiteを使用し、一部、画像処理を行っているものが含まれています。製品の仕様、サービス内容等は予告なく変更することがあります。

Oyaki Farm by Irohado | Courtesy of Tono Mirai Architects

A&A Co., Ltd. and its licensors. All rights reserved. Printed in Japan. 231109 AI